

REPÚBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA MINISTERIO DEL PODER POPULAR PARA LA EDUCACIÓN UNIVERSITARIA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA TERRITORIAL AGROINDUSTRIAL DEL TÁCHIRA RUBIO, MUNICIPIO JUNÍN



Sitio Web Para Compra Y Venta De Carros, Casas E Inmuebles

Integrantes:

Nombre: María Alexandra

Apellido: Hernández Itama

CI-V: 31.821.956

Nombre: Simón David

Apellido: Sánchez Medina

CI-V: 30.433.467

PNF: Informática II

Rubio Noviembre 2023

Introducción

Para empezar, En la década de 1990, los comerciantes descubrieron una nueva manera de hacer negocios: Internet. En esencia, el comercio electrónico o ecommerce no es más que la compra y venta de bienes y servicios a través de Internet, cuando compras en línea. Sin embargo, el término se usa a menudo para describir todas las iniciativas de un vendedor a la hora de vender productos en línea directamente a los consumidores. Empieza cuando un cliente potencial descubre un producto y sigue con la compra, el uso y, a ser posible, con la lealtad del cliente.

El sitio web de compra y ventas es una plataforma en línea que permite a los usuarios comprar y vender productos y servicios de manera fácil y conveniente, con una amplia variedad de categorías de productos, desde electrónica hasta moda y cosas de hogar, los compradores pueden encontrar lo que necesitan con solo unos pocos clics. Los vendedores pueden publicar sus productos para llegar a una audiencia más amplia y aumentar sus ventas. Además, el sitio web de compra y ventas buscan ofrecer herramientas de seguridad y protección para así poder garantizar transacciones seguras para todos los usuarios. Con una experiencia de compra y venta sin problemas.

Justificación

El comercio electrónico nació gracias al avance de las tecnologías de la comunicación y la necesidad de alcanzar a un conjunto más grande de clientes por parte de las tiendas y empresas proveedoras de productos y servicios. El auge de las redes sociales ha servido como plataforma para que los individuos puedan ofrecer productos artesanales y servicios que de otra manera necesitaría una fuerte inversión en infraestructura y publicidad.

Durante la pandemia surgió la necesidad de aislarse de las personas y gracias a esto los servicios de delivery y compras por internet tuvieron una gran demanda y gracias a esto el módulo de compras de la red social Facebook tuvo un gran impulso hasta el punto de volverse más accesible y popular que el sitio web de mercado libre para las personas comunes. La intención de crear un sitio de compra y venta de productos es en primer lugar aprender y poner en práctica todo el conjunto de técnicas y tecnologías involucradas para desarrollas sitios dedicados e-commerce y en segundo lugar ofrecer una alternativa para que las personas pueden ofrecer sus productos y dejarlos físicamente en la tienda para que sean ofrecidos también de forma física.

E-commerce: En esencia el comercio electrónico o ecommerce es solo la compra y venta de bienes y servicios utilizando internet, cuando compras en línea. Sin embargo, el término se usa a menudo para describir todos los esfuerzos de un vendedor, al vender productos directamente a los consumidores. Empieza cuando un cliente potencial descubre un producto y sigue con la compra, el uso y ser posible, sigue con la lealtad del cliente.

Los datos alimentan las operaciones de ecommerce más satisfactorias, que aprovechan prácticas recomendadas como el marketing por correo electrónico, la segmentación del público y la automatización de marketing. Por ejemplo, el seguimiento de un cliente que ha puesto un artículo en el carrito de la compra_en línea, pero no ha completado la transacción, puede aumentar significativamente las probabilidades de que finalice la venta

Bases de datos relacionales: Es el modelo más utilizado hoy en día. Una base de datos relacional es básicamente un conjunto de tablas, similares a las tablas de una hoja de cálculo, formadas por filas (registros) y columnas (campos). Los registros representan cada uno de los objetos descritos en la tabla y los campos los atributos (variables de cualquier tipo) de los objetos. En el modelo relacional de base de datos, las tablas comparten algún campo entre ellas. Estos campos compartidos van a servir para establecer relaciones entre las tablas que permitan consultas complejas

SQL: Es un estándar ANSI / ISO de definición, manipulación y control de bases de datos relacionales. Es un lenguaje declarativo; solo se tiene que decir que sé que hacer. En cambio, en los lenguajes procedimentales hay que especificar como se tiene que hacer cualquier cosa sobre BD.

PostgresSQL: es un sistema o motor de bases de datos compatible con los servicios de OVHcloud y la mayoría de las herramientas más populares del mercado

ORM: es un modelo de programación cuya misión es transformar las tablas de una base de datos de forma que las tareas básicas, que realizan los programadores, estén simplificadas. Al hacer esto, se puede ahorrar mucho tiempo, ya que cada vez la información es y más cambiante

Internet: Red global de redes de ordenadores cuya finalidad es permitir el intercambio libre de información entre usuarios

Javascript: es un lenguaje de programación que los desarrolladores utilizan para hacer páginas web interactivas. Desde actualizar fuentes de redes sociales a mostrar animaciones y mapas interactivos, las funciones de JavaScript pueden mejorar la experiencia del usuario de un sitio web

Node.js: es un entorno de ejecución JavaScript de código abierto y multiplataforma que se utiliza para desarrollar aplicaciones escalables del lado

del servidor y de red. Está basado en el motor de ejecución JavaScript V8 de Google Chrome

SSR (Server Side Rendering): El server-side rendering (también renderizado del lado del servidor, programación del lado del servidor o server side scripting) es una tecnología que se utiliza en el desarrollo de aplicaciones web y de páginas web con elementos dinámicos.

Vue.js: es un framework de JavaScript de código abierto para la construcción de interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página. Fue creado por Evan You, y es mantenido por él y por el resto de los miembros activos del equipo central que provienen de diversas empresas como Netlify y Netguru

Nuxt: Al igual que Vue, es conocido entre la comunidad de desarrolladores como uno de los frameworks de aprendizaje más fácil, comparado con otros basados en JavaScript. Con Nuxt. Js se pueden crear aplicaciones totalmente escalables, gracias a las opciones de renderizado que ofrece

La nube: La nube hace referencia a los servidores a los que se accede a través de Internet, y al software y bases de datos que se ejecutan en esos servidores.

Vercel: Vercel es una plataforma unificada en la nube que permite a los desarrolladores desplegar, gestionar y escalar sus aplicaciones y sitios web

HTML: Es el Código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos, Es una de las partes más básicas de todas las páginas web.

CSS: Es uno de los lenguajes más importantes que se utilizan para ordenar las instrucciones referentes a la apariencia de un sitio y presentar los contenidos de una página de forma atractiva.

Manual de Usuario

¿Para qué sirve la página web?

Esta página permite a los usuarios comprar y vender productos como vehículos, departamentos, casas e inmueble a través de Internet en lugar de hacerlo en una ubicación física permite a los usuarios realizar sus compras directamente en línea y simplificar el proceso de venta para ambas partes.

Uso de cada ventana y botón del sistema:

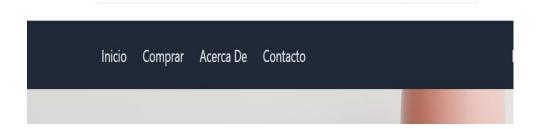
Pantalla Principal: En esta ventana verás diversos botones principales tales como "Comprar, acerca De, Contacto, carrito, login, Cuenta" y por último "Inicio".

Para poder acceder a cada submenú correspondiente.



Comprar y/o Carrito: cuando vaya a la opción de compra, se desplegará las diferentes categorías como lo son vehículos, departamentos, casas e inmueble.

De esta manera cuando entre a cualquier categoría aparecerá precio, lugar, dirección.



Acerca De: crear una página de compra y venta de vehículos e inmobiliarios como también aparecerá los autores.

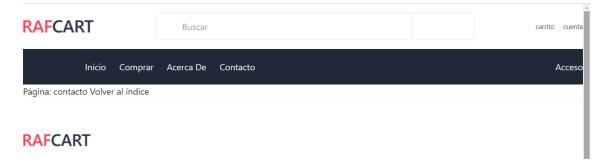


RAFCART

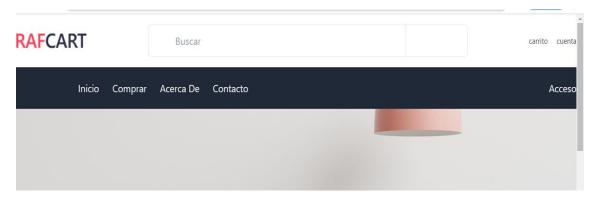
Contacto: Aquí podrás encontrar el medio con el que podrás comunicarte con los creadores de la página.

Acceso: Navegar entre las diferentes ofertas y podrá publicar lo que desea vender.

Cuenta: permite realizar las comprar de manera fácil y segura ya que contara con un registro y usuario.



Buscar: Aquí podrás buscar de forma ordenada y segura los bienes inmuebles en venta como casa departamentos autos motos y más



Conclusión

Dando como finalidad con el diseño de este sitio web, tendrá la oportunidad de informarse de las diferentes opciones de compra y venta facilitando así negociar de forma ágil y segura dando a los usuarios de compra y de vender y/o ofrecer su inmueble propiedad entre otros...

Además el sitio web de compra y venta de carros e inmuebles, cuenta con una interfaz amigable y fácil de usa como a su ves cuenta con unos componentes del sistema fácil de usar, que permite al usuario navegar y buscar productos de manera sencilla. En definitiva, este sitio web es una excelente opción para aquellos que buscan una experiencia de compra en línea satisfactoria y conveniente