

Universidade de Aveiro



DEPARTAMENTO DE COMUNICAÇÃO E ARTE

LABORATÓRIO MULTIMÉDIA V – PERFIL A

## FICHA PRÁTICA 1

Objetivos:

- Relembrar JavaScript

## 1 Objetivos

Relembrar conceitos base de Javascript

## 2 Desafios

Para todos os exercícios seguintes, teste a sua solução devidamente.

1. Escreva uma função (Last) que receba um array como argumento e devolva o último elemento desse array.
2. O que é devolvido pelo push do código seguinte?
  - i. `var arr = [5, 7, 9];`
  - ii. `arr.push(6); // => ???`
3. Utilizando o **push** e **unshift**, faça com que este array (em baixo) contenha os números de 0 a 7, de forma ordenada.

```
var arr = [2, 3, 4];
```

4. Altere os elementos ímpares do array seguinte para que contenham o dobro do valor inicial:

```
var numeros = [4, 9, 7, 2, 1, 8];
```
5. Escreva uma função que receba um array e um index como parâmetros e devolva o conteúdo do array na posição do index.