

## **Respostas perguntas trabalho prático:**

- A) Caso existisse mais de um caminho de Start até o End o algoritmo recursivo poderia entrar em looping infinito fazendo com que nunca se ache a saída.
- B) Dentro da minha função recursiva eu checaria se aquele local já foi mapeado e caso isso aconteça o npc não tentaria mapear aquele local normalmente, isso acontece no último desafio no qual meu algoritmo consegue resolver.
- C) Meu algoritmo utiliza um sistema de mapeamento onde coloca marcadores, reprodutores e inativos que encontra um caminho para o final, ou para uma chave, ou para uma porta, ao contrário de muitos outros trabalhos, meu npc não anda, ele se espalha pelo labirinto fazendo com que ache o caminho independentemente da quantidade de células paralelas.
- D) Da mesma forma, meu sistema de mapeamento mapeia todos os caminhos possíveis colocando primeiramente os marcadores “.” que depois vira um reprodutor “•” que espalha mais marcadores, quando eles são espalhados eles checam se existe um marcador em uma saída, quando isso não acontece os reprodutores viram inativos “o” que significa que aquele local já foi mapeado, portanto quando não existe mais possibilidade de mapeamento e não foi encontrada uma saída, o programa retorna “Não existe um caminho até a saída!”.