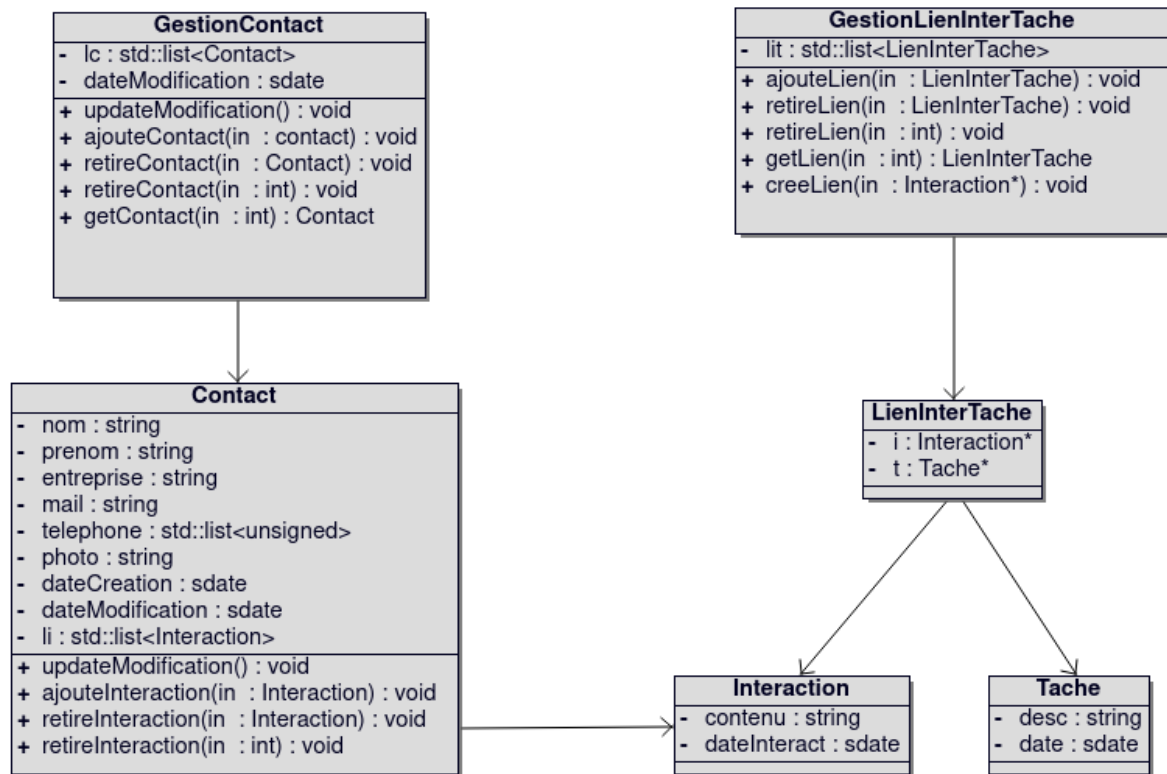


Jorge Alexandre

Robert Quentin

Compte rendu premier jalon



Classe GestionContact :

Elle permet de gérer la liste des contacts, ainsi les structures de données utilisées sont cachées et la maintenance est simplifiée. Elle permet d'ajouter, supprimer, d'accéder aux contacts du répertoire.

Ses attributs sont évidemment une liste de contact de type `std::list<Contact>` et la date de modification de type `sdate` (structure définie), elle permet de savoir quand le répertoire a été modifié pour la dernière fois (ajout/suppression de contact).

Classe Contact:

Elle représente un contact avec ce qui le caractérise (nom, prénom, etc...) de type `std::string` pour la plupart, a noté que le numéro de téléphone est stocké sous forme d'une liste d'entier non signé, que la photo est également sous forme de `std::string` mais elle doit contenir l'URL/URI de la photo. Les attributs `dateCreation` et `dateModification` sont de type `sdate`. Enfin le contact contient une liste d'interaction ou l'on retrouvera ce qu'il y notera (avec les `@todo` et `@date`).

Classe Interaction :

Elle représente une interaction qu'un utilisateur peut écrire, il y définit un contenu (texte) qu'il peut préciser avec des tags (@todo / @date). La classe contient également un attribut dateInteract de type sdate qui représente la date à laquelle l'interaction a été créée.

Classe Tache :

Une tâche est créée par l'utilisation d'un @todo dans une interaction, elle possède également un contenu et une date qui par défaut prend la date de création de l'interaction mais elle peut être précisée avec le tag @date.

Classe LienIntertache

Cette classe permet de lier une interaction d'un contact à la tâche équivalente le cas échéant. Elle est donc constituée d'un pointeur vers l'interaction et d'un pointeur vers la tâche correspondante.

Classe GestionLienIntertache :

Elle permet de gérer l'ensemble des liens entre une Interaction et une Tache, elle contient une std::list qui rassemble l'ensemble des interactions et des tâches. C'est aussi elle qui crée la tâche liée à chaque interaction.

Liste des choses à améliorer :

- Gérer les exceptions / la conformité des données
- Les affichages sont faits pour le développement actuellement (tout est affiché rien n'est ergonomique)
- Notre interprétation de la classe GestionLienInterTache n'est peut-être pas celle attendue.