



ROUE DE LA FORTUNE SPI3A - ARDUINO

Jorge Alexandre
Rebah Mehdi
Lawniczak Corentin



DÉROULEMENT DU PROGRAMME

INITIALISATION

- EEPROM
- PLACEMENT MOTEUR
- LECTURE BOUTON

LANCEMENT

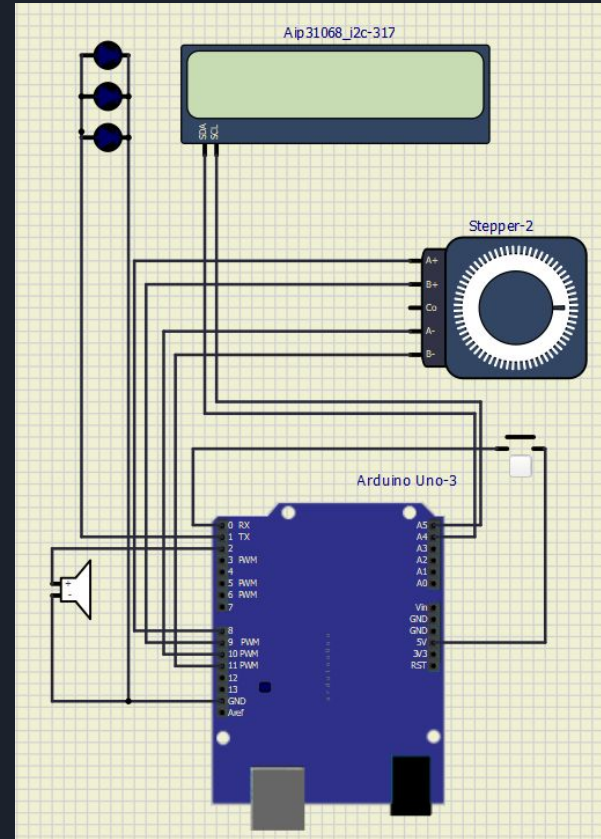
- TIRAGE ALÉATOIRE
- AFFICHAGE
- CHANGEMENT D'ÉTAT

RÉSULTAT

- VÉRIFICATION RÉSULTAT
- AFFICHAGE
- RESET

SCHÉMA DU CIRCUIT

- Arduino UNO
- Moteur pas à pas
- Ecran lcd i2c
- 3 LEDs
- Un buzzer
- Un bouton poussoir





ALGORITHME ET FONCTIONS

- EEPROM
- DIFFÉRENTS ETATS
- FONCTION STEP()

```
239 unsigned long generate_seed()
240 {
241     uint32_t seed = 0;
242     for (int i=0; i< 32; i++)
243     {
244         seed = (seed << 1) | (analogRead(0) & 0x01);
245     }
246     return seed;
247 }
```



MERCI DE VOTRE ATTENTION

Jorge Alexandre
Rebah Mehdi
Lawniczak Corentin