Seminário de Compiladores 2

Grupo: 13

Componentes:

Alexandre Lara , 587117 Lucas Callegari , 551996 Alessandra Camargo , 552038 Tiago Avellar , 551910





<u>Apresentação Geral da Linguagem</u>

Nome

Linguagem Matemática

• O que é?

 um projeto de linguagem de programação desenvolvida com propósito de trabalhar com integração de funções matemáticas na forma de equações diferenciais ordinárias

Objetivo

 construir uma ferramenta computacional capaz de oferecer recursos para definição de funções matemáticas e para definição e cálculo de integrações numéricas.

Potencial

 resolver qualquer problema real que seja modelado por uma função e resolvido através da integração de equações/funções.

Aplicação pretendida

Alvo

 alvo da nossa linguagem é a resolução de problemas que são resolvidos com o operador matemático de integração.

• Exemplos

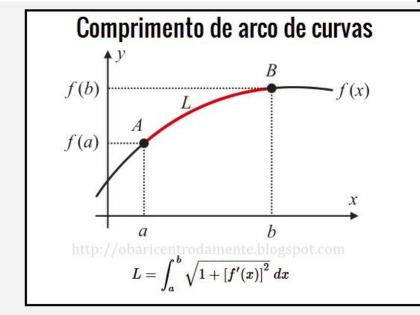
- Na Engenharia Civil
 - áreas, volumes, cargas, centros de gravidade
- Na Matemática e na Física
 - Comprimento de um arco
 - Energia armazenada em um circuito magnético
 - Energia em um ciclo de uma máquina térmica

Eventualmente

- Reforçar conceitos matemáticos aprendidos ao longo do curso
- Na computação, usa-se integrais nas áreas de processamento de imagem e análise de sinais
 - Aplicações de filtros e máscaras, processamento de histograma
 - Transformadas em geral (Laplace, Fourier)
 - Alargamento de contraste

```
Esboço da gramática
grammar Matematica;
                                                          Expressao
Programa
                                                           : Funcao (Expressao)?
 : Bloco EOF
                                                            '-' Expressao
                                                             Expressao '^' Expressao
Bloco
                                                             Expressao '*' Expressao
 : (Declaracao)* ('return' Expressao ';')?
                                                            Expressao '/' Expressao
                                                             Expressao '+' Expressao
                                                            Expressao '-' Expressao
Declaracao
                                                             Numero
 : Atribuicao ';'
  Integral ';'
  Funcao
                                                          Funcao
  'print' '(' Expressao | String ')' ';'
                                                           : Relacao Seno ';'
                                                           Relacao Cosseno ';'
                                                           Relacao Identificador '('Incognita')' '='
Atribuicao
                                                          Expressao ';'
 : Identificador '=' Expressao
                                                          Relacao
Integral
                                                           : '{' Dominio'|'Imagem'}'
 : 'integre' Expressao 'd' Incognita ('de' Numero
'ate' Numero)?;
```

<u>Exemplos</u>



Momentos de Inércia de Sólidos

O momento de inércia geométrico lz de um sólido de volume V relativamente a um eixo z é definido pela expressão integral:

$$I_z = \int_V r^2 dV$$

r = 7.5
Iz = integre r² de 0 a V dV;
print('Volume do sólido: ');
print(Iz);

```
A = 3;
B = 12;
Vn = integre((1 + (f'(x))^2)^(1/2)) de A a B dx;
return L;
```

 $\{R \mid R\}$

 $f'(x) = 2*x^{(-1/2)} + 2;$

Outros exemplos $\{N[10...100]|N\}$ -- Integrais mat(x) = x;integre f(x)dx;

 $\{R[-10...10] | R\}$ $f(x) = x^5/2;$ {I[10..+infinito]|I} $g(x) = x^2 - 2*x + 3;$

 $\{N \mid N\}$

a = 1;

{Q|Q}

c = 0.5;

 $h(x) = (5*x + 2)^{(1/3)};$

 $aceleracao(v) = v^2 - (4*a*c);$

 $i(r) = (2 - r^2)^2;$

 $\{R \mid R\}$ k1 = 100;k2 = 20000; v2 = integre f(x) de k1 a k2 dx;

print(v1);

print(v1 + v2);

-- Programa

integre h(x) de 0 a pi dx; integre i(r) de 0 a +infinito dr; $f(x) = x^2 + 2x + 1;$

integre g(x) de 1 a 4 dx;

v1 = integre f(x) de 0 a e;

integre aceleracao(v) de -infinito a 0 dv;

<u>Dificuldades encontradas</u>

- Pensar em uma linguagem de programação, definir a ideia
- Converter a forma matemática de escrever para uma linguagem de programação
- Encontrar aplicações para a linguagem

<u>Referências</u>

- Manual da linguagem Matemática
 - https://drive.google.com/open?id=1Bhgjh5dFc81ozY33lEgTiORoUconQaWp1RgAKHIOdN4