CleanArchDemo

Sabendo que a clean architecture(Arquitetura Limpa), está ganhando o seu lugar no mercado de padrões de desenvolvimento, vulgarmente chamado (Design Pattern), tive a necessidade de acompanhar essa evolução para não tornar me obsoleto ao longo do tempo. Hoje diz se que temos de evoluir e, muitas vezes isso exigi sair da nossa zona de conforto. Mas bora dizer conceitos que tenho percebido sobre a clean architecture, ela é uma design pattern que tem o maior foco na separação da aplicação em camadas, e isso traz categoricamente um maior controlo do código, facilitando a escalabilidade, manutenção e resolução de problemas.

Ela está dividida em 4 camadas principais, que são:

* Domain(Domínio)-Sendo ele o coração da aplicação, pois é lá onde encontraremos a lógica de negócio.
* Application(Aplicação)
* Infraestructure-(InfraEstrutura)
* Presentencion(Apresentação)

Cada camada terá suas próprias responsabilidades, e será necessária e indispensável muitas vezes, para o bom funcionamento da aplicação.

Sabendo que só teoria não basta para tornar se, um bom desenvolvedor, tive de pensar em um projeto simples, de modo a exercitar o aprendizado. E para colmatar essa necessidade, pensei no projeto de gestão escolar, por conta que também quero usar uma padronização, ou bem dizer, uma nomenclatura no projeto, ele está quase todo em inglês.

School Management(Gestão Escolar)

O projeto tem objetivo de fazer uma gestão mínima de uma escola, registrando Estudante (Student), Curso (Course), matrícula (Enrollment), Avaliação (Evaluation), Avaliação Final (Final Evaluation), Professor(Academic), Coordenação (Coordination), Disciplina (Matter), Turma (Class).

Então neste caso teremos 9 entidades, que estarão relacionadas umas com as outras, visto que quando falamos de um projeto desse aspeto teremos de guardar dados em um local, neste caso uma base de dados, usei a Base de dados Relacional, pois como disse acima os dados estão relacionados uns com os outros.