

# CAHIER DES CHARGES TECHNIQUE

## Projet Plateforme Disney+ Europe



## Sommaire

1. Disney+ : présentation .....	3
2. Contexte .....	3
3. Objectifs.....	3
4. Périmètre .....	3
4.1. Besoins fonctionnels .....	3
4.2. Besoins techniques .....	3
5. Réponses aux attentes .....	3
5.1. Wireframes .....	4
5.2. Maquettes .....	4
5.3. Mockup .....	4
5.4. Langages utilisés .....	4
5.5. Plateforme de partage de code .....	4
5.6. Hébergement .....	4
5.7. Méthode projet utilisée et calendrier .....	4

## 1. Disney+ : présentation

Disney+ est un service de vidéo à la demande par abonnement payant détenu et exploité par The Walt Disney Company au travers de sa division Walt Disney Direct-to-Consumer and International, et a été lancé en novembre 2019 en Amérique du Nord.

Le service propose principalement des films et des séries télévisées produits par The Walt Disney Studios et Walt Disney Television, avec des hubs de contenu dédiés pour les marques Pixar, les Classiques d'animation Disney, Marvel, Star Wars, National Geographic et, depuis le 23 février 2021 dans plusieurs pays, l'extension Star,. Des films originaux et des séries télévisées y sont également distribués. Elle diffuse pour ses abonnés du contenu déjà connu, comme Les Simpson de 20th Century Studios, mais aussi des productions originales liées aux franchises, comme The Mandalorian pour Star Wars, WandaVision pour Marvel et Le Monde selon Jeff Goldblum pour National Geographic.

## 2. Contexte

Dans le cadre de son développement en Europe, The Walt Disney Company vous a été sollicité pour créer la page vitrine française et anglaise de leur plateforme Disney+.

## 3. Objectifs

Le prestataire sélectionné devra développer les sites vitrine de Disney+ en langue française et anglaise.

Les éventuelles contraintes techniques devront être prises pour la réalisation de ce projet.

## 4. Périmètre

### 4.1. Besoins fonctionnels

Le site vitrine de la plateforme Disney+ devra permettre de présenter le fonctionnement du site de streaming :

- Type de contenu disponible
- Tarif
- Device compatible
- Fonctionnement

### 4.2. Besoins techniques

Le site vitrine de la plateforme Disney+ devra être réalisé avec les langages suivants :

- HTML 5.0
- CSS 3
- JavaScript

Il devra être hébergé sur la plateforme Netlify.

## 5. Réponses aux attentes

## 5.1. Wireframe

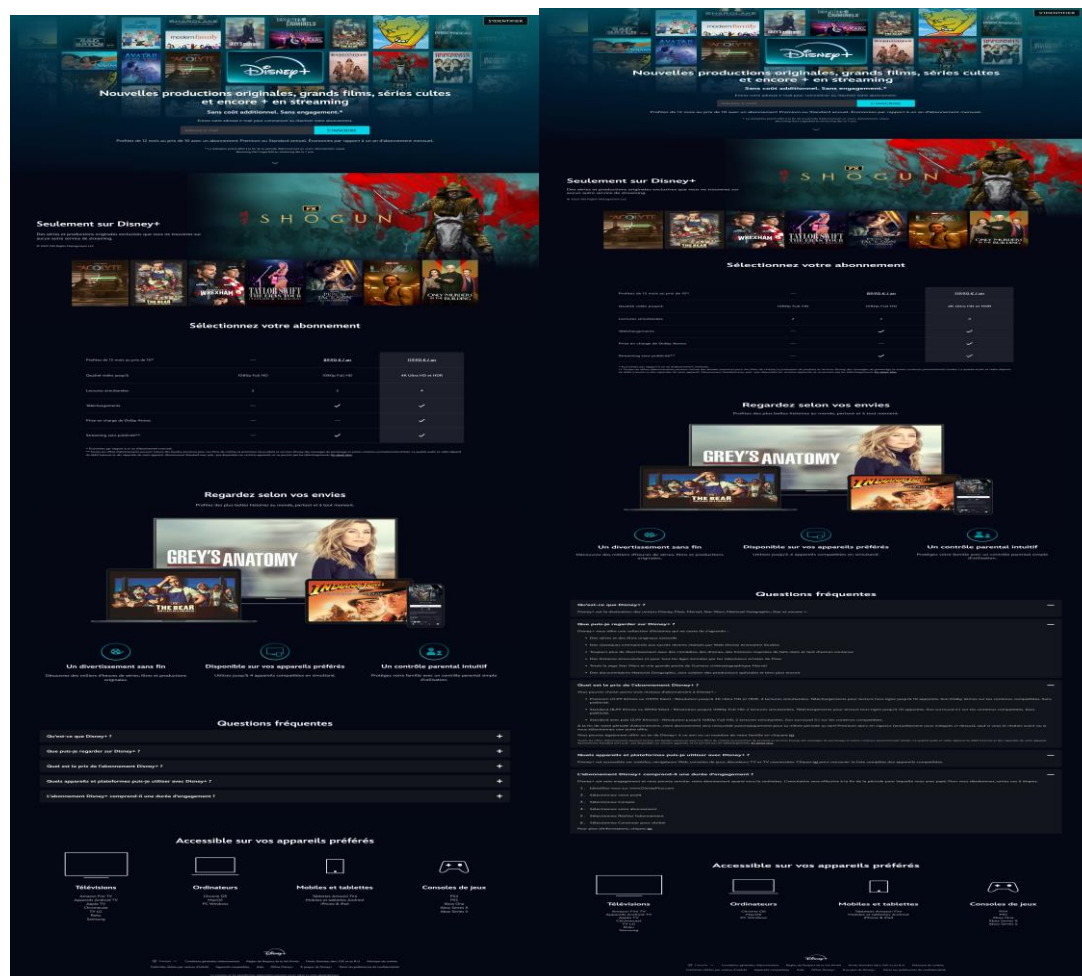
wireframes montrent comment on fait les pages, notamment :

- La première page (ce que l'on voit en premier) avec le contenu
- Les tarifs
- Les appareils compatibles.
- Le tableau FAQ.

## 5.2. Maquettes

Les maquettes que nous avons eu nous ont permis de donner une idée du design et des détails des pages du site, on pouvait y retrouver :

- Les images
- Les textes à écrire
- La taille du texte
- Les différents boutons
- Les zones de texte
- La position du texte sur l'image
- Les couleurs



### 5.3. Mockup


Les mockups sont la pour donner un visuel de l'interface avec tous les éléments intégrés, mais sans certaines fonctionnalités . Ca va permettre de valider le design avant de développer et de ne pas ce lancer dans la vide.

### 5.4. Langages utilisés

Les langages que j'ai utilisé pour faire ce projet sont

-HTML 

HTML qui va me servir pour les bases du site web c'est a dire (paragraphe , tableau...)

-CSS 

CSS qui va me servir pour le style du site web

-Javascript 

Javascript qui va me servir pour que quand je clique sur le bouton + et - du tableau FAQ les reponses descende et remonre

### 5.5. Plateforme de partage de code

La plateforme que j'ai utilisé pour partager mon code est :  
-GITHUB

### 5.6. Hébergement

Puis la plateforme que j'ai utilisé pour heberger mon site web est :  
-GITHUB



### 5.7. Méthode projet utilisée et calendrier

J'ai utilisé la méthode Agile (chaque une ou deux semaine j'ai regardé si tout était bien et combien de temps il me restait) pour la gestion de ce projet. Le développement que j'ai fait est un sprints(étapes de 2 semaines environs) de 8 semaines avec des check point toutes les semaines pour être sûr d'où j'en suis

Calendrier :

- Semaine 1-2 : Élaboration des wireframes et des maquettes.
- Semaine 3-10: Développement des pages principales (HTML/CSS/JavaScript).
- Semaine 11 : Test du site (responsive, accessibilité...).
- Semaine 12 : Déploiement sur Github.