Les règles de gestion

Elles nous permettent de réduire les risques projet, de minimiser au mieux le temps en développement et donc en coûts.

SOMMAIRE

→ AUTHENTIFICATION	2
→ GESTION CLIENT	2
→ GESTION PROJET	3
→ GESTION PLAN	3
→ GESTION DEVIS	3
→ MODELISATION	4

AUTHENTIFICATION

- Pour accéder à l'application, il faudra entrer un login / pwd déjà existant en bdd
- Après authentification validée, test de connexion
 - Si offline, on charge les données depuis la bdd local
 - Si offline, impossibilité de récupérer les nouvelles données sur la bdd distante
 - Si offline, on peut créer un projet, un client, un plan, un devis estimatif et un dossier technique
 - Si offline, on peut modifier les données déjà existante
 - Si online, on peut créer, consulter, ou modifier des données
 - Si online, on peut générer un devis
 - Si online, un responsable commercial peut changer l'état d'un devis sur tous les projets clients (optionnel)
 - Si online, on synchronise bdd local ⇒ bdd distante
 - Si bdd local = bdd distante alors Ø mise à jour
 - Si bdd local ≠ bdd distante alors mise à jour effectuée
 - Si error, synchro ⇒ bdd local

Validation de l'équipe. Ok.

GESTION CLIENT

- Ce qui définit l'unicité d'un client, c'est son adresse et/ou son email
- On peut modifier les informations relatives aux clients
- Dans le cas où le nom et/ou prénom sont modifiés, on met à jour la liste des noms des clients qui pourront être sélectionnés dans un nouveau projet
- On ne peut pas supprimer un client ou modifier la référence d'un client

Validation de l'équipe. Ok.

GESTION PROJET

- On ne peut pas supprimer un projet ni le modifier (nom)
- On peut consulter un projet existant
- On peut créer plusieurs projets pour le même client
- Pour créer un nouveau projet, il faut obligatoirement sélectionner un client dans la liste
- Le nom d'un projet est unique par projet client

Validation de l'équipe. Ok.

GESTION PLAN

- On ne peut pas supprimer un plan existant
- On peut consulter, modifier un plan
- On peut créer un ou plusieurs plan pour un même projet
- On peut copier un plan à la fois
- On peut renommer un plan que si son nom est unique
- Pour créer un plan, il faut renseigner au minimum ses paramètres

Validation de l'équipe. Ok.

GESTION DEVIS

- Il ne peut y avoir qu'un seul devis estimatif et dossier technique par plan
- L'état du devis ne peut être uniquement modifié par un commercial ayant les privilèges
- Un devis n'a pas obligatoirement de remise
- Un devis a un workflow spécifique :

Brouillon → Valider/Accepter par le client → Facturer → Clôturer

→ Refuser → En Attente

- Un devis brouillon valider ou refuser peut être modifié mais retourne à un état brouillon

Validation de l'équipe. Ok.

MODELISATION

- Chaque élément d'une modélisation est stocké avec ses coordonnées x, y ainsi que sa largeur et hauteur
- Chaque élément du plan est un bouton personnalisé afin de contenir divers paramètres
- Lesdits boutons ont au minimum ces quatres attributs : x, y, colspan, rowspan
- Un mur placé doit être adjacent à minimum au autre mur
- Un mur placé doit l'être obligatoirement à l'intérieur du périmètre de la maison
- Un slot apparaît toutes les 3 ou 5 cases de mur placé
- Si ledit slot est entre deux murs non alignés ou + de 2 murs (croisement), il devient un mur

Validation de l'équipe. Ok.