

Número Aleatório e Cores

Escreva um programa em Java que sorteia um número aleatório entre 0 e 9. Caso o número sorteado seja 0, 1 ou 2, deve imprimir a palavra “azul”. Caso o número sorteado seja 5, 7 ou 9, deve imprimir a palavra “marrom”. Caso contrário, deve imprimir a palavra “amarelo”.

O sorteio do número aleatório deve ser implementado por meio do método **Math.random**.