La Saga Resident Evil est une série de jeux d’action / aventure du genre « Survival Horreur ».

Créé et développé par la société japonaise Capcom (connue également pour avoir créé des jeux tels que Street Fighters, Devil May Cry, Mega Man et bien d’autres).

# L’histoire

(Beaucoup des évènements décrits ici viennent du premier jeu, comme nous voulons éviter tout « spoil » pour nos lecteurs, certains détails ont été retirés ou abrégés, amusez-vous à découvrir complétement le début de l’histoire en jouant au premier jeu)

Cette grande histoire débute à Racoon City, une petite ville se trouvant dans le Midwest des Etats-Unis. La ville est surtout connue pour être le berceau d’Umbrella Corporation, géant de l’industrie pharmaceutique au niveau mondial.

Mais la paisibilité de cette petite ville va soudainement être bouleversée par une série d’évènements étranges. Les disparitions s’accumulent, et toutes restent inexpliquées, malgré les efforts du R.P.D, la police de la ville.

L’origine de tout ces évènements viennent d’un même lieu, un certain manoir non-loin de Racoon City.

Le R.P.D va y envoyer son unité d’élite, le S.T.A.R.S, pour y enquêter. L’équipe Bravo du S.T.A.R.S va arriver en reconnaissance par hélicoptère, mais le contact va soudainement être perdu. L’équipe Alpha va donc y être envoyée pour enquêter.

À leur arrivée sur les lieux, ils découvrent l’hélicoptère de l’équipe Bravo écrasé et vont soudainement se faire attaquer par des chiens enragés, alors que l’hélicoptère les abandonne, l’équipe va se réfugier dans le manoir.

L’équipe, bloquée dans le manoir, vont faire face à des êtres dépourvus enragés, qui essaient de les dévorer, de véritables zombies. C’est après une longue enquête dans le manoir qu’ils découvrent la cause de tout ces évènements :

Ce manoir est en fait un lieu de recherche utilisé par Umbrella, les chercheurs travaillaient pour créer un virus, le « Virus T », transformant les gens en zombies, et les rendant plus résistant aux armes balistiques.