Dévelopement D’application

Alexandre Perron – 11/11/2022

Laboratoire final

Table des matières

[Plan de test 2](#_Toc119070043)

[Algorithme des différents tests 2](#_Toc119070044)

[Compréhension 2](#_Toc119070045)

[Distinction GetListeAttente() dans différentes classes 2](#_Toc119070046)

[Utilité et fonctionnement des méthodes NotifierEmprunt() et NotifierRetour() 2](#_Toc119070047)

[Utilité et pertinence de l’interface IDescription 2](#_Toc119070048)

[Post-mortem 2](#_Toc119070049)

# Contexte

# Plan de test

* AudioTest.cs
  + Constructeur ()
    - Tester si le constructeur de Audio.cs.
    - Tester la fonction GetAuteur () de Audio.cs.
* BibliotèqueTest.cs
  + LongueureArrayDifferantesBibli ()
    - Tester si les différents constructeurs créent les bibliothèques avec des tableaux de Membre de grandeurs différente.
    - Tester la fonction GetMembre ().
  + RetourEtEmprunt ()
    - Tester la fonction AjouterMembre ().
    - Tester la fonction NotifierEmprunt ().
    - Tester la fonction NotifierRetour ().
  + AjoutTropMembre ()
    - Tester la fonction AjouterMembre ().
* DocumentTest.cs
  + CompareLivre ()
    - Tester la fonction CompareTo ()
  + ListeAttente ()
    - Tester la fonction AjouterMembreListeAttente ().
    - Tester la fonction EnleverMembreListeAttente ().
* MembreTest.cs
  + NoMembre ()
    - Tester l’incrémentation du numéro de membre
  + MaxEmprunt ()
    - Tester la limite de 3 emprunt maximum.
    - Tester la fonction ajouterDocument ().
    - Tester la fonction RetirerDocument ().
* Repertoiretest.cs
  + A
    - B

# Algorithme de différents tests

**Retour et emprunt**

Créer les éléments suivant pour préparer le test :

2 Membres

1 Document

1 Bibliotheque

Essaie d’ajouter les deux membres à la bibliothèque avec la fonction AjouterMembre () et en cas d’échec, faire échouer le test.

Essayer de retourner un livre sans en avoir emprunté avec la fonction NotifierRetour (), en cas de réussite, faire échouer le test.

Essayer d’emprunter un livre avec la fonction NotifierEmprunt () et en cas d’échec, faire échouer le test.

Essayer d’emprunter le livre déjà emprunter avec l’autre membre avec la fonction NotifierEmprunt (), en cas de réussite, faire échouer le test.

Vérifier Si l’autre membre est dans la liste d’attente du document avec la fonction GetListeAttente () de Document, en cas d’échec, faire échouer le test.

Essayer de retourner le livre avec la fonction NotifierRetour (), en cas d’échec, faire échouer le test.

Vérifier si le Membre 2 (étant normalement sur la liste d’attente du doc) est maintenant l’emprunteur avec la fonction GetEmprunteur (). En cas d’échec, faire échouer le test.

**Ajouter trop membre**

bbibi

**ListeAttente**

asdsada

**MaxEmprunt**

blabla

# Compréhension

## Distinction GetListeAttente() dans différentes classes

## Utilité et fonctionnement des méthodes NotifierEmprunt() et NotifierRetour()

## Utilité et pertinence de l’interface IDescription

# Ajout

# Post-mortem