BCC | Engenharia de Software

Segunda Iteração do Projeto

Professor Rodrigo Andrade



Organização: sistema-hotel-es/sistema-hotel

Membros: Erik Alexandre | Isaac Dias | Lucas Romeiro

Postmortem

Resumo das atividades realizadas durante a segunda iteração do projeto.

a) Período:

Nesta iteração constam as atividades desenvolvidas no período de 04/04/22 até 19/04/22.

b) O que estava planejado

Atividades	Responsável
Escrita das Histórias de Usuários	Erik
Scaffold Cliente	Erik
Scaffold Funcionário	Isaac
Scaffold Quarto	Lucas
Scaffold Reserva	Isaac
Teste Model Cliente	Erik
Teste Model Funcionário	Erik
Teste Model Quarto	Erik
Teste Model Reserva	Isaac
Cenário de Teste Cliente	-
Implementação Cenário de Teste Cliente	-
Cenário de Teste Funcionário	-
Implementação Cenário de Teste Funcionário	-
Cenário de Teste Reserva	-
Implementação Cenário de Teste Reserva	-
Escrita do Postmortem	Lucas

c) O que foi feito

Atividades	Responsável
Escrita das Histórias de Usuários	Erik
Scaffold Cliente	Erik
Scaffold Funcionário	Isaac
Scaffold Quarto	Lucas

Scaffold Reserva	Isaac/Lucas
Teste Model Cliente	Erik
Teste Model Funcionário	Erik
Teste Model Quarto	Erik
Teste Model Reserva	Isaac
Resolução de conflitos e configurações	Erik/Isaac
Cenário de Teste Cliente	
Implementação Cenário de Teste Cliente	
Cenário de Teste Funcionário	
Implementação Cenário de Teste Funcionário	
Cenário de Teste Reserva	
Implementação Cenário de Teste Reserva	
Escrita do Postmortem	Lucas

d) O que não foi feito

Atividades	Responsável
Cenário de Teste Cliente	-
Implementação Cenário de Teste Cliente	-
Cenário de Teste Funcionário	-
Implementação Cenário de Teste Funcionário	-
Cenário de Teste Reserva	-
Implementação Cenário de Teste Reserva	-

e) O que está planejado para a próxima iteração

Atividades	Responsável
Escrita das Novas Histórias de Usuários	Equipe
Correção do Projeto	Equipe
Implementação das Histórias de Usuário	Equipe
Teste dos Models Criados	Equipe
Escrita dos Cenários de Teste	Equipe
Implementação dos Cenários	Equipe
Implementação Cenário de Teste Reserva	Equipe

f) Lições aprendidas

Aprendemos que fazer reuniões e discutir as implementações durante a semana é a melhor maneira de trabalharmos e evitar possíveis conflitos de código. Aprendemos que podemos contar com o professor e a monitora para sanar dúvidas existentes durante o desenvolvimento do projeto. Aprendemos a ser mais atenciosos nos commits enviados afim de evitar conflitos. Percebemos que podemos realizar mais reuniões durante a semana para planejar melhor a organização do projeto.

Aprendemos a solucionar os erros apontados nas atividades anteriores, bem como, os erros apontados pelo GitHub Action e Codacy.