



ALEXANDRE MOREAU

ÉTUDIANT BUT INFORMATIQUE

FORMATION

BUT Informatique, IUT de DIJON

2022-2025 : 3ème année (en cours)

Spécialisation : Réalisation d'applications :
Conception, Développement, Validation

Baccalauréat Général, Lycée Genevoix (58)

Mention Assez Bien (2022)

Spécialités : Numérique et Sciences Informatiques (NSI) et
Mathématiques

Options : Mathématiques expertes et Latin

COMPÉTENCES

Techniques

- **Applications** : C#, Java, C++, Python
- **Base de données** : SQL, Neo4j
- **Web** : HTML, CSS, Javascript, PHP

Personnelles

- Autonomie, Initiative
- Capacité d'adaptation
- Esprit logique
- Curiosité
- Capacité d'apprentissage
- Ponctualité, Assiduité

Linguistiques

- Anglais, niveau B1

CENTRES D'INTÉRÊT

- Ski - pratique régulière pendant 12 ans
- Judo, Escalade, Boxe, Tir Sportif - pratique en club
- Tir à l'arc, Basketball, Jeux Vidéos - loisirs

INFORMATIONS PERSONNELLES

Né le 5 juillet 2004 à Moulins (03)

Permis B

141 rue d'Auxonne

21000 Dijon

07 68 45 05 32

alexandre.moreau1064@gmail.com

Portfolio :

<https://alexandre363.github.io/Portfolio/HTML/index.html>

RÉALISATIONS INFORMATIQUES

Programmation d'une application de simulation d'image Multispectrale (en cours)

Réalisation d'un programme en Python de simulation
d'image multispectrale pour simuler une image d'une
vision humaine, d'une vision d'une abeille ou en
sélectionnant les différentes bandes de nuance de gris

Optimisation d'un site web

Réalisation d'un audit d'optimisation et résolution des
problèmes d'un site web en PHP.

Programmation d'heuristiques

Réalisation d'heuristiques en C# répondant à un cahier des
charges.

Réalisation d'un jeu vidéo en C#

Création en C# à l'aide d'un framework fourni.

Réalisation d'une application de gestion de baux

Création d'une application qui répond aux besoins d'un
client selon un cahier des charges.

EXPÉRIENCE

2019 - Stage d'observation de troisième

Service informatique du Conseil Départemental (03)

2024 - Stage professionnel chez Akkodis, Blagnac (8 semaines)

Service Digital Learning et Immersive Solutions,
Création d'un outil de modification de code pour
optimiser un programme existant (simulateur
de conduite)