



ALEXANDRE MOREAU

ÉTUDIANT POLYTECH DIJON (EX ESIREM)

ALTERNANCE DEVELOPPEUR BACKEND (Septembre 2025)



Portfolio :

[https://alexandre363.github.io/Portfolio/
Alexandre_Moreau/index.html](https://alexandre363.github.io/Portfolio/Alexandre_Moreau/index.html)

COMPÉTENCES

Techniques

- **Applications** : C#, Java, C++, Python, ...
- **Base de données** : SQL, Neo4j
- **Web** : HTML, CSS, Javascript, PHP

Personnelles

- Autonomie, Initiative
- Capacité d'adaptation
- Esprit logique
- Curiosité
- Capacité d'apprentissage
- Ponctualité, Assiduité

Linguistiques

- Anglais, niveau B1
- Allemand, Notions

CENTRES D'INTÉRÊT

- Ski - pratique régulière pendant 12 ans
- Judo, Escalade, Boxe, Tir Sportif - pratique en club
- Tir à l'arc, Basketball, Jeux Vidéo - loisirs

INFORMATIONS PERSONNELLES

Né en 2004

Permis B

21000 Dijon

07 68 45 05 32

alexandre.moreau1064@gmail.com

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2024 - Stage professionnel chez Akkodis, Blagnac (31) (2 mois)

Service Digital Learning et Immersive Solutions,
Création d'un outil de modification de code en C# pour
optimiser un programme existant (noyau de simulateur
de conduite)

2025 - Stage professionnel chez Bongard-Bazot et Fils, La Machine (58) (4 mois)

Création/Modification d'outils pour le suivi de
l'approvisionnement du bois ronds à la scierie de La Machine.
Utilisation d'API en python.

FORMATION

2022-2025 BUT Informatique, IUT de DIJON (21)

Spécialisation : Réalisation d'applications :
Conception, Développement, Validation

2022 Baccalauréat Général, Lycée de Decize (58)

Mention Assez Bien

Spécialités : Numérique et Sciences Informatiques (NSI) et
Mathématiques (+ Physique Chimie en première)

Options : Mathématiques expertes et Latin

RÉALISATIONS INFORMATIQUES (cf Portfolio)

Réalisation d'un jeu vidéo en C#

Réalisation d'heuristique en C#

Réalisation d'une application de gestion de baux en C#

Réalisation d'une application de simulation d'image
Multispectrale en Python