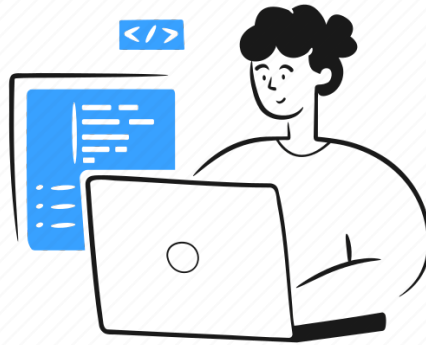


### TP 3 - Site Incomplet



L'objectif de ce TP est de compléter le site donné en respectant le mini cahier des charges ci-après.

Le code source est disponible sur : <https://gitlab.com/vvendi/site-incomplet/>

Forkez le projet, puis ajoutez-moi en tant que reporter.

#### Page Accueil et Style Global (4 pts)

Étape 1 (1 pts) :

- Trouver un moyen pour que le bandeau "Footer" ne puisse plus se retrouver au-dessus du bas de la page.

Étape 2 (3 pts) :

- Lorsque la page est rétrécie, le positionnement des deux contenants de la page d'accueil change. Réutilisez ce principe pour changer la disposition des boutons du menu. Sur très grand écran, leur disposition ne change pas. Sur grand écran, ils doivent être centrés. Sur moyen écran, ils doivent être espacés de façon régulière et couvrir tout l'espace du bandeau. Sur petit écran, ils doivent être affichés en colonne.

#### Page Jeu (8 pts)

Le principe de ce jeu est simple, vous déplacez le héros situé sur le plateau de jeu avec les flèches directionnelles. En attrapant un monstre, le joueur gagne 1 point. Le jeu n'a pas de fin.

Étape 1 (2 pts) :

- Faire en sorte que le joueur ne revienne plus à sa position initiale en capturant un monstre.

Étape 2 (2 pts) :

- Faire en sorte que le joueur ne puisse plus traverser les limites du terrain.

Étape 3 (4 pts) :

- Ajouter les "Monstres Rouges" au jeu. Un monstre rouge doit être présent sur le plateau de jeu par tranche de dix points obtenus par le joueur. Toucher un monstre rouge fait perdre 1 point et réinitialise la position des monstres. L'image du "Monstre Rouge" est déjà présente dans le dossier "img" sous le nom "monster2.png".

### Page Pays (8 pts)

Le but de cette page est de proposer une liste de pays accessibles depuis l'API REST fournie par "https://restcountries.com".

Étape 1 (2 pts) :











- Ajouter les éléments HTML manquants, à savoir les éléments permettant d'affiner la recherche, et le conteneur destiné aux pays.

Étape 2 (3 pts) :

- Compléter le code Javascript afin d'afficher les champs manquants, à savoir la capitale du pays ainsi que sa population. Faire également en sorte que tous les pays soient affichés au chargement de la page.

Étape 3 (3 pts) :

- Ajouter le CSS permettant d'afficher les pays sous la forme la plus proche possible de celle présentée ci-dessous.

|   |   |   |
|---|---|---|
|    | <b>Afghanistan</b><br>Kabul<br>Time Zone : UTC+04:30        | <br>38928341   |
|    | <b>Åland Islands</b><br>Mariehamn<br>Time Zone : UTC+02:00  | <br>28875      |
|   | <b>Albania</b><br>Tirana<br>Time Zone : UTC+01:00           | <br>2837743  |
|  | <b>Algeria</b><br>Algiers<br>Time Zone : UTC+01:00          | <br>43851043 |
|  | <b>American Samoa</b><br>Pago Pago<br>Time Zone : UTC-11:00 | <br>55197    |