

## Практическая работа №7. Разработка приложений с графическим интерфейсом. Библиотека PySimpleGUI

### Задание №1

1. Ознакомьтесь с основами **PySimpleGUI**:  
[https://colab.research.google.com/drive/1lBiJn9v8grOXGAYmHN8Q3MqSpcS\\_iJgV?usp=sharing](https://colab.research.google.com/drive/1lBiJn9v8grOXGAYmHN8Q3MqSpcS_iJgV?usp=sharing)
2. Ознакомьтесь с примером создания приложения с графическим интерфейсом, используя библиотеку PySimpleGUI по ссылке: [https://realpython-com.translate.google/pysimplegui-python/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=ru&\\_x\\_tr\\_hl=ru](https://realpython-com.translate.google/pysimplegui-python/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=ru&_x_tr_hl=ru)

### Задание №2

Используя библиотеку PySimpleGUI, интегрируйте графический интерфейс в своё приложение из практической работы №9.

При выделении папки - должны быть доступны все действия, над имеющимися в ней файлами (также как это было реализовано в консольной версии).

*Затем реализуете следующий функционал:*

При выделении одного или нескольких файлов, которые соответствуют определенным типам данных (изображения, документы .docx, документы .pdf), над ними должны быть доступны действия, которые соответствуют этим типам (например, если выделен один/несколько файлов .docx, то для него должно быть доступно одно действие - преобразование в .pdf, если выбрано одно/несколько изображений, то для них доступно одно действие - сжатие и т.д.).

Ссылка на техническую документацию с примерами:

<https://github.com/PySimpleGUI/PySimpleGUI>

### Задание №3

Используя библиотеку PyInstaller, скомпилируйте получившийся проект в одиночный исполняемый exe-файл.

Техническая документация с примерами:

1. <https://pyinstaller.org/en/stable/index.html>
2. <https://pythonru-com.turbopages.org/turbo/pythonru.com/s/biblioteki/pyinstaller>