

Saving tools, (Ferramenta de poupança)

A baixa taxa de literacia financeira da população portuguesa leva por vezes, a uma má gestão das poupanças de cada indivíduo ou familiar.

É uma realidade que a maioria das pessoas de classe baixa e média, têm dificuldades em poupar para qualquer objetivo futuro, seja por falta de rendimentos, ou por falta de gestão financeira.

Este projeto pretende ajudar e simplificar a contabilidade de poupança das famílias e indivíduos focando-se nos seguintes pontos:

- Planeamento de poupanças para um objetivo.
- Demonstração de ganhos e gastos em gráficos
- Comparações de défice mensais e anuais.
- Sugestão de planos de poupança

O funcionamento da aplicação advém sempre de *inputs* do utilizador, sendo o principal recurso extrato mensal do utilizador.

Cronograma de Desenvolvimento.

1º- semana:

- Arquitetura aplicacional do projeto
 - Backend, Frontend, Base Dados, etc..
- Estrutura de dados
 - Dados guardados em backend, dados de cliente, estrutura da base de dados.

2º- semana:

- Esboço do design inicial da aplicação
- Leitura de inputs de utilizador:
 - Manual
 - Foto do extrato bancário mensal
 - PDF do extrato bancário mensal

3º- semana:

- Desenvolvimento Backend
- Desenvolvimento Frontend

4º- semana:

- Interligação dos recursos
- Testes unitários, e outros
- *Deploy* da aplicação

Versões de Desenvolvimento:

Para o desenvolvimento deste projeto e o cumprimento do prazo da entrega, este trabalho será dividido em várias versões, começando pela estrutura essencial para funcionamento do objetivo principal:

Versão 1.0

- Input manual e através de um pdf com extrato bancário mensal
- Visionamento de ganhos e perdas

Versão 2.0

- Categorias de despesa e rendimentos
- Pequenos gráficos de estatísticas de gastos, por exemplo gráfico circular.
- Conexão com backend para guardar dados registados pelo o utilizador
- Colocação de anúncios, para a renderização da aplicação
- Para o alcance de um objetivo, o utilizador poderá escolher um valor monetário a qual terá um objetivo a chegar e verá na aplicação um barra de progresso consoante a diferença das suas despesas e ganhos.

Versão 3.0

- Implementação do plano premium:
 - Sem anúncios e suporte direto com o desenvolvedor
 - Integração com AI para conselhos de poupanças a ter.
 - Percepção de gastos comuns e não comuns.

Considerações legais:

Ao desenvolvimento deste projeto, é necessário ter um cuidado especial com os dados bancários do utilizador, visto que é necessário uma aprovação do mesmo para guardar os recursos no lado do servidor. Esta aplicação não vai necessariamente salvar este dados, em base dados externa ao cliente, a menos que seja selecionada essa escolha, explicitando todos os possíveis riscos, e planeando um armazenamento seguro dos dados.

Riscos e Mitigações:

O tema deste projeto, não é algo inovador sendo que já existe alguma variedade de aplicações deste tipo integradas no mercado. No entanto, esta aplicação pretende diferenciar na simplicidade e na distribuição gratuita da aplicação.

Plano de Marketing:

Visto que projeto envolve tecnologias mobile o principal foco de marketing será através de anúncios em telemóveis, nomeadamente redes sociais, Google AdSense, entre outros.

Plano de Monetização:

Tendo este projeto o objetivo de facilitar poupanças, o mesmo não faria sentido caso a aplicação não fosse gratuita. No entanto, o plano monetário implementa dois planos para a sustentação da aplicação.

Plano básico.

Traz com ele os recursos básicos para objetivo do projeto, juntamente com anúncios dentro da aplicação, para trazer alguma sustentabilidade.

Plano pago (Premium)

Traz com ele os recursos do plano básico, mas sem os anúncios implementados.

Traz também algumas funcionalidades extra:

- O armazenamento de dados no servidor
- Utilização de Inteligência Artificial, caso seja possível o desenvolvimento no prazo.
- Qualquer outro recurso traz um custo elevado que não seja adaptável no plano gratuito.

Orçamento:

Como projeto tem o intuito de ser processado a maior parte do tempo no lado do cliente o orçamento de hospedagem e servidores poderão ser serviços mais básicos e baratos. Tendo o maior custo as horas de desenvolvimento do código/aplicação.