

## **Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

### **Projeto prático - Protótipo de KANBAN**

Prof.<sup>a</sup> Denilce de Almeida Oliveira Veloso

Disciplina: Programação para Web

Alexandre Arantes - 0030482213043

Sorocaba

Maio/2024

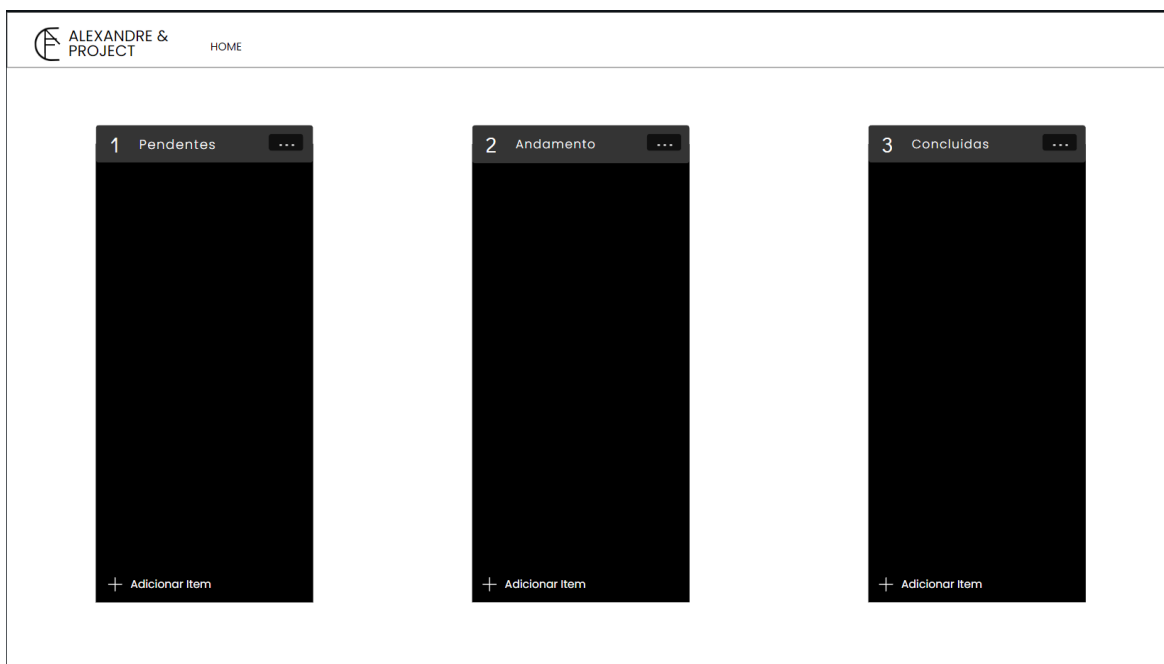
Os protótipos a seguir foram criados a partir da ferramenta Canva, seu intuito está ligado com o projeto final da matéria de PWEB. A aplicação, se refere a um quadro Kanban, utilizado para gerenciar tarefas de maneira mais eficiente.

**Figura 1 - Tela inicial**



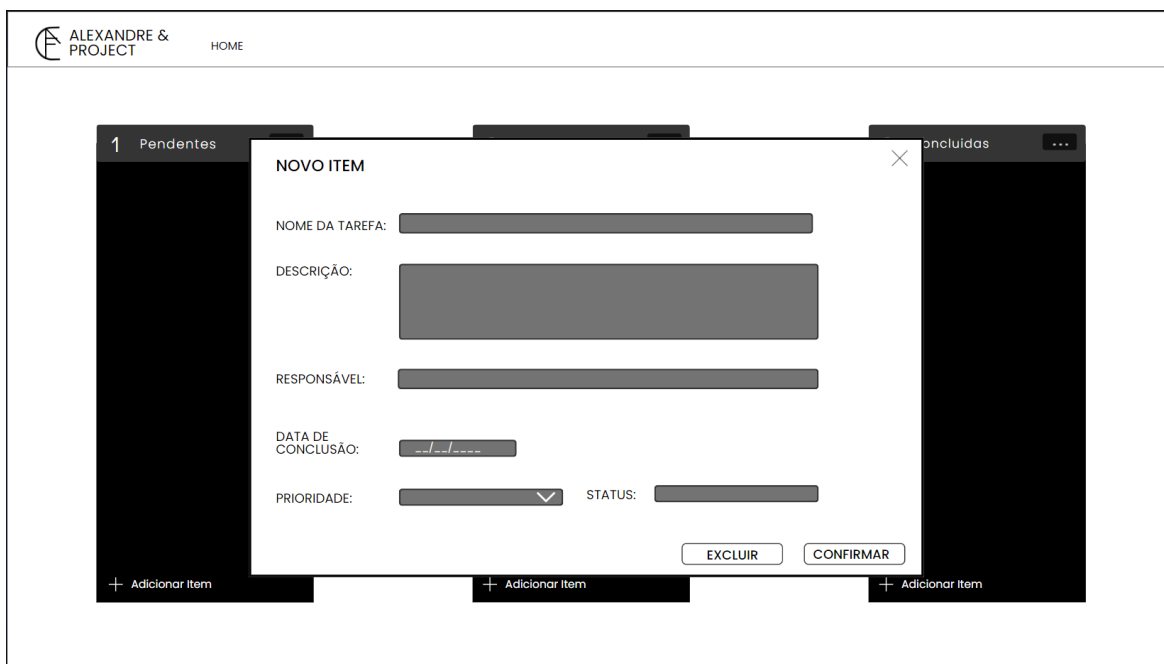
Na tela inicial, temos apenas o HomePage do site, contendo algumas informações e um único botão para "Iniciar" a criação do quadro Kanban.

**Figura 2 – Quadro Kanban**



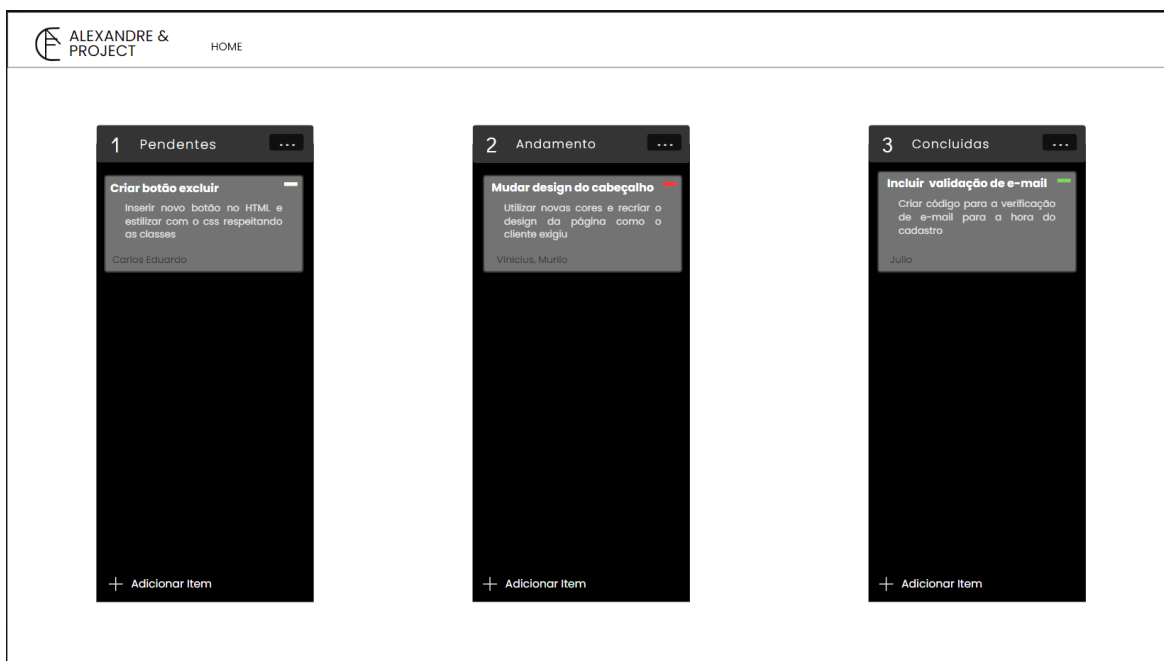
Ao iniciar, há três colunas que dividem as tarefas entre pendentes, em andamento e concluídas. No canto inferior consta um botão com símbolo de “+” escrito “Adicionar item”, esse botão permite criar uma nova tarefa (figura 3).

**Figura 3 – Criar Tarefa**



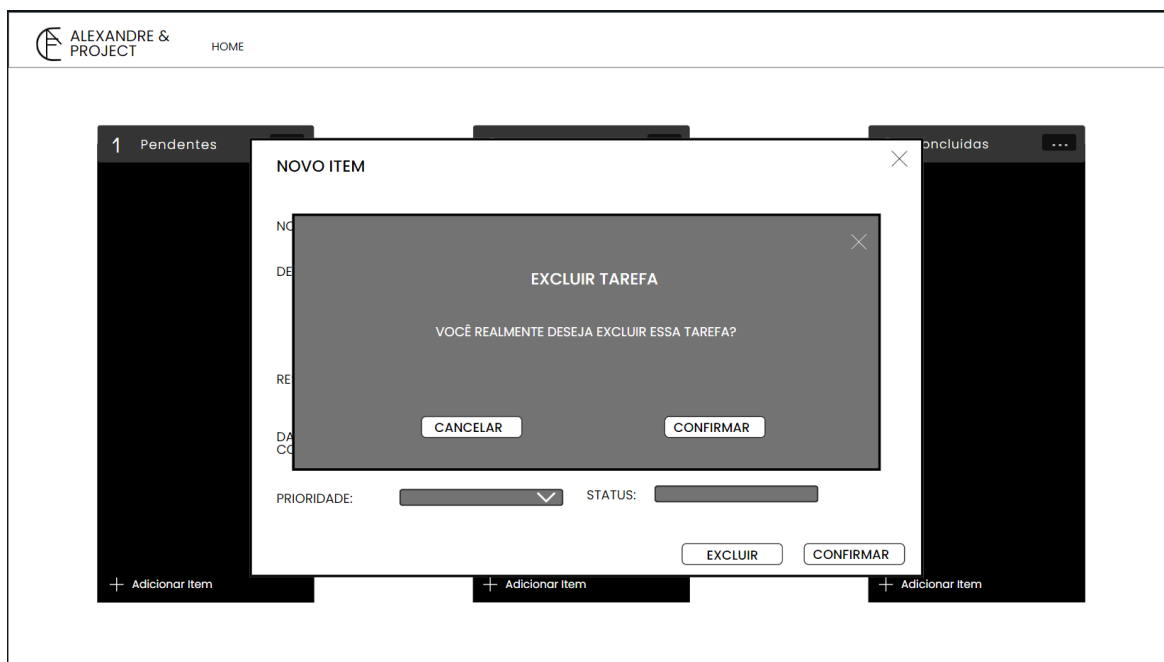
Para criar a tarefa será apresentado uma janela pop-up aonde os usuários poderão preencher os campos disponíveis e confirmar a criação, com o botão “confirmar”.

**Figura 4 – Visualização das Tarefas**



Ao criar a tarefa, o card da tarefa constará o título, uma breve descrição, o responsável pela tarefa e um retângulo no canto superior direito para a identificação do prazo. É possível identificar o retângulo com as seguintes cores: Branco (dentro do prazo), Vermelho (Atrasado) e Verde (Concluída)

**Figura 4 – Excluir Tarefa**



Ao clicar no card da tarefa, é possível fazer a edição ou exclusão da tarefa. No caso da exclusão, há a confirmação do sistema por meio de janela pop-up.