

Exercício Piloto

Criar uma estrutura Hierárquica que contenha as seguintes classes: **Veículo** , **Bicicleta** e **Automóvel**. Os métodos da classe Veiculo possuem as seguintes funções **listarVerificacoes()** **ajustar()** **limpar()** Estes métodos são implementados nas subclasses Automóvel e Bicicleta. Acrescentar na classe Automóvel o método **mudarOleo()**, Criar também a classe Oficina que terá dois métodos, **proximo()** que retorna aleatoriamente um objecto do tipo bicicleta ou automóvel e **manutencao(Veiculo: veiculo)** que recebe como parâmetro um objecto do tipo veiculo e chama os métodos definidos na classe veiculo **listarVerificacoes()** **ajustar()** **limpar()** se o veiculo for Automóvel deve também chamar o método **mudarOleo()**

Extra: Criar uma classe **Piloto**, que possui vários veículos na sua garagem e possui 3 funções, **pilotar(Veiculo: veiculo)** e **listarVeiculos()**

OBS: As classes Veículo, Bicicleta, Automóvel e Piloto devem ter as propriedades que você julgar necessário