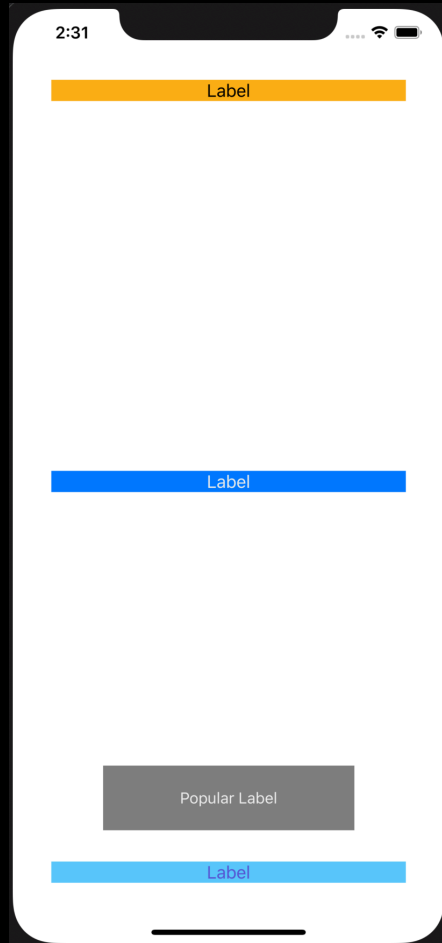




Desafio :)



Continuando o app que fizemos na aula passada vamos evolui-lo para a V2, agora vamos ter um botão na parte inferior da tela que vai alterar os nomes nas labels, nesse caso é obrigatório a utilização de variáveis para armazenar os nomes e passa-los para .text da UILabel.





# Bora Coda