

Introdução a Swift (I.adicional)

1. RUN LENGTH ENCODING

Run-length encoding (RLE) é um mecanismo de compressão, em que elementos iguais e consecutivos são substituídos por um único elemento e um valor contador que mostra seu número de repetições. Por exemplo, o texto original indicado a seguir (53 caracteres) pode ser representado com apenas 13 caracteres de forma comprimida:

A informação original pode ser perfeitamente reconstruída a partir da representação comprimida:

"AABCCCDEEEE" \rightarrow "2AB3CD4E" \rightarrow "AABCCCDEEEE"

É necessário:

Definir o método comprimirRLE (texto: String) -> String que, dado o texto recebido como parâmetro, retorna a representação comprimida. Supomos que o texto a ser comprimido só contém letras e NÃO está vazio.

Unidade 01: POO + Swift



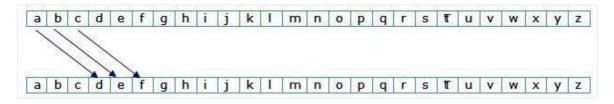
2. CRIPTOGRAFIA CÉSAR

Definir o método *criptografiaCesar* (*texto* : *String*, *deslocamento*: *Int*) -> **String** que deve analisar um texto e um número inteiro e codificar o texto utilizando o método de criptografia César. Vamos supor que o texto contém apenas letras minúsculas e sem acentos. Ou seja, o alfabeto terá 26 letras.

Criptografia César:

Nesse método de criptografia, cada letra do texto é substituída por outra, que está **n** posições mais adiante no alfabeto. Consideramos que o alfabeto é circular, ou seja, depois da letra "z" vem a letra "a". Os espaços continuam iguais.

Então, por exemplo, se **n** é igual a 3, o "a" se transformaria em "d", o "b" em "e", o "c" em "f" e assim por diante.



Exemplos de criptografia César:

- ✓ Se o texto é "casa" e n = 3, o texto criptografado é "fdvd"
- ✓ Se o texto é "zorro" e n = 10 o texto criptografado é "jybby"