



Xlsx to Wwise



Automatisation de la création de projets Wwise à partir d'Excel

Présentation du Produit

Xlsx to Wwise est un outil pensé pour simplifier et automatiser la création de projets **Wwise** à partir d'un fichier Excel (.xlsx) de production. Il s'agit d'une solution robuste et flexible, conçue pour accélérer les pipelines audio tout en garantissant la fiabilité et la cohérence des données.

Grâce à cette automatisation, fini les tâches manuelles fastidieuses : la configuration des objets audio et leurs interactions dans Wwise se fait en un clin d'œil.

Xlsx2Wwise
Spreadsheet
GEN
Sound Objects & Events
GameSyncs
Auto Folders Creation
Audio Ready
Sfx Placeholder Voice Generator
Auto Set Audio to Soundobject & Originals Folder Sort
Auto Rename Audio Work folder
Auto Write Retake Originals Folders
@Alexandre Baranger

State-Switch-RTPC
State
Switch
RTPC
RTPC
Bus Volume
RTPC Volume
Voice Volume
RTPC Pitch
Voice Pitch
RTPC HP
Voice HP
RTPC LP
Voice LP

Fonctionnalités Clés

- **Production robuste et fiable**

Toutes les nomenclatures générées sont **100 % conformes** aux données issues du tableur de production.

- **Gain de temps considérable**

Plus besoin de connecter manuellement les events, ni de saisir les informations à la main dans Wwise : tout est pris en charge par l'outil.

- **Génération automatisée complète**

- Objets audio et leurs events associés créés automatiquement
- Containers générés et structurés dans la hiérarchie **Actor-Mixer**
- Events **Play** et **Stop** préconfigurés
- Mise en place automatique des RTPCs (Bus Volume, Voice Volume, High-Pass Filter, Low-Pass Filter, Pitch)
- Génération des **State Groups**, **Switch Groups**, ainsi que leurs **States** et **Switches** respectifs

- **Polyvalence**

L'outil prend en charge aussi bien les **Sfx** que les **voix**, pour une adaptabilité maximale.

- **Projet prêt à l'emploi**

Il ne vous restera qu'à effectuer :

- Copier les Work Units de l'archive envoyée dans les dossiers correspondants de votre projet Wwise.
- Le routage vers les bus générés
- Le classement des containers dans les Work Units appropriés

Cette base solide, adaptable à chaque équipe et chaque pipeline, permet un **démarrage rapide** et structuré de tout projet Wwise.

Personnalisation possible

Si vous avez des besoins spécifiques non couverts par la version standard, et que les fonctionnalités sont disponibles via **WAAPI**, je peux développer des **solutions sur-mesure** adaptées à votre flux de production.

Détails de la Prestation

Deux modes de collaboration vous sont proposés :

1. Conversion assistée

- Vous fournissez un fichier Excel **non conforme**
- Je le mets en conformité avec les standards de l'outil, puis génère le projet Wwise

2. Conversion directe

- Vous utilisez mes **modèles Excel prédéfinis**
- Génération immédiate du projet sans intervention supplémentaire

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	FileName/Event		Audio Bus		Work Unit		Actor Mixer		Blend		Containers Switch		Random	
2														
3														
4														

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	State										
2	Work Unit	Groupe	State1	State2	State3	State4	State5	State6	State7	State8	State9
3											
4											

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Switch										
2	Work Unit	Groupe	Switch1	Switch2	Switch3	Switch4	Switch5	Switch6	Switch7	Switch8	Switch9
3											
4											

Livraison :

Le projet vous est fourni sous forme d'**archives de Work Units**, prêtes à être intégrées dans les répertoires de Wwise. Des ajustements mineurs peuvent être nécessaires selon votre architecture de projet, mais l'ossature principale est clé en main.

🗨 *Remarque : la gestion des musiques n'est pas encore prise en charge.*



Vidéos de démonstration

- Présentation générale (x4) : <https://youtu.be/y9ePZdw56c4>
- Démonstration en temps réel : <https://youtu.be/ORI9UqksyUw>
- **Présentation complète de mon workflow** : <https://youtu.be/fxZfvVOIiA>

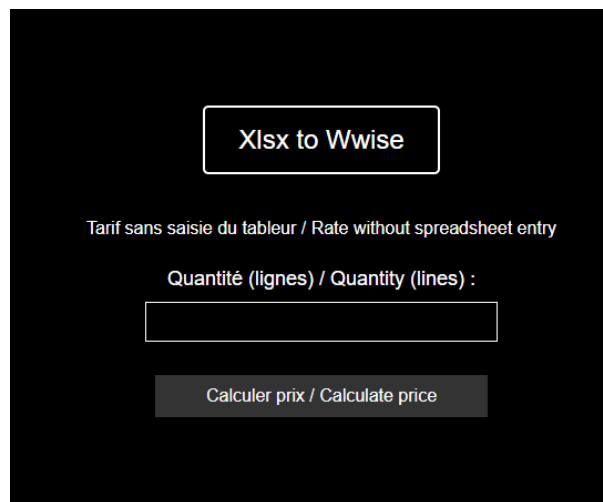
Tarification

La facturation est effectuée à la ligne, avec un tarif différencié selon qu'il y ait ou non une saisie et une adaptation pour la mise en place de la génération.

Pour connaître le prix en fonction du nombre de lignes, Il suffit de se rendre sur l'estimation en ligne.

Tarif avec vos données déjà saisies dans le tableur que je vous fournis, le prix comprend la génération ainsi que la livraison des Work Units à migrer dans votre projet :

<https://alexandrebaranger.github.io/XlsxToWwise/xlsx2wwisepriceNO.html>

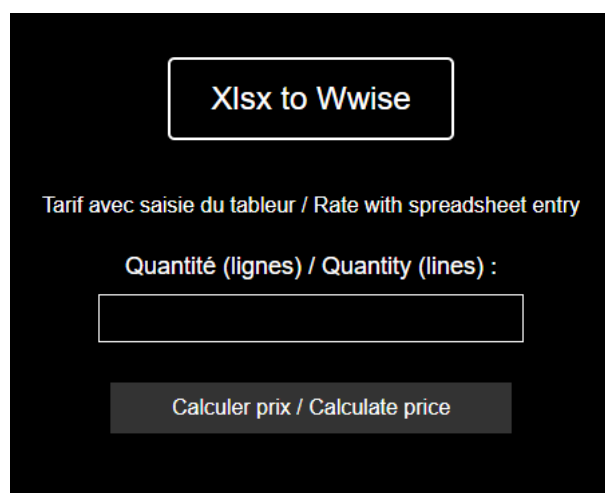


The screenshot shows a dark-themed web interface for 'Xlsx to Wwise'. At the top, there is a white-bordered box containing the text 'Xlsx to Wwise'. Below this, the text 'Tarif sans saisie du tableur / Rate without spreadsheet entry' is displayed. Underneath, the label 'Quantité (lignes) / Quantity (lines) :' is followed by a white rectangular input field. At the bottom, there is a grey button with the text 'Calculer prix / Calculate price'.

*

Tarif avec saisie de vos données dans mon tableur : le prix comprend la saisie, la génération ainsi que la livraison des Work Units à migrer dans votre projet :

<https://alexandrebaranger.github.io/XlsxToWwise/xlsx2wwisepriceS.html>



The screenshot shows a dark-themed web interface for 'Xlsx to Wwise'. At the top, there is a white-bordered box containing the text 'Xlsx to Wwise'. Below this, the text 'Tarif avec saisie du tableur / Rate with spreadsheet entry' is displayed. Underneath, the label 'Quantité (lignes) / Quantity (lines) :' is followed by a white rectangular input field. At the bottom, there is a grey button with the text 'Calculer prix / Calculate price'.

Contact

Email : baranger.alexandre@orange.fr

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/alexandrebaranger/>