

BARDE ALEXANDRE

Ingénieur logiciel spécialisé dans le développement logiciel cloud-native et le domaine spatial

alexandre.brde@gmail.com ♦ <https://alexandre.brde.fr> ♦ +1 (438) 338 3007

Montréal, H3H 0B2

PARCOURS SCOLAIRE

Mastère informatique

2019 - 2021

Double diplôme :

- Expert informatique et système d'information
- Expert en développement logiciel

Création d'applications Android en Java, Javascript et Unity, pour des applications de gestion ou des jeux en réalité virtuelle. Apprentissage du machine learning et deep learning pour le traitement de données massives et la création d'un chatbot pour aider à diagnostiquer un cas covid. Création de pipelines et de scripts sur GitlabCI pour la mise en place d'automatisation de développement, d'intégration et déploiement. YNOV Campus, Toulouse

Licence professionnelle développement et qualité des logiciels

2018 - 2019

Développement en Java avancée et de différents langages web, tel que le PHP, NodeJS ainsi que des architectures clients serveurs. Maîtrise des principales méthodes agiles de développement logiciel, comme le Scrum et l'eXtreme Programming, le Test Driven Development. Paul Sabatier, Toulouse

IUT Informatique

2016 - 2018

Apprentissage de plusieurs langages, comme le C, le Java, le Python, le PHP, l'ADA. Conception et administration de base de données avec Oracle ou MySQL. Utilisation avancée de Linux au quotidien, écriture de différents scripts ainsi que l'apprentissage du réseau et l'administration et le maintien de serveur Linux. Paul Sabatier, Toulouse

Baccalauréat technologique STI2D

2015 - 2016

Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable - Spécialité Système d'Information et Numérique Étude du traitement numérique, apprentissage de l'électronique ainsi que du développement de logiciel embarqué. Conception d'un projet pour convertir un lampadaire en lampadaire connecté, afin de pouvoir le piloter à distance via une application web et de l'automatiser. Lycée Georges Cabanis, Brive La Gaillarde

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Ingénieur logiciel / data et Scrum Master sur Galileo

Novembre 2021 - Maintenant

Thales Alenia Space, Toulouse

- Animation et préparation des différentes cérémonies dans un projet SAFe.
- Développement de microservices JAVA avec SpringBoot afin de récupérer différents flux (MDDN, OSPF, SIS, PRS, etc) du système de positionnement par satellites européen en temps réel, de les décoder, traiter et stocker dans des base de données. Afin de monitorer l'état de santé de la constellation.
- Déploiement en utilisant des technologies cloud comme Kubernetes, Helm et Docker.
- Utilisation de RabbitMQ et de ses clients dans différents langages pour gérer le flux de données. Redis pour du Caching et InfluxDB pour du stockage.
- **Technologies utilisées :** Java, Python, Golang, Kubernetes, Helm, Docker, GitlabCI, Minio, RabbitMQ, Redis, InfluxDB.

Développeur full stack - Alternance

Octobre 2019 - Octobre 2021

Thales Alenia Space, Toulouse

- Développement de l'outil de gestion de planning de toutes les activités de la constellation et du segment sol du projet Galileo Second Generation. Comme la maintenance d'un satellite ou le contact du sol vers un satellite pour l'envoi de données de navigation.
- Second projet de l'alternance : Architecture, développement et déploiement cloud d'un produit de monitoring et de maintenance prédictive pour la surveillance de constellation de satellites (HUMS : Health and Usage Monitoring System).
- **Technologies utilisées :** Golang, NodeJS, Python, C++, MongoDB, PostgreSQL, Kafka, Docker, Helm, Kubernetes, Azure, Angular, Swagger, GitlabCI.

Développeur full stack - Stage

Avril 2019 - Août 2019

Thales Alenia Space, France

- Développement d'un outil Web afin de superviser et configurer des équipements du réseau de télécommunications du satellite installés dans une station d'ancrage du trafic.
- **Technologies utilisées** : Angular, Grafana, API Rest et WebSocket.

Développeur web - Stage

Avril 2018 - Juin 2018

GNH Conseil, Toulouse

- Architecture, développement et déploiement d'un outil Web favorisant la mise en oeuvre d'actions en faveur du développement durable.
- **Technologies utilisées** : PHP, MySQL, Bootstrap, Javascript, NGINX.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages	C, C++, C#, Golang, Java, Python, Bash, PHP, JavaScript, LaTeX
Base de données - NoSQL	MongoDB, Cassandra, Redis, Firebase
Base de données - SQL	MariaDB, MySQL, SQLite, Oracle, PostgreSQL, InfluxDB
Tests	TDD, Junit, PHPUnit, Robot Framework, JestJS, Cypress, Jasmine, Karma
Cloud	Azure, Kubernetes, Helm, Docker
CI/CD	GitlabCI, Jenkins, TravisCI

PROJETS

TeamMatesFinder - YNOV Campus

Plateforme permettant de rechercher des coéquipiers de jeux-vidéos sur des critères précis comme par exemple son niveau ou son rôle.

Technologies utilisées : Docker, PostgreSQL, Angular, ExpressJS, NodeJS.

Boutique en ligne - AtelierCausseNature

Développement d'une boutique en ligne d'un artisan qui travaille avec le bois pour produire des bijoux ou des objets de décoration.

Technologies utilisées : NGINX, Symfony, PHP, MySQL, Bootstrap.

Développement Android - YNOV Campus

Développement d'une application Android pour gérer l'emploi du temps d'un enfant, avec des tâches, réveils, alarmes et des rappels. Elle permet de laisser de l'autonomie à l'enfant afin qu'il se responsabilise. Cette application est écrite en Java via Android Studio.

Technologies utilisées : Java - Android Studio, Firebase.

Référent technique base de données - Aldostra

Conseils et gestion des bases de données du projet Aldostra, qui est un serveur Minecraft sur l'univers d'Harry Potter, plusieurs centaines de joueurs s'y connectent afin d'y incarner un personnage. J'ai également mis en place la migration de nos bases de données sous Redis vers MySQL en créant des scripts en Java pour transférer les milliers de données.

Technologies utilisées : Java, Redis, MySQL.

Co-gérant du 1er forum francophone Skript - Skript-MC

Skript-MC est le premier forum francophone Skript, qui est un plugin Minecraft permettant de simplifier le développement sur le jeu. Notre communauté comporte près de 25 000 membres, je m'occupe de la gestion de l'équipe ainsi que le bon fonctionnement technique du forum.

Technologies utilisées : PHP, NGINX, XenForo, communication sur les réseaux sociaux, gestion d'équipe.

DreamTech - Licence professionnelle

Développement d'une plateforme collaborative et ludique afin de mettre en relation des étudiants souhaitant réviser. Il intègre un système de gamification pour motiver les utilisateurs à utiliser le site et ses fonctionnalités, comme un système d'expérience, de récompenses ou de classement. Mise en place d'un système d'intégration continue grâce à TravisCI ainsi que des tests PHPUnit pour garantir une bonne maintenabilité du projet.

Technologies utilisées : Symfony, TravisCI, Bootstrap, JavaScript, MySQL, PHPUnit, Scrum.