



Alexandre Basei

Étudiant en troisième année de BUT dans les
Métiers du Multimédia et de l'Internet

En recherche d'un stage de quatre mois
dans le développement web à partir d'avril 2024



alexandreacevedobasei@gmail.com



06 46 88 46 88



linkedin.com/in/alexandre-basei



Paris, 2ème arrondissement

Mobilité : Île de France

Né le 08 / 06 / 2003

alexandrebasei.github.io/portfolio3/

LANGUES



Anglais B2



Espagnol A2

SOFTSKILLS

Esprit d'équipe, rigueur, autonomie

Compétences Informatiques

- Programmation : **C#, Java**
- Programmation web : **HTML, CSS, JavaScript, PHP**
- Frameworks : **Symfony, Capacitor, React**
- Bases de données : **MySQL**
- CMS : **Wordpress**
- Systèmes d'exploitation : **Windows, Linux**
- Technologies : **Git, Docker, Gitlab**

Formation

IUT de Vélizy :

2021-2024 : BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, IUT de Vélizy (UVSQ)

Parcours : Développement web et dispositifs interactifs

Lycée Sophie-Germain :

2018-2020 : Baccalauréat général mention bien

Spécialités : Numérique et Sciences Informatiques, Physique-Chimie et SES

Expérience

Ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche :

Avril à Juillet 2023 : Stage de création de sites web collaboratifs, de la conception (arborescence) à l'enrichissement du contenu.

Projets Informatiques

Application mobile TopFood

Période : **Octobre 2023 - Décembre 2023**

Équipe : travail réalisé seul

- Création d'un réseau social centré sur la nourriture à l'aide du framework Capacitor

Omniscient VR

Période : **semaine du 15 janvier 2024**

Équipe : 2 développeurs, 5 modeleurs 3D

- Développement et intégration d'une expérience en réalité virtuelle centrée sur la création de potions.
- Au début de l'expérience, le personnage perd la capacité de distinguer les couleurs, son objectif est de créer des potions pour récupérer ses sens.
- Technologies : Unity, C#, Blender
- Projet réalisé en une semaine lors d'une simulation de game jam, thème : magie étendue