

14/05/668 :

Alinar, Bartol, Shuna et Ghani sont arrivés à Orbolg. Bartol et Shuna ont rencontré Dorian Gray et son garde du corps Jean. Ensuite Alinar est venu pour avoir des infos sur Rawlins et son donc allez tous ensemble manger dans une auberge ou se trouver Ghani. Alinar a trouvé l'un des complices de Rawlins et le groupe va le trouver dans un entrepôt.

Dans l'entrepôt, un des complices se fait bouffer, un autre se prend une flèche dans le ventre et Rawlins meurt d'un pneumothorax. Alinar et Ghani se font tirer dessus par des pistolets à silex et son plus ou moins gravement blessé. Après la mort de Rawlins, le chef de la garde arrive et emmène tout le monde à la caserne.

Alors qu'ils se font interroger par la garde de la ville, le groupe est libéré grâce à l'intervention de Dorian avec une gobeline du nom de Trelxia. Ils apprennent alors qu'ils ont une dette envers lui et qu'ils devront le rembourser en travaillant pour lui. Ils doivent lui acheter un entrepôt, plusieurs commerces et faire fermer tous les bordels de la ville en 5 jours.

Dorian et Alinar ont torturé un guetteur ork qui suivait l'elfe et apprennent que le chef du gang local Kazoz n'aimait pas trop le venu de Dorian et le fait qu'il veut racheter des commerces dans « sa » ville.

15/05/668 :

Alinar après avoir torturé l'ork, alla se coucher. Bartol, Shuna, Ghani et Trelxia partirent acheter les commerces de Dorian. Alinar du se lever à peine deux heures plus tard car les ouvriers faisaient trop de bruit.

Alinar alla chercher des plantes afin de faire des potions pour se soigner.

Bartol et Shuna partirent acheter des commerces pour Dorian. Ils apprennent pour Kazoz et allèrent donc acheter un des entrepôts que Dorian avait de retourner manger à la taverne. Après un bon repas, ils allèrent acheter une épicerie à un marchand un peu trop pressé de vendre pour ensuite aller acheter une étable dans mes faux-bourg. En revenant ils allèrent parler à « 2+2 » et entraînèrent la mort du marchand de l'épicerie avant de retourner à l'auberge.

Ghani et Trelxia allèrent acheter un moulin à l'extérieur de la ville. Après avoir détruit un champ, ils ont tué un paysan avant que Ghani ne le mange. Après avoir dirigé le pauvre paysan, ils allèrent au kolkhoze et achetèrent un moulin avant de retourner à l'auberge et de commencer à se créer des codes.

Après le repas du soir, un groupe de trois orks jetèrent une pierre par la fenêtre avant de dire à Dorian de sortir. Dorian tira sur l'un d'eux avant de l'amener à la cave alors que les deux autres se sont enfin.

16/05/668 :

Le groupe, comme tous les autres citoyens sont allés prier toute la journée et certains sont allés voir une cartomancienne.

17/05/668 :

Bartol et Shuna sont allés dans l'épicerie acheter l'avant-veille. En arrivant, ils trouvèrent l'ancien propriétaire et sa femme morts de manière atroce avec les enfants encore vivants attachés et regardant les corps de leurs parents. Après avoir ramené les enfants à l'auberge, et découvert la corruption de la garde par le gang de Kazoz, ils ont passé la journée à nettoyer le commerce.

Alinar, Ghani et Trelxia ont quant à eux continué à acheter des commerces pour le gang avant de rentrer à l'auberge pour le déjeuner. En rentrant ils trouvèrent les enfants ramener par Shuna un peu plus tôt. Ghani embêta les deux enfants qui resteront impassibles après le traumatisme qu'ils avaient vécu. Après le repas, Alinar alla chercher des plantes tandis que Ghani et Trelxia continuèrent à apprendre à communiquer ensemble. Après le retour d'Alinar, ils allèrent ensemble acheter le dernier commerce. Après un détour peu fructueux à la Guilde des Scribes, ils retournèrent à l'Auberge où pendant que Ghani embêtait encore les enfants, Trelxia entendit Dorian parler avec une personne qu'elle n'arriva pas à voir. Juste après que Trelxia soit redescendu à la grande salle, un combat commença entre les ouvriers orks et le duo Ghani-Trelxia car ils en avaient marre de voir le Nagga jouer avec les enfants. Après l'intervention de Dorian, les ouvriers reprirent leur travail et il réprimanda Ghani et Trelxia avant d'emmener les enfants au sous-sol sous le regard désapprobateur d'Alinar. Après cela, ils retournèrent à leurs occupations jusqu'au retour de Bartol et Shuna.

À leur retour, ils expliquèrent au groupe pourquoi les enfants étaient traumatisés avant d'aller prendre un bon bain. Pendant son bain, Bartol a senti une présence dans la salle mais ne trouva personne. Shuna elle, fit face à face avec l'Herrisson Blanc, l'elfe qui l'a charmé magiquement.

18/05/668 :

Alors que les aventuriers se lèvent, ils voient de l'activité au port : le Richelieu (Man'o'War), navire appartenant à Dorian est arrivé au large du port de Orbolg et une vingtaine de soldats armés de fusils arrivent pour rejoindre leur seigneur Dorian.

Alinar parti chercher des champignons dans la forêt et revint les poches pleines mais l'auberge était vide. Bartol et Shuna sont allés finaliser l'achat du dernier commerce avant de retourner faire disparaître les corps à l'épicerie. Après avoir évité une altercation entre la garde et les hommes de Dorian, ils retournèrent à l'auberge où Alinar était seul. Ils sont tous les trois allés voir à l'entrepôt 8 si Dorian sans pour autant en approcher avant de retourner à l'auberge.

Ghani et Trelxia sont allés voir le bateau de Dorian avant de faire un bout de chemin avec un enfant ork avant de découvrir qu'ils avaient mangé son père et de fuir au Kolkhoze prévenir les paysans. Ils sont ensuite retournés à l'auberge et sont descendus au sous-sol pour boire et faire boire les enfants orks.

Alinar, Bartol et Shuna arrivent et trouvent Chani, Trelxia et les enfants bourrés en bas. Après avoir sorti les enfants et soigné celui qui s'est blessé, ils ont découvert que Dorian stocké les corps des deux orks emmenait en bas les jours précédents dans les fûts de bière. Après cela ils passèrent l'après-midi et le début de soirée à attendre le repas du soir. Alors que tout le monde mangé, Ghani eut la visite de « Petit-Croc », un atlante béni d'Okeano qui venait lui faire une proposition pour récupérer un bateau et parti aussi tôt chercher « son » bâtiment. Après avoir

parlé à l'ancien capitaine et jauge la garde du bateau il retourna à l'auberge pour accompagner le groupe pour les incendies des maisons de joie.

Alors qu'ils arrivent dans le quartier pauvre, une douzaine de gars de Kazoz les attendent et commencent à approcher. Les soldats de Dorian commencent à se mettre en formation de tire pendant que Ghani se dirige vers les ennemis et alors qu'il fait boguer les orks devant lui, les soldats tirent ainsi qu'Alinar. Après que la fumée de la salve soit retombée, le groupe voit Ghani plaqué au sol par un ork enragé et touché par la flèche « empoisonné » d'Alinar. Pendant ce temps, les payasans du Kolkhoze se dirigé vers la ville et les orks de Kazoz attaqué l'auberge. Alors que les soldats de Dorian se défendaient face au orks de Kazoz, le groupe fuyait vers les quais.

En arrivant devant l'auberge, ils découvrirent un champ de bataille. A l'intérieur les soldats attendaient la prochaine vague qui n'allait pas tarder à arriver tandis que Dorian soignait les blessés en bas. Ghani à recruter « Petit Crocs » qui a ensuite volé un peu de poudre, des balles et des fusils avant d'aller récupérer la Dame des Mers avec Alinar, Bartol et Shuna. Ghani et Trelxia sont partie recruter « Rad Terre » l'ancien capitaine du bateau et quatre atlantes avant de retourner à son vaisseau. En arrivent, ils trouvèrent le vaisseau prêt à appareiller mais ils avaient la garde sur leurs talons. Après avoir sauté sur le bateau et fait un virage à 180° grâce à un vent changeant mystérieusement de sens, ils prirent la fuite tandis qu'une bataille commence entre le Richelieu et la citadelle ork.

19/05/668 :

Le groupe commença à apprendre les bases du métier de marin tout en faisait cap vers Rokhrish.

20/05/668 :

Après une nuit de traversé et un sommeil durant la matinée, l'ArbCadia se fait remorquer jusqu'aux port de Rokhrish par une corvette gobelin. Après s'être acquitté des frais de remorquage et d'amarrage, le groupe se divisa afin de faire quelques profits.

Alinar à trouver du travail comme collecteur des taxes d'amarrage et décida de voler le double à un marchand humain et sa bourse à un riche marchand haut-elfe avant de retourner au bateau.

Bartol et Shuna sont parti servir d'interprète à un marchand jusqu'à la fin de la journée.

Ghani et Traelxia se sont associé à un marchand gobelin pour intimider et monter les prix de ce dernier. Alors que le prochain client du marchand arrive après s'être fait détrousser sa bourse, Ghani et Trelxia partent à la recherche du voleur. Après avoir remonté sa piste jusqu'à leur navire, ils interrogent Alinar et montent tout le deux un plan pour détrousser encore plus le haut-elfe. Après tout ça ils sont rentrés au bateau accompagné de Bartol et Shuna juste au bon moment pour voir Alinar tomber dans les escaliers fraîchement réparés.

Après un diner frugal, Alinar et Bartol son parti chez le tailleur pour faire faire une cape à Alinar. Alors qu'ils découvraient les merveilles technologiques des gobelins, ils se font approcher par un des oligarques pour un contrat lucratif. Après avoir récupérer la cape et une

adresse pour l'oligarque, ils retournèrent au bateau. Pendant ce temps, Ghani et Shuna sont allés à l'entrepôt du gobelin pour manger le cadavre et acheter des marchandises.

Après le retour de tous sur le bateau, Bartol fit par du contrat à Ghani qui décida d'envoyer sur le champ ses hommes chercher ses marchandises tandis que lui et Alinar allèrent conclure le contrat avec l'oligarque. Découvrant d'autres merveilles technologiques, ils allèrent dans la taverne de l'oligarque et conclurent le contrat dans sa salle de bain. Après un détour rapide par le bateau pour vérifier la cargaison et récupérer « Petits-Croc » afin de pouvoir attaquer l'entrepôt.

Une fois arrivés devant l'entrepôt, Alinar et Ghani ont plus fait rire les membres du gang qu'être tandis que « Petits-Crocs » en profita pour contourner afin de rentrer discrètement dans l'entrepôt et tuer et déchiqueter sauvagement tous les membres du gang présents dans l'entrepôt. Et après avoir renvoyé son second au navire et maquiller l'attaque en trahison, Alinar et Ghani sont retournés aussi au navire. Une fois arrivés ils purent voir l'incendie de celui-ci commencer à s'étendre tellement que les flammes atteignirent rapidement les 25 mètres de haut.

21/05/668 :

Après un levé plutôt brutal à 6 heures du matin, Ghani demanda à Bartol et Shuna d'aller acheter des provisions et leur donna une bourse remplie tandis que lui, Alinar, Trlxia et « Petits-Crocs » allèrent chercher la prime pour le travail de la veille.

Bartol et Shuna décidèrent de trouver un navire afin de quitter l'équipage et retourner sur le continent. Ils décident de payer une chambre sur une frégate qui fera voile vers Brupruk. Après avoir monté leurs affaires dans leur cabine et caché la bourse, ils ont suivi Griord, un gobelin qui demandait leur aide. Ils le suivirent jusqu'à la maison de Wozjot, le chef du parti Communautariste de Rokhrish. Il leur demanda de chercher des preuves incriminant les ingénieurs dans l'incendie de l'entrepôt et insista bien sur la culpabilité des ingénieurs. Griord leur dit juste après de ne pas hésiter à faire des fausses preuves. Ils commencèrent par aller chercher le pantalon ensanglanté ramené par « Petits-Crocs » la veille et le retailleur pour qu'il soit à taille de gobelin. Après ça ils demandèrent à Griord des conseils pour faire d'autres preuves et ils allèrent chez le tailleur pour faire faire une paire de gang pour ingénieurs avant d'aller chercher des feuilles chez la libraire. En chemin ils croisent les atlantes de Ghani et sont obligés d'être amenés là où ils ont caché la bourse. Ils assomment l'atlante qui est avec eux et préviennent le capitaine Lafitte de la situation avant de lui remettre la bourse et de se cacher dans leur cabine.

Alinar, Ghani, « Petits-Crocs » et Tralxia vont voir Writs pour recevoir leur paye. Ils sont ensuite allés voir Seenbit, l'oligarque des charpentiers de marine qui a envie de voir disparaître l'un de ses concurrents sérieux en échange d'une belle somme et de quelques travaux gratuits sur son navire. Avant d'aller discuter avec le rival, le groupe décide de retourner sur l'ArabCadia et en arrivant ils découvrent que les affaires de Bartol et Shuna ont disparu ce qui énerve Ghani. Il convoque alors tout l'équipage sur le pont pour donner la paye et lance une chasse aux traîtres. Alinar par en premier suivi par les quatre matelots tandis que Ghani, « Petits-Crocs », « Rad Terre » et Trelxia sont restés sur le bateau.

Après un peu de temps, les personnages sur l'ArabCadia entendent des coups de feu qui viennent de l'Hermione. Ils vont voir et trouvent la garde qui en face de ses hommes qui ont pris

en otage le capitaine Laffite. Après avoir balayé la garde, ils montent et trouvent Bartol et Shuna dans la cale. Après des négociations courtes, les assaillants repartent à leur navire et Ghani dit à son second de faire couler l'Hermione en pleine mer.

Alinar suivit la piste d'un gobelin avec un gavroche qui volait des chevalières d'ingénieurs. Mais au bout d'une heure de filature, il le laissa. Il retourne ensuite au bateau et croise Ghani, « Petits-Crocs », Trelxia et les matelots.

Bartol et Shuna en profitent pour créer d'autres preuves avant d'aller les donner à Griod qui les remercie de leurs services. Après ils retournent sur l'Hermione et Bartol remarque que le sol est mouillé. Quelques heures plus tard, le capitaine donne l'ordre d'abandonner le navire. Après quelque cascade, plusieurs passagers morts noyés et de longue heure en mer Bartol et Shuna arrivent de nouveaux à Rokhrish. Après avoir trouvé une chambre ils vont prendre un bain et y retrouve le Hérisson Blanc.

L'équipage de l'ArabCadia revient sur le bateau et les matelots ramènent des tonneaux de rhum volé. Après leur avoir autorisé à picoler et le retour de « Petits-Crocs », Ghani, son second, Alinar et Trelxia partent pour le chantier naval. Il rencontre le contremaître « Trois Clous » qui leur indique où trouver Gur. Après avoir demandé un devis pour des travaux sur le navire, le groupe retourne sur l'ArabCadia afin de prévoir leurs futures actions. Tandis qu'Alinar surveille Gur et trouve où il habite, Ghani et Trelxia continue d'améliorer leur compréhension mutuelle. Alinar revient tard dans la soirée après un passage éclair au tailleur Kingmen il informe le capitaine de ses découvertes. Alors que tout le monde est parti en ville sauf le capitaine et la gobeline, Alinar décide de prendre un bain. Il y rencontre une des légendes de son folklore et elle lui donne quelque renseignement.

22/05/668 :

Bartol et Shuna vont voir Writs afin de trouver du travail et il leur dit d'aller protéger Vrirrug qui s'est fait agresser la veille. Ils y vont et découvrent un marchand gobelin et l'accompagnent dans ses déplacements professionnels. Vers 15h, Vrirrug va rencontrer Dorian et passe plus contrat avec lui. Bartol et Shuna en profitent pour lui poser des questions sur les enfants et il les invite à venir les récupérer le lendemain.

L'équipage du serpent se réunit après une nuit plus ou moins festive en fonction des membres. Ghani répartit les courses et il va acheter du matériel avec l'elfe et la gobeline. Après l'avoir extorqué, ils repartent avec tout ce qu'ils voulaient pour un prix dérisoire. En arrivant devant le navire ils trouvent l'un des matelots qui descend les premières caisses de nourriture à la cale. Après le retour du reste de l'équipage, Ghani le rassemble et commence à engueuler les trois marins qui ont volé de l'alcool d'aller le rendre à Vrirrug. Après lui avoir rendu et s'être excusé du dérangement, ils sont retournés à bord pour rajouter une autre couche de réprimandes. Ils vont voir « Trois Clous » aux chantiers navals et lui propose de s'enrôler dans l'équipage avant de retourner au navire. En montant sur le pont, ils voient arriver Dorian et décide de se cacher dans la cabine et de faire du poker et d'apprendre à Alinar l'atlante. Quelques heures plus tard, ils sont sortis afin d'aller assassiner Gur. Après un assassinat rondement mené, ils vont se faire payer et en profitent pour vendre des preuves de corruption à Seenbit. Quelques heures plus tard, ses ingénieurs viennent faire des mesures sur l'ArabCadia afin de préparer les plans pour les améliorations promises par Seenbit.

1/06/668 :

Pendant qu'il dormait, Ghani reçoit la visite du Hérisson Blanc qui lui dit que les deux personnes qui viendront le voir pour entrer dans l'équipage sont très importante pour son futur. Le matin même il est surpris par la présence de Millian Ichthus, un atlante en forme de poisson-lanterne qui se trouvé dans sa cabine et recruta juste après un autre homme poisson mais cette fois ci cartographe et navigateur, Sadarn Yognyar.

Ghani et le groupe vont voir Seenbit pour parler des travaux sur l'ArabCadia et le gobelin lui dit que les travaux commenceront vers la mi-journée et dureront 4 ou 5 jours. Ghani décide ensuite d'aller voir Writs pour avoir un travail à faire et il leur dit qu'il a deux problèmes : un drôle d'humain clamant des paroles impies en public et l'ingénieur Kuff qui a des problèmes avec les gobelins dans la mine. Le groupe décide d'aller voir Kuff et vont sous la ville.

Il leur apprend que Wozjoct a lancé une grève illimitée et totale dans les mines et que si cela dur trop longtemps, les usines risques de s'arrêter et personne ne veut que cela arrive. Ils descendent donc dans la mine et passe une heure dans le monte-charge avant d'arriver en bas. En arrivant ils découvrent une immense salle ou près de 20 000 gobelins écoutent le discours de Wozjoct. Millian utilise sa lanterne pour attirer l'attention et le groupe commence à se diriger vers l'estrade centrale. Après avoir choper Wojtoc, Ghani commence à le torturer devant la foule qui n'ose réagir. Certains essayent de protester mais se font tuer très rapidement avant que Millian n'éblouit toute la salle et provoque un mouvement de foule. Après cela, ils remontent et vont chercher leur lourde récompense.

Une fois la récompense déposée au bateau, ils vont dans les quartiers pauvres pour trouver l'humain impie et en arrivant y découvre un prêtre de la Lumière. Ils lui posent des questions mais n'insistent pas plus. Ils vont se faire payer avant de retourner au navire afin d'attendre la fin des travaux.

4/06/668 :

Le groupe prend la mer pour aller vers la Cité d'Argent.

13/06/668 :

Le groupe voit un flash lumineux blanc/vert et une goélette vide apparait et navigue à côté de l'ArabCadia. Millian découvre une lettre en elfique sur « Petits Crocs » et la font lire à Alinar qui ne donna que peu d'informations. « Petits Crocs » quant à lui, commence à stresser quand il reconnaît le navire de son frère « Grands Crocs ». Ghani accuse les deux nouveau atalantes de l'équipage de trahison sur bases du peu d'infos passé par Alinar tandis que le bateau est secoué par « Grands Crocs ». Après avoir fait une entrée théâtrale il se fit tirer dessus à multiple reprise avant de commencer à sombrer dans les abysses entraînant Ghani dans sa chute. Après quelque manœuvres, l'équipage repart vers son objectif initial, la cité d'Argent.

16/06/668 :

Le groupe passe enfin la point extrême sud de Yakthoth. Ghani remarque que sur cette terre sensée être vierge et inexploré, il y a de la fumée qui s'en échappe. Le groupe regarde et ils voient un feu de camps qui brule. Ghani voit une masse noire tomber de la falaise et Millian la vois s'approcher très vite du navire. L'équipage lui tire dessus et la créature plonge juste avant de percuter le navire. Milina et « Petits Crocs » sautent à l'eau pour aller l'affronter et y découvre un immense atalante maudit raie Manta. Après s'être assommé sur la coque de l'ArabCadia, le groupe décida de le ramener à terre. Alinar parti explorer la forêt et entendant des animaux de ferme qu'il ne voyait pas tandis que le reste du groupe décida de le réveiller. Puis le monstre parti tranquillement vers on campement, et le groupe décide de le suivre.

17/06/668 :

Après deux jours de marche, le groupe arrive au campement de « Voile » et « Bernard ». Ils apprennent alors que la péninsule est hantée par les esprits d'anciens colons.

18/06/668 :

Avec l'aide de « Voile », le groupe visite des ruines et commence à creuser. Durant la nuit, Alinar monte la garde et voit un loup se faire par une arme à feu et se faire soulever par des êtres invisibles.

19/06/668 :

Le groupe arrivent enfin à creuser une entrer dans le sous-sol de la ruine et découvre une salle propre et bien entretenue qui contraste avec la ruine juste au-dessus. Ils entendent tous des bruits de pas et quand Millian éclaire la salle avec sa lanterne, des ombres apparaisses par terre. Le groupe décide de leur tirer dessus mais seul une flèche d'Alinar arrive à toucher. Sadarn envoie sa dague mais elle touche la bibliothèque dernière et un livre apparait et en tombe. Le groupe le regarde et y voit des dessins d'animaux plus ou moins exotique avec des descriptions dans une langue inconnue. Ghani décide de faire tomber la bibliothèque vide et trois autres livres apparaisses. Ghani les prend et commence ensuite à accuser « Voile » avant que le groupe ne parte. En sortant ils voient qu'il est plus tard que ce qu'il ne devrait l'être et ils décident de retourner directement au navire.

21/06/668 :

Le groupe arrive à l'ArabCadia après deux jours de marche et y découvre seulement « Rad Terre » qui leur après que tous les autres on disparut dans la forêt. Le groupe décide d'aller les chercher et prend le chemin de droite. Après plusieurs heures de marche, ils trouvent le cadavre de Tinky Winky pendu à un arbre et la peau en parti écorché mais ils décident de continuer de suivre la piste. Plusieurs heures après ils remarquent la présence de deux personnes près d'eux et les abattent sans plus de procès. Ils essayent de leur soutirer des infos mais les deux jeunes locaux ne parlent pas et Alinar et Ghani décident de les pendre. Ils reprennent la route et ils s'arrêtent quelques heures plus tard pour dormir. Lors du tour de garde de Millian, des traces

de pas dans la boue et une ombre humaine qui en part. Il décide de réveiller Alinar qui va essayer sans succès de lui tirer dessus et de le trancher à l'épée. Il lui dit que sa magie et chiente et l'homme intangible lui répond « Je sais ».

22/06/668 :

Au petit matin, Alinar explique ce qui s'est passé durant la nuit et après le groupe repart. Quelques minutes plus tard, ils entendent le cri de Po. En arrivant ils découvrent Po les habits déchirés et ensanglantés, une baïonnette à la main et le cadavre d'un des locaux à terre. Après avoir questionné rapidement Po, le groupe le renvoie au bateau tandis qu'ils se dirigent vers le nord sur ses conseils. Ghani remarque vite qu'ils sont entourés mais le groupe continue sa marche vers le nord. Après plusieurs heures de marche, ils tombent sur un temple en pierre au milieu d'une clairière. Ils s'approchent du bas des marches et une immense boule de merde leur tombe dessus. Cela a suffi à les distraire et quinze guerriers locaux armés se rapprochent d'eux. Ghani les intimide et le groupe en profite pour fuir dans la forêt. Après avoir repris leur souffle, ils font une pause pour établir un plan d'action et Alinar abat un des locaux qui se camoufle en arbre. Ils décident de l'utiliser comme appât afin de tendre un piège aux autres locaux. Millian déclenche sa lumière dès qu'il entend une flèche être décochée et éblouit tout le monde. Quand ils retrouvent la vue, ils voient deux locaux entraînés à tirer le cadavre de celui qui était pendu et ils les tuent sur le champ. Le groupe se remet sur ses gardes car Ghani détecte un ennemi très massif mais au final ce n'est que « Petit Crocs » et « Trois Clous » qui leur apprennent qu'ils ont été accueillis par un village assez amical et ils les emmènent vers ledit village. En arrivant ils trouvent une pyramide comme la précédente mais il y a des cabanes réunies au pied de cette pyramide et les villageois ont l'air contents de voir le groupe arriver. La nuit tombe et le village commence à faire la fête. Un shaman commence à faire des incantations et les flammes du feu changent de couleur. Ghani décide de toucher une flamme qui brûlait au-dessus du feu et il commence à être entouré de flammes bleues avant de s'évanouir. Millian et Sadarn l'éloignent du feu central et ils décident de lui jeter de l'eau pour éteindre les flammes. Ghani se réveille après avoir fait d'étranges rêves et il découvre une carte sur sa main droite faite avec ses écailles. Le groupe s'endort en même temps que le village.

1/07/668 :

Le groupe dort très profondément et est déplacé vers un autre temple beaucoup plus au sud.

2/07/668 :

Le groupe se réveille et le village et les traces qu'il aurait dû laisser ont disparus. Le groupe remarque deux cadavres pendus au sommet de la pyramide et Sadarn monte les marches et reconnaît immédiatement les deux locaux qu'ils avaient pendus trois jours plus tôt. Sadarn remarque que ce n'est pas la même clairière et le dit au groupe qui part vers le sud. Alinar remarque que le groupe est entouré et le groupe engage le combat. Après les avoir vite vaincus, « Trois Clous » et Milian tombent dans les pommes et le groupe continue d'avancer en les portant. En fin d'après-midi, un gros groupe d'ennemis leur tombe dessus mais là aussi ils arrivent à les vaincre mais Sadarn et « Petits Crocs » sont empoisonnés tout comme les deux

autres qui sont maintenant dans le coma. Alinar part à la recherche de remèdes et reviens trois heures plus tard et les guéries. Le groupe continue sa marche toute la nuit afin de vite rejoindre le navire.

3/07/668 :

Vers la mi-journée, le groupe arrive au navire et y trouve tout l'équipage vivant et très vite ils apprennent que c'est Po avec la complicité de Dipsy et Lala qui a tué Tinky Winky. L'équipage arrive à le rattraper alors qu'il tente de s'enfuir et Ghani le plante à l'avant de l'ArabCadia en guise de punition et de message d'avertissement pour toute autre tentative de rébellion. Juste après l'équipage se fait tirer dessus par un fusil et quand Alinar arrive à l'emplacement du tireur, il ne voit que le fusil abandonné et des traces des bottes de l'homme intangible et invisible vue plusieurs nuit auparavant.

10/07/668 :

Après une semaine de repos, l'équipage reprend la mer sous les instructions de Sadarn.

13/07/668 :

Après trois jours de navigations, Millian accompagné de Sadarn et « Petits Corcs » plongent pour visiter des épaves et remontent un cercueil en acier noir. Il y trouve un squelette humain entier et un crane d'humain vampire. Ghani decide de Garner le crane du vampire et Millian me cercueil comme lit. Après le navire repart et sur le lieu où doit se trouver leur destination, ils sont pris dans une immense tempête et Sadarn manœuvre le navire pour arriver sur l'île saint et sauf. En arrivant ils constatent que le navire est très endommagé et ils décident de l'échouer pour pouvoir le réparer. Alinar fait un tour dans la jungle proche de la plage et remarque que la faune et la flore est beaucoup plus petite que sur le continent.

14/07/668 :

L'équipage passe la journée à couper du bois pour faire des poutres pour faciliter les réparations du navire.

15/07/668 :

Tandis que Dipsy, Lala, « Trois Clous » et « Petits Crocs » réparent le navire, Alinar et Ghani partent dans la jungle et Millian et Sadarn vont récupérer les trésors sous-marins.

Millian et Sadarn commence à rejoindre les épaves les plus proches et après un tour de courant plus ou moins réussit, ils rentrent dans une frégate qui comporte un coffre en or. Après être sorti de justesse du navire avant qu'il ne se fasse détruire par la force des courants contraires, ils ramènent le coffre sur la plage et découvre qu'il est plein de pièces semblables à celle de Millian. Après avoir mis le coffre dans la cale, ils retournent plonger dans une autre épave. Ils en sortent in extremis une boîte à bijoux et quand ils retournent sur la plage en fin de journée,

ils entendent des coups de feu venant de l'intérieur de l'île. Ils décident de partir avec « Petis Crocs » pour trouver l'origine des coups de feu et dans la nuit, ils trouvent Alinar qui voulait retourner au bateau seul.

Alinar et Ghani marchent toute la journée et peu avant d'entré dans une grande clairière, ils voient que le chemin qu'ils suivent et était très récemment très fréquenté. Ils s'approchent et lorsque qu'Alinar voulu s'approcher plus en étant discret, il alerta un garde qui alla immédiatement prévenir les autres. Alinar se cachent dans les maisons en or tandis que cinq gardes et un Inquisiteur arrivent et commencent à fouiller le village. L'homme en armure d'or commence propose à Alinar de se rendre mais il décide de s'enfuir Ghani lui le couvre en attirant les soldats vers lui. Le combat tourne mal et c'est finalement les renforts de soldats qui parviendront à battre l'Inquisiteur totalement enragé. Tandis qu'Alinar soigne Ghani qui est aux portes de la mort. Après lui avoir donné une potion et l'avoir caché, il tente de retourner au bateau chercher de l'aide et tombe sur Millian, Sadarn et « Petits Crocs » au milieu de la jungle.

16/07/668 :

Au lever du jour, les quatre pirates arrivent ou est resté Ghani inconscient et le prennent pour le ramener au navire. Ils arrivent le soir au navire et Alinar explique à tout l'équipage ce qu'il s'est passé avant d'aller dormir.

Millian et Sadarn décident de trouver out se situe le navire et le camp des soldat et utilisent les courants pour faire le tour de l'île. Il le trouve mais il n'y a pas un navire mais trois : une frégate de 74 et deux bricks. Et ils remarquent aussi qu'il y a des couleurs bizarres dans la cabine d'un des bricks avant de continuer le tour de l'île pour voir s'il n'y a pas d'autre camps.

Ghani commence à prier Na Xerei et remarque que le crane qu'il avait posé sur son bureau n'était pas dans la même position et semblé regarder par la fenêtre. Ghani regarde et y voit un cercle de fumé sur la plage derrière le navire. Il décide d'aller dedans et il parle avec le Hérisson Blanc qui l'emmène voir le camp des soldats qu'ils ont affronté. En se réveillant, il à la douleur de sa blessure à l'épaule qui est réveillé par le sel de l'eau. Ghani retourne dans sa cabine et commence à prier le Serpent-Monde.

17/07/668 :

Alinar part dans la forêt pour placer des pièges tandis que Millian et Sadarn font le tour de l'île pour aller voire la pyramide. En arrivant ils y trouvent trois soldats et décident de retourner au navire. Ghani est inconscient durant son hallucination qui durera toute la journée.

Le soir venu, Alinar monte la garde et voit une lueur dans la jungle il y va et trouve trois soldats qui cherche leur navire. Il engage le combat mais tout ne se passe pas comme prévu, et Millian et Sadarn arrivent très vite après les coups de feu. Ils finissent par les abattre mais la torche des soldats a mis le feu à l'île.

18/07/668 :

A l'aube, Ghani sort de sa cabine et découvre que la forêt est en feu. Il ordonne à tout l'équipage de finir les réparations du navire et le soir, le navire enfin réparé appareille. Sadarn manœuvre le navire mais elle fait une erreur et sort des courants juste à la sortie de la baie où se situent les navires de l'Église et ils se prennent une salve de boulet ce qui endommage gravement le navire. Ils sont ensuite pris en chasse par deux bricks mais ils arrivent à quitter l'île qui disparaît lorsqu'ils s'en éloignent. Arrivant péniblement jusqu'à la côte, ils remarquent qu'une goélette aux voiles rouges les suit. En la laissant s'approcher, ils découvrent qu'elle veut les aider et les aide à échouer pour commencer les réparations du navire.

19/08/668 :

Après trois semaines de réparations, l'équipage fait une grande fête pour célébrer leur retour à la mer.

20/08/668 :

L'équipage se réveille sur la plage et remarque que Millian a disparu. Alinar, Sadarn et « Petits Crocs » partent à sa recherche tandis que le reste de l'équipage reste au navire pour le préparer à appareiller. En suivant la piste, ils remarquent des coups de griffes parfois à plusieurs mètres du sol et des taches de sang. Ils retrouvent Millian couvert de sang au milieu d'un charnier plein de femmes et d'enfants des locaux et Alinar remarque qu'ils sont encerclés et ils décident de tous vite retourner au navire. Une fois au navire, ils font appareiller le navire et ils s'en vont vers Bag Lodir.

1/09/668 :

Après trois jours de navigation, ils arrivent à Bag Lodir et ils commencent à faire chercher à vendre leurs trésors. Alinar va dans l'immense forge au-dessus de la ville et ramène un nain pour évaluer la qualité de leurs minerais. Millian est parti faire expertiser sa pièce et apprend que s'ils vendent toutes les pièces du coffre, elles ne vaudraient plus rien. Sadarn va acheter du papier pour ses cartes. Après leurs retours aux navires, tous l'équipage discute de la suite des opérations. Après cela, Alinar, Millian et Sadarn vont acheter des armes avant d'aller se renseigner sur la nourriture avant de revenir au navire. Ghani reste sur le navire et signe le contrat pour la vente des minerais à bord avant d'aller faire des courses puis de revenir au navire. Alinar cherche une chambre pour la nuit et part prendre un bain juste avant. En y allant, il parle avec le Hérisson Blanc et lui apprend qu'une jeune femme va venir demander leur aide.

2/09/668 :

Alinar va chercher son arc et se faire tatouer le symbole de protection avant de suivre la formation pour les runes. Ghani, Millian et Sadarn vont commander des améliorations du navire et acheter des canons. Le soir, ils organisent une grande fête sur le navire et y invite plein d'atlantes qui passaient à côté. En allant couché Millian, Alinar trouve Bérénice dans la cale et lui dit d'attendre demain pour voir ce qu'ils vont faire d'elle.

3/09/668 :

Alinar emmène Ghani et le reste de l'équipage qui suit voir Bérénice dans la cale et Ghani accepte de la garder et de l'emmener à Port-en-Grâce contre des pierres précieuses. Après l'avoir emmené dans sa cabine, elle se coupe sur l'une des canines du crâne. Ghani la laisse dans la cabine pour parler de la suite des opérations avec l'équipage mais il se font interrompre par la passagère qui pose une question sur la cité d'or. Après l'avoir recalé, l'équipage attend de se faire remorquer vers la cale sèche. En y allant, ils remarquent que la goélette à voile rouge qui les avait sauvés arrive dans le port et largue un gros paquet dans l'eau. Millian et Sadarn vont voir ce qui est tombé mais ne trouve rien. Une fois les deux atlantes revenus sur le navire mis en cale sèche, Alinar et Ghani partent voir le capitaine qui les avait sauvés, Millian, Sadarn et « Rad Terre » vont à la Manufacture, Dipsy et Lala vont dans une taverne et « Petits Crocs » reste pour surveiller et draguer Bérénice.

Alinar et Ghani s'approche de la goélette et sont surpris par le capitaine et ils décident d'aller boire une bière. Après quelques pintes, le capitaine avoue au deux qu'il à était forcé d'amener « Grands Crocs » et il s'effondre en pleur. Ils se dirigent alors très vite vers le navire et y trouvent Millian et Sadarn qui montent déjà la garde.

Après avoir déposé « Rad Terre » à son cour, Millian et Sadarn vont prendre rendez-vous avec le maître cartographe et remarque un truc énorme dans les parages. Ils décident de vite retourner au navire et de commencer à surveiller les alentours.

Alinar, Sadarn et Millian vont chercher « Rad Terre » qui peut maintenant marcher avec ses prothèses. Pendant ce temps, « Grands Crocs » enlève Bérénice et Ghani et « Petits Crocs » se lancent à sa poursuite. Mais très vite Ghani perd de vu les deux frères et retrouve finalement « Petits Crocs » blessé dans une ruelle. Après avoir ramené son second, l'équipage revient sur l'ArabCadia et Alinar et Millian vont chercher des pistes. Alinar remonte jusqu'à une taverne avec des bruits suspecte et Millian trouve un bateau avec un trappe sous l'eau.

L'équipage se dirige alors vers la taverne et y trouve un vrai charnier en putréfaction. Il y trouve un homme de très petite taille, chétif et laid qui attaque immédiatement Millian. Après l'avoir immobilisé sous Ghani, Millian et Alinar se rapproche d'un tas de cadavre et tombent sur « Grands Crocs » qui glisse sur un bout de corps. L'équipage en profite pour le tuer et le décapiter. Alors qu'ils viennent de tuer l'atlante, Millian se rend compte qu'ils sont enfermés dans la taverne avec les fenêtres totalement calfeutrées. Ils montent à l'étage et tue la créature avant de mettre le feu au bâtiment.

En sortant du bâtiment, il se font arrêter par la garde et emmener à la caserne.

4/09/668 :

Ils patientent toute la journée.

5/09/668 :

Ils se font interroger puis libérer car la garde est dans incapacité de prouver leur culpabilité non sans payer pour récupérer leurs affaires. Ils retournent ensuite sur leur navire escorter par plusieurs gardes. Millian et Sadarn vont dans le port à la recherche de « Petits Crocs » qui n'est pas sur le navire et trouveront la goélette à voile rouge coulé dans le port. Pendant ce temps, Alinar va prendre un bain dans une auberge et décide d'activer la rune dans ce qui fait souffrir le Hérisson Blanc. Elle l'endort et lui enlève sa rune tatouer en grattant la chair.

6/09/668 :

Alinar se réveille et demande de l'aide et « Petits Crocs » arrive pour l'aider accompagné de Bérénice. Ils le ramènent au navire et Ghani se prépare à aller recruter un équipage en ville avant que le bateau ne soit réparé. Alinar part se faire tatouer d'autres runes tandis que l'équipage grossit ses rangs avec un trentaine de nouveaux membres.

10/09/668 :

Après avoir fait rénover le navire, l'ArabCadia part vite du port mais malheureusement Bérénice est gravement touchée mais elle est soignée.

12/09/668 :

Après deux jours de voyage, l'équipage de Ghani entre dans la gorge du Boa et arrivent sans encombre jusqu'à Adishah. Une fois à quai, ils visitent un peu avant de recruter Saad un petit serpent cracheur de venin. Après cela Ghani va faire un tour au temple pour prier. Alors qu'il prie, il est contacté et charmé par le Hérisson Blanc avec qui il aura une relation charnelle. Alors qu'il revient sur son navire, il surprend Bérénice nue dans sa cabine avec « Petits Crocs » qui est en train de faire un dessin érotique. Après avoir fini son dessin, « Petits Crocs » montre son dessin au capitaine et montre que leur passagère a le même tatouage que « grands Crocs ». Après que l'équipage se soit couché, Ghani en profite pour parler à Bérénice et apprend la vérité sur son identité et la nature de son voyage.

13/09/668 :

L'ArabCadia part d'Adishah pour Hopassë Orrona.

14/09/668 :

Le navire arrive à Hopassë Orrona et après quelques emplettes, ils repartent vers leur prochaine destination.

17/09/668 :

Le navire arrive à Hopassë Formenya mais très vite le groupe remarque que les rues sont vides. En allant au palais, ils y trouvent le Hérisson Blanc qui a asservi toute la ville. Après un combat à double sens constant, le Hérisson s'enfuit après avoir été mis dans un sale et avoir éventré Alinar. Après avoir ramené en catastrophe Alinar au navire, « Petits Crocs » arrive à le maintenir en vie.

2/10/668 :

Alinar se réveille et arrive à donner quelques instructions à « Petits Crocs » pour qu'il lui fasse une potion pour l'aider à se rétablir plus vite. Pendant ce temps le groupe pille ce qu'il reste à piller dans la ville fantôme qu'est devenue Hopassë Formenya. Il ramènent à bord plusieurs objets ainsi qu'un bébé nécrophage Elfe des Neiges.

3/10/668 :

Alinar se réveille remis sur pied par la potion et va au palais afin de rendre hommage à sa famille et à toutes les autres personnes mortes. Alors qu'il priait, le Hérisson Blanc arrive pour le tuer. Alinar arrive à fuir mais est poursuivi par des hommes encapuchonnés. Il arrive à prévenir l'équipage qui va l'aider. Le groupe tombe sur le Hérisson Blanc et après plusieurs coups de feu et plusieurs flèches, le groupe découvre que Millian qui s'était lancé au corps à corps est mort tué par l'une des flèches d'Alinar. Ils ramènent la dépouille de leur compagnon sur le navire et après avoir prié une dernière fois pour lui, « Trois Clous » vient fermer son cercueil. « Petits Crocs » décide de baptiser le bébé nécrophage Millian en l'honneur de leur compagnon disparu. Alinar, Bérénice, le nourrisson et Saad se font brûler avant de voir une marque noire apparaître dans la paume de leurs mains. Millian ressuscite et explique ce qu'il a vu après sa mort. Après cela, Alinar va chercher l'armure de son père avant de retourner au navire.

4/10/668 :

L'ArabCadia largue les amarres direction Balgalir. Au cours de la journée, l'équipage se rend compte qu'ils sont suivis par deux navires invisibles. Après une visite impromptue d'Arthurus venu récupérer les livres volés par le groupe le navire repart en direction de Beckton escorté par les deux navires invisibles. Le soir venu, « Petits Crocs » dit à Ghani qu'il a grandi dans l'Église.

5/10/668 :

Peu après avoir passé Balgalir, Alinar voit qu'ils sont escortés par plusieurs dizaines de navires plus ou moins gros. Bérénice leur apprend qu'ils sont escortés par la moitié de la flotte de l'Église soit 65 navires de différentes tailles. Après s'être renseigné sur les marques apparues sur plusieurs membres de l'équipage, Ghani invite Arthurus sur le navire pour lui parler de la mort prophétique de Bérénice. Le groupe propose alors un étrange champignon à l'Inquisiteur afin de le soigner de ses blessures. Le mage qui arriva après leur annonça qu'ils venaient de tuer

l'Inquisiteur et leur dit qu'il existé une plante pour enlever la marque à tout le monde. Ils reprirent ensuite le chemin vers Port-en-Grâce.

7/10/668 :

En arrivant à Port-en-Grâce, l'équipage découvre la flotte défensive qui protège le port et le mage reparti dans sa flotte après que le navire se soit amarré. Sur les conseils du Second, le groupe va dans une taverne et tandis que Ghani découvre que toute la ville appartient à Dorian, Millian et Sadarn se font mettre en grade par un Dorian bourré et défoncé qui part juste avant le retour d'Alinar et Ghani. Alinar arrive à le rattraper dans la rue et remarque qu'il est complètement défoncé. Il le ramène alors dans la taverne et le laisse boire un petit peu tandis que le groupe discute de la suite des événements.

Après avoir un peu parlé avec Dorian, ils décident de se rendre dans son palais afin de régler deux trois détails et de nommer Ghani comme seul hériter de Dorian.

Le soir venu ils arrivent enfin dans la chapelle où le Père Blaise marie Ghani à Sibyl et après cela, Dorian les emmène chez son « fournisseur ». En arrivant en bas, la voix de Dorian change et ils y découvrent une immense peinture d'un vieillard dans un jardin somptueux. Ils rentrent tous par la porte secrète derrière le tableau et rentrent dans une boucle temporelle. Dorian en profite pour s'éclipser en laissant sa fille avec le groupe. Ils arrivent à sortir de la boucle en rebroussant chemin et une fois sortir, ils discutent avec le portrait qui tue Saad avant de lui-même être tuer par un être étrange dans le tableau. Après être entré dans le tableau allez voir ce qu'il s'était passé et l'avoir brulé, ils retournent à l'Arabcadia pour voir si l'équipage va bien. En arrivant ils ne trouvent que « Petits Crocs » en larme. Ils apprennent que Dorian est venu et à enlever Bérénice après que l'équipage se soit volatilisé en un claquement de doigt et laissent « Petits Crocs » s'occuper de Sibyl après l'avoir interrogé.

8/10/668 :

Le groupe arrive dans la salle du trône de Dorian avant le lever du jour et y trouve Bérénice dans une cage suspendu au plafond et un Dorian vieux et faible totalement avachi qui les insulte depuis son trône. Une seule flèche d'Alinar suffit à le faire taire. Ils arrivent à faire sortir Bérénice et la ramène au navire au petit matin. Ils décident d'immédiatement prendre la mer vers Becton. Et alors qu'ils sortent du port en silence, beaucoup de poussière s'élève du pont principal et dans un silence de mort, « Petits Crocs » fait signe à l'armada de l'Eglise d'engager le combat.

Tandis que Port-en-Grace subit un assaut total le capitaine Ghani, son second « Petits Crocs », le sylvain Alinar, le chasseur de trésor Millian, la cartographe Sadarn et l'amante Bérénice font maintenant voile vers leur avenir.

Début.