

TTMC():

VERSION DEVS

// choisis une carte :

startGame();



DEV BACK



DEV TOOLS



ALGO ET
PARADIGMES



BUG



DEV BACK



PAUSE CAFÉ



DEV TOOLS



DEV BACK



ALGO ET
PARADIGMES



DEV FRONT



BUG



PAUSE CAFÉ



DEV FRONT



ALGO ET
PARADIGMES



DEV TOOLS



DEV BACK



DEV TOOLS



ALGO ET
PARADIGMES



DEV FRONT



PAUSE CAFÉ



ALGO ET
PARADIGMES



DEV FRONT



BUG



ALGO ET
PARADIGMES

// c'est (preque) fini !
// choisis une carte :
return winner;



BUG



ALGO ET
PARADIGMES



DEV TOOLS



DEV BACK



DEV FRONT



DEV TOOLS



DEV BACK



DEV TOOLS



DEV BACK



PAUSE CAFÉ



ALGO ET
PARADIGMES



ALGO ET
PARADIGMES



DEV FRONT



DEV BACK



DEV FRONT



DEV TOOLS



BUG



PAUSE CAFÉ

/* RETOURNE LE PLATEAU POUR VOIR LES RÈGLES */

LES CATÉGORIES DE CARTES



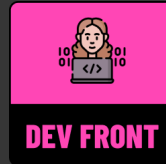
On retrouve des thèmes liés au dev web d'API et de backend, ainsi qu'aux bases de données



Ces thèmes sont liées à des notions générales de programmation, comme la POO, l'algo, l'IA, etc.



Cartes spéciales avec des défis, généralement avantageux pour l'équipe qui tombe dessus.



On retrouve tout ce qui touche au côté front du dev web. Le CSS, les frameworks JS, etc.



Dans cette catégorie on trouve tout ce qui n'est pas directement du code mais qui est lié au dev.



Des défis qui peuvent être amusant mais surtout pour l'équipe adverse en général 🐛

MISE EN PLACE

Constitue au moins 2 équipes qui s'affronte et place les pions sur la première case après (Tu peux commencé plus loin si tu veux que la partie dure moins longtemps).

Choisis une carte `tartGame` pour savoir qui commence, et voilà il y a plus qu'à !

DÉROULEMENT D'UN TOUR

- 1 Pioche une question en fonction de la case sur laquelle est le pion de l'équipe adverse.
- 2 L'équipe adverse s'auto-évalue de 1 à 5 sur le thème (les questions sont de plus en plus dures). Pose la question correspondante !
- 3 En cas de bonne réponse, ils avancent du nombre de cases correspondant sinon ils restent sur place.

FIN DU LA PARTIE

Une fois arrivé sur la case `return winner;` pioche une carte de ce type et réponds y. Si tu trouves la bonne réponse c'est gagné, sinon tu devras attendre le prochain tour pour réessayer.

UNE DERNIÈRE CHOSE

Parfois les réponses peuvent sembler imprécises. Mettez-vous d'accord entre vous pour savoir si vous acceptez la réponse ou pas 🙌

CONTRIBUTEURS

Voici la liste des pseudo Github de toutes les personnes qui ont participé à créer ces cartes, merci à eux 🙌

@pseudo.1

@another

@pseudogithub123

@test

@pseudogithub1234

/* RETOURNE LE PLATEAU POUR JOUER */