



**DEV BACK DEV TOOLS** 



ALGO ET PARADIGMES

(H)



BUG



**DEV BACK** 



**PAUSE CAFÉ** 





**DEV BACK** 



ALGO ET PARADIGMES



**DEV FRONT** 





**PAUSE CAFÉ** 



**DEV FRONT** 



**ALGO ET PARADIGMES** 



**DEV TOOLS** 



**PAUSE CAFÉ** 



ALGO ET PARADIGMES



**DEV FRONT** 



**DEV TOOLS** 



**DEV BACK** 



**DEV BACK** 



**DEV TOOLS** 



ALGO ET PARADIGMES



**DEV FRONT** 



ALGO ET PARADIGMES

**DEV TOOLS** 

**DEV BACK** 



**DEV FRONT** 



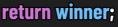
BUG



ALGO ET PARADIGMES

// c'est (preque) fini! // choisis une carte :

**DEV BACK** 





BUG



**DEV FRONT** 



**DEV FRONT** 



ALGO ET PARADIGMES



ALGO ET PARADIGMES



**DEV FRONT** 



**DEV TOOLS** 

**DEV BACK** 



**DEV FRONT** 



**PAUSE CAFÉ** 

**DEV TOOLS** 



BUG

4



**PAUSE CAFÉ** 

## **COMMENT JOUER?**

1

Pioche une question en fonction de la case du pion de l'équipe adverse.

2

L'équipe adverse s'auto-évalue de 1 à 5 sur le thème. Pose la question correspondante!

3

En cas de bonne réponse, ils avancent du nombre de cases correspondant sinon ils restent sur

En cas de case bug ou pause café, lis et suis les instructions. La première équipe qui arrive à la fin a gagné !