Samuel Brien, Alexandre Cloutier

Les pro du javascript !

Guide des opérations

Course Benthique

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc469641765)

[Procédure d’installation 2](#_Toc469641766)

[Sur une page web entière 2](#_Toc469641767)

[Dans une page web existante 3](#_Toc469641768)

[Procédure pour les copies de sécurité 3](#_Toc469641769)

[Modèle de données 4](#_Toc469641770)

[Procédures de fin de mois 4](#_Toc469641771)

[En cas de problème 4](#_Toc469641772)

[Problèmes mineurs 4](#_Toc469641773)

[Problèmes majeurs 4](#_Toc469641774)

[Conclusion 4](#_Toc469641775)

[Annexe 5](#_Toc469641776)

# Introduction

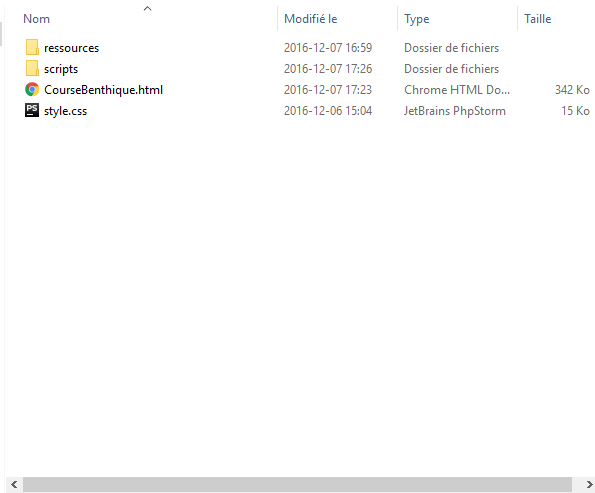
Le jeu de Course Benthique est tout d’abord un jeu de carte plateau qui a ensuite été adapté sur le web pour toucher encore plus de personnes au sujet de la protection des différents écosystèmes marins. Dans ce guide, nous expliquerons en détail les technologies utilisées pour sa construction, comment faire pour installer ce jeu sur une nouvelle page web ou une page déjà existante et finalement, les démarches à suivre en cas de problèmes seront également spécifiées.

Technologies utilisée

Le jeu est complètement construit en JavaScript et il utilise quelques librairies JavaScript. Il s’agit principalement des librairies JQuery et JQueryUi. Nous avons aussi utilisé FileSaver.js qui nous permet de sauvegarder les parties en cours. Finalement, l’affichage du jeu est géré par un fichier Css. Tout le code HTML est créé et modifié dynamiquement, l’installation est donc beaucoup plus facile !

La version de JavaScript utilisées est la 1.8 et les versions de jQuery, jQueryUi et de FileSaver vous sont fourni avec le programme, nous vous conseillons fortement d’utiliser ses versions pour éviter tout problèmes.

# Procédure d’installation



## Sur une page web entière

Pour l’installation du jeu sur un page web à part entière, le fichier **CourseBenthique.html** doit être placé à l’endroit désiré. Le fichier **style.css**, les dossiers **ressources** et **scripts** doivent être déposés au même endroit.

## Dans une page web existante

Pour faire l’installation dans une page web existante, vous devrez ajouter le fichier **CourseBenthique.js** au script de votre page web. Les dossiers **ressources** et **scripts** devront être placés au même endroit. Le fichier **style.css** devra être ajouté à la page web ainsi qu’un lien vers les styles css de Jquery.

Cette ligne devra être ajoutée au «head» de la page :

<link rel="stylesheet" href="scripts/jquery-ui.min.css">

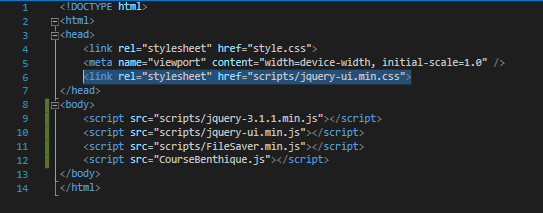
Ces lignes devront être ajoutées au body de la page :

<script src="scripts/jquery-3.1.1.min.js"></script>

<script src="scripts/jquery-ui.min.js"></script>

<script src="scripts/FileSaver.min.js"></script>

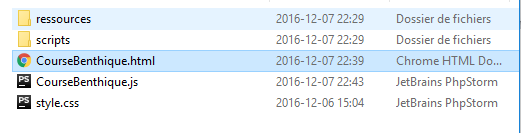
<script src="CourseBenthique.js"></script>



# Procédure pour les copies de sécurité

Pour créer une copie de sécurité, il faut seulement copier les fichiers du jeu et les sauvegarder à une place sécuritaire.

Les fichiers sont les suivants :

* CourseBentique.html
* CourseBentique.js
* Style.css

Les dossiers sont les suivants :

* Scripts
* Ressources

# Modèle de données

Le logiciel ne contient pas de base de données mais il y a quand même une structure de données pour garder toute les variables du jeu. Ce modèle vous est fourni en annexe.

# Procédures de fin de mois

Notre jeu n’a pas besoin de nettoyage, copie de sécurités, etc. Puisque nous n’utilisons pas de base de données, les données du jeu sont toujours correctes et nous n’avons aucun entretien à effectuer même si le jeu a été joué des centaines de fois.

# En cas de problème

## Problèmes mineurs

Certains problèmes pourraient empêcher la partie de se poursuivre et d’autres non. Lors d’une erreur, si le joueur peut continuer à jouer, la partie pourra se poursuivre. Si la partie ne peut se poursuivre, essayer de l’enregistrer pour la recharger. Le fait de recharger une partie réinitialise chacune des variables ce qui permet de régler les problèmes mineurs si jamais il y en a un qui survient.

## Problèmes majeurs

Si un problème venait à empêcher le jeu de fonctionner complètement, nous vous invitons à contacter la technique d’informatique du cégep de Victoriaville et à leur indiquer que le jeu ne fonctionne plus ainsi que les circonstances entourant ce problème.

# Conclusion

Dans ce guide, les méthodes d’installation ont été expliquées et détaillées. De plus, les différentes technologies utilisées ont été décrites. Finalement, les démarches à suivre en cas de problème ont été établies. Nous vous souhaitons des heures de plaisir à jouer au jeu de carte de la Course Benthique.

# Annexe

