Samuel Brien, Alexandre Cloutier

Les pro du javascript !

Guide des opérations

Course Benthique

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc468917240)

[Procédure d’installation 2](#_Toc468917241)

[Sur une page web entière : 2](#_Toc468917242)

[Seulement le code javascript du jeu : 2](#_Toc468917243)

[Information techniques 3](#_Toc468917244)

[Procédure pour les copies de sécurité 3](#_Toc468917245)

[En cas de problème 3](#_Toc468917246)

[Problèmes mineurs : 3](#_Toc468917247)

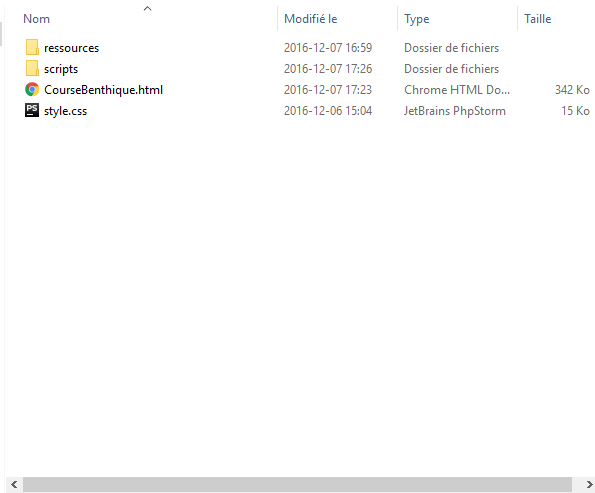
[Problèmes majeurs : 3](#_Toc468917248)

[Conclusion 4](#_Toc468917249)

# Introduction

Le jeu de Course Benthique est tout d’abord un jeu de carte plateau et a été adapté sur le web. Dans ce guide, nous expliquerons en détails comment faire pour installer ce jeu sur une nouvelle page web ou une page déjà existante. De plus, les démarches à suivre en cas de problèmes seront également spécifiées.

# Procédure d’installation



## Sur une page web entière

Pour l’installation du jeu sur un page web à part entière, le fichier **CourseBenthique.html** doit être placé à l’endroit désiré. Le fichier **style.css** et les dossiers **ressources** et **scripts** doivent être déposés au même endroit.

## Seulement le code javascript du jeu

Pour l’installation du jeu dans un page web déjà existante, vous devrez ajouter le fichier **CourseBenthique.js** au script de votre page web. Les dossiers **ressources** et **scripts** devront être placés au même endroit. Le fichier **style.css** devra être ajouté à la page web ainsi qu’un lien vers les styles css de Jquery.

Cette ligne devra être ajoutée au head de la page :

<link rel="stylesheet" href="scripts/jquery-ui.min.css">

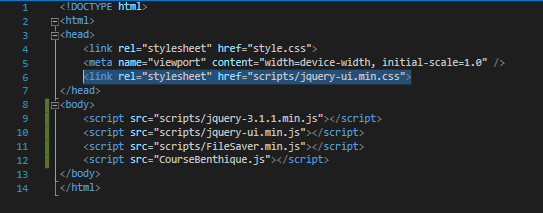
Ces lignes devront être ajoutées au body de la page :

<script src="scripts/jquery-3.1.1.min.js"></script>

<script src="scripts/jquery-ui.min.js"></script>

<script src="scripts/FileSaver.min.js"></script>

<script src="CourseBenthique.js"></script>



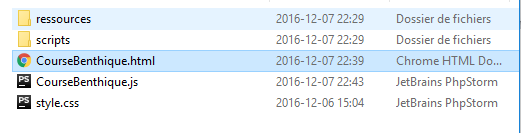
# Information techniques

Le jeu est complètement construit en JavaScript et utilise quelques librairies. Principalement, il s’agit de librairies JQuery et JQueryUi. Une autre librairie utilisée est FileSaver.js permettant de sauvegarder les parties en cours. Finalement, l’affichage du jeu est géré par un fichier Css. Tout le code HTML est créé et modifié dynamiquement.

# Procédure pour les copies de sécurité

Pour créer une copie de sécurité, il faut seulement copier les fichiers du jeu et les sauvegarder à une place sécuritaire.

Les fichiers sont les suivant :

* CourseBentique.html
* CourseBentique.js
* Style.css

Les dossiers sont les suivants :

* Scripts
* Ressources

# En cas de problème

## Problèmes mineurs

Certains problèmes pourraient empêcher la partie de se poursuivre et d’autres non. Lors d’une erreur, si le joueur peut continuer de jouer, la partie pourra se poursuivre. Si la partie ne peut se poursuivre, essayer d’enregistrer la partie pour la recharger.

## Problèmes majeurs

Si un problème venait à empêcher le jeu de fonctionner complètement, nous vous invitons à contacter le cégep de Victoriaville et leur indiquer que le jeu ne fonctionne plus et les circonstances entourant ce problème.

# Conclusion

Dans ce guide, les méthodes d’installation ont été expliquées et détaillées. De plus, les différentes technologies utilisées ont été décrites. Et finalement, les démarches à suivre en cas de problème ont été établies. Nous vous souhaitons donc des heures de plaisir dans le jeu de la Course Benthique.