VERSIONAMENTO

O versionamento é um processo que praticamente todos os desenvolvedores ou grandes empresas responsáveis por apps ou jogos usam para aprimorar seus programas depois que eles já foram lançados para o público. O versionamento nos dá a possibilidade de corrigir erros, remodelar o programa por inteiro e fazer alterações no programa sempre que desejar, alterações essas que podem ser drásticas ou sutis, essas alterações quando são terminadas e dispostas novamente para o público, já são considerada uma nova versão.

Existem muitas formas de usar essa ferramenta considerada essencial e indispensável atualmente. As grandes empresas usam o versionamento para lançar novidades, consertar erros ou alterar o visual em seu programa. Quando seu aplicativo exibe um alerta solicitando atualização, ele está pedindo para você baixar sua mais nova versão, podemos ver o versionamento presente no Facebook, Instagram, Netflix e etc...

Existem as versões a cada grande mudança (Ex: 1.0, 3.0, 5.0...) e o versionamento interno (Ex:1.1, 1.3.1.5), que não alteram muita coisa e geralmente essas pequenas versões são opcionais de serem habilitadas ou não. Já as versões que ocorrem grande mudança, nos termos de uso ou segurança é exigido que você habilite para continuar tendo acesso ao programa.

Como começar a colocar o versionamento em prática?

O primeiro passo é escolher a plataforma de versionamento que atenda seus requisitos, logo abaixo estarei disponibilizando o link das melhores plataformas de versionamento: GITHUB:https://github.com/



BITBUCKET:https://bitbucket.org/



GITLAB:https://about.gitlab.com/

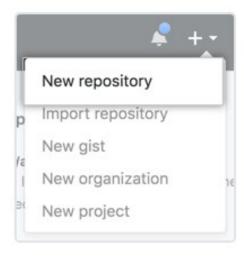


A escolha da plataforma é algo muito pessoal, sugiro que usem algumas até escolher a ideal, mas existe uma plataforma entre essas que é considerada a melhor. O GitHub é o queridinho entre os desenvolvedores profissionais e os que estão no início da carreira. O Git vai pedir um username, que vai ser pública para todos na plataforma, sugiro que coloquem um nome profissional, pois hoje o Git é usado até mesmo como currículo para futuros contratantes conhecerem seu trabalho e terem confiança ao contratar seu serviço.

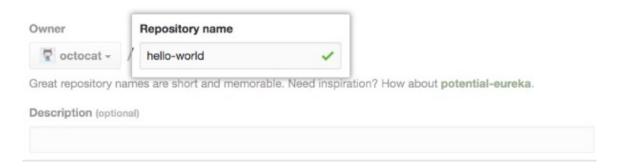
Join GitHub
Create your account
sername *
mail address *
assword *
fake sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase lette earn more.
mail preferences
Send me occasional product updates, announcements, and offers.
erify your account

Após fazer seu cadastro basta criar um repositório para começar a usar o Git. Da seguinte forma:

1 - No canto da página, use o menu selecione Novo repositório

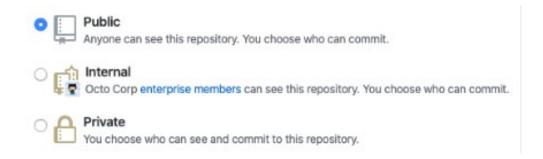


2 – Dê um nome simples ao seu repositório, que vá se lembrar

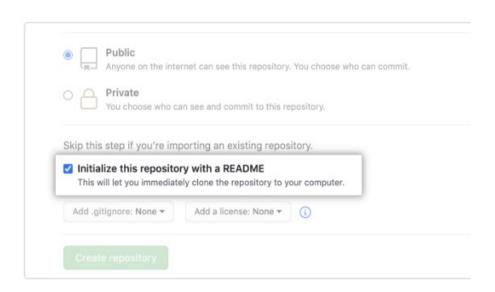


Ali no "description" fica opcional escrever uma descrição ou não para seu repositório como, por exemplo: "esse é meu primeiro repositório"

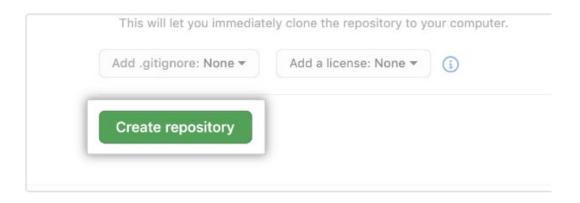
3 – Escolha se seu repositório será público ou privado



4 - Selecione **Initialize this repository with a README** (Inicializar este repositório com um README).



5 - Clique em "Create repository"



Concluímos! O seu primeiro repositório no Git foi feito e está pronto para você subir arquivos.

Dica: Comece usando o versionamento com programas simples, ou arquivos docx e pdf, para conhecer a plataforma e se familiarizar. No começo realmente é um desafio,mas assim como boas práticas de codificação, é hábito! Com o tempo e com a prática você vai ver o quão útil é esse aplicativo em nosso cotidiano e no nosso perfil profissional.