Introdução às tecnologias Web - ITW

Aula 3 – Listas, Estilos (CSS), Fontes & Formulários HTML

Sumário

Marcadores HTML
Listas
Marcadores especiais
Formulários
Entrada de dados
Usabilidade e acessibilidade
CSS's – Cascading Style Sheet's
Tipos de letra - Fontes

Estrutura base de um documento html

[relembrando...]

Cabeçalho do documento <head></head>
[Este conteúdo não é representado]

Conteúdo do documento **<body></body>** [Este conteúdo é representado e é aqui que deve ser inserido o código HTML criado]

Características de um elemento html

[relembrando...]

Um marcador / etiqueta (tag em inglês) num documento html fica sempre colocada entre os símbolos "<" e ">". As etiquetas são responsáveis pela formatação da linguagem

Nas últimas versões da linguagem, <u>um elemento é constituídos por um par</u> <u>de início e de fim de marcador</u>.

<marcador>texto/marcador>

marcador de início do elemento Marcador de fim do elemento

Características de um elemento html

[relembrando...]

Um elemento é formado por um nome de etiqueta|marcador (tag), atributos com valores e filhos (que podem ser outras etiquetas|marcadores ou texto simples).

Os atributos modificam os valores padrão dos elementos e os valores caracterizam essa mudança.

Exemplo de um elemento simples (não possui filhos):

```
<hr/>
```

Exemplo de um elemento com atributos:

Os atributos são sempre colocados dentro do marcador inicial

```
<a href="http://www.ua.pt/">Universidade de Aveiro</a>
```

Exemplo de um elemento com filho com atributos:

```
A <a href="http://www.ua.pt/">Universidade de Aveiro</a> é a minha
Universidade.
```

Os elementos filho deverão estar completamente inseridos dentro do elemento pai

Marcadores HTML

Listas

Listas

Listas ordenadas: ...

```
<h1>Listas Ordenadas</h1>

  Maçã
  Pera
  Laranja
```

Tipo de marcador da lista – Atributo type Valores possíveis: 1, A, a, I, i

https://jsfiddle.net/JoaquimSousaPinto/3z0oqyd1/



Listas

Listas não ordenadas: ...

Criar listas não ordenadas – Marcador Llementos da lista – Marcador

```
<h1>Listas Não Ordenadas</h1>

  Azul
  Amarelo
  Verde
```

Tipo de marcador da lista – Atributo **type**Valores possíveis: disc, circle, square

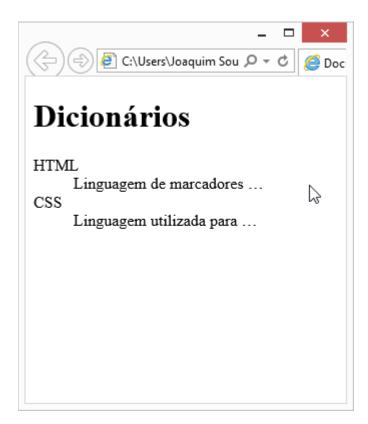
https://jsfiddle.net/JoaquimSousaPinto/1d5qf05h/



Listas

Dicionários / Listas de definições: <a1>...</a1>

Criar lista de definições – marcador: <a1>
Marcador para identificação do termo: <a+>;
Marcador para a definição do termo: <ad>





Listas Exemplos

```
<h1>Listas</h1>
type="1">
 Maçã
 Pera
 Laranja
Azul
 Amarelo
 Verde
<d1>
 <dt>HTML</dt>
 <dd>Linguagem de marcadores ...</dd>
 <dt>CSS</dt>
 <dd>Linguagem utilizada para ...</dd>
</dl>
```

https://jsfiddle.net/JoaquimSousaPinto/juavx9fz/



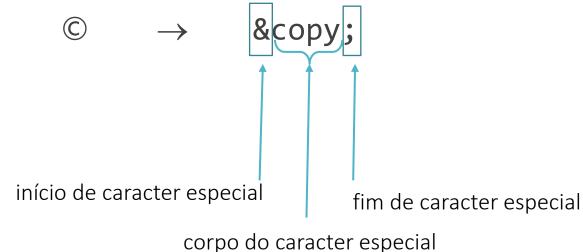
Marcadores HTML

Caracteres Especiais

Representação de carateres especiais em HTML

Há um conjunto de carateres que, ou não possuem representação direta, ou não pertencem a todos os alfabetos, por isso precisam de uma forma especial de representação.

Exemplo:



Representação de carateres especiais em HTML

Caracteres & símbolos matemáticos: –

Outros símbolos:

Char	Number	Entity	Description
©	©	©	COPYRIGHT SIGN
®	®	®	REGISTERED SIGN
€	€	€	EURO SIGN
TM	™	™	TRADEMARK
←	←	←	LEFTWARDS ARROW
1	↑	↑	UPWARDS ARROW
\rightarrow	→	→	RIGHTWARDS ARROW
↓	↓	↓	DOWNWARDS ARROW
•	♠	♠	BLACK SPADE SUIT
•	♣	♣	BLACK CLUB SUIT
•	♥	♥	BLACK HEART SUIT

Char	Number	Entity	Description
A	∀	∀	FOR ALL
9	∂	∂	PARTIAL DIFFERENTIAL
3	∃	∃	THERE EXISTS
Ø	∅	∅	EMPTY SETS
∇	∇	∇	NABLA
€	∈	∈	ELEMENT OF
∉	∉	∉	NOT AN ELEMENT OF
∋	∋	∋	CONTAINS AS MEMBER
Π	∏	∏	N-ARY PRODUCT
Σ	∑	∑	N-ARY SUMMATION

Fonte: http://www.w3schools.com/html/html_symbols.asp (ver mais)

Outros símbolos: http://www.sabinanore.com/design/html-special-symbols/

Marcadores HTML

Formulários

Formulários HTML

<form>...</form>

Os formulários são utilizados para a recolha de informação por parte dos utilizadores dos sítios na internet.

São inseridos num bloco <form>...</form>

Atributos:

Name – nome do formulário;

Action – endereço da entidade processadora a informação;

Method – forma de envio dos dados para a entidade processadora dos dados.

Suporta os valores: GET, POST, PUT, DELETE

Exemplo:

```
<form name="PersonData" action="http://192.168.160.36/FormEcho.aspx" method="POST">
    ...
    </form>

cform name="PersonData" action="http://192.168.160.36/FormEcho.aspx" method="GET">
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    ...
    .
```

Para as aulas de ITW, de modo a que se possam fazer testes com dados reais, a entidade processadora está localizada em http://192.168.160.36/FormEcho.aspx. **Nota importante**: este endereço só é válido e visível dentro da UA – nas salas de aula ou, de casa, através de uma ligação por VPN.

Campos de um formulário Marcador input - <input type="???" />

O marcador input é um dos principais responsáveis pela recolha de informação em formulários.

Sintaxe:

```
<input type="???" />
```

Atributos:

Type - dependendo do valor assumido por este campo o comportamento do marcador altera-se.

Os valores possíveis para ao atributo type são: button, checkbox, color, date, datetime, datetime-local, email, file, hidden, image, month, number, password, radio, range, reset, search, submit, tel, text, time, url, week (23!)

Campos de um formulário Texto - Linha simples - <input type="text" />

Permite a inserção de uma linha de texto

Atributos:

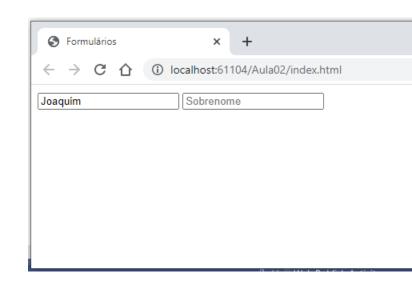
Type – define o tipo de input. Para uma linha de texto, "texto";

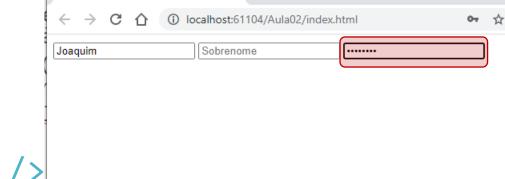
Name – define o nome do atributo. Obrigatório. De outra forma essa informação não é passada à entidade processadora da informação;

Value – (pode estar vazio ou omisso). Quando preenchido contém o valor a apresentar pela linha de texto;

Placeholder – texto que aparece na caixa quando esta está vazia. Normalmente serve de ajuda ao utilizador.

Exemplos:





Campos de um formulário Texto - Password - <input type="password" />

Permite a inserção de uma linha de texto sem que o seu conteúdo possa ser lido na interface

Atributos:

Type – define o tipo de input. Para uma linha de texto, "password";

Name – define o nome do atributo. Obrigatório. De outra forma essa informação não é passada à entidade processadora da informação;

Value – (normalmente/recomendavelmente vazio). Não faz sentido introduzir um texto que se pretende secreto e depois ele estar escrito no documento html ...

Placeholder – texto que aparece na caixa quando esta está vazia. Normalmente serve de ajuda ao utilizador.

Exemplo:

<input type="password" name="Password" placeholder="Digite a palavra passe" />

Campos de um formulário Texto - Hidden - <input type="hidden" />

Permite a inserção de texto sem que o seu conteúdo seja mostrado na interface

Atributos:

Type – define o tipo de input. Para uma linha de texto, "hidden";

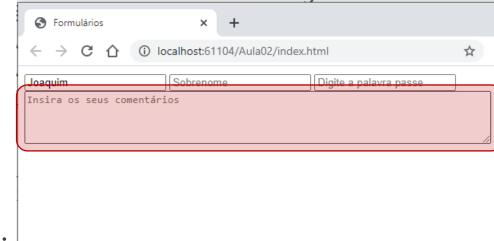
Name – define o nome do atributo. Obrigatório. De outra forma essa informação não é passada à entidade processadora da informação;

Value – contém o valor a enviar para a entidade processadora.

Exemplo:

```
<input type="hidden" name="FormName" value="UserForm" />
```

Campos de um formulário Texto multilinha – <textarea>...</textarea>



Permite a inserção de um texto com várias linhas.

Atributos:

Name – define o nome do atributo. Obrigatório. De outra forma essa informação não é passada à entidade processadora da informação;

Rows – número de linhas

Cols – número de colunas

Placeholder – texto que aparece na caixa quando esta está vazia. Normalmente serve de ajuda ao utilizador

Exemplo:

<textarea name="Comments" rows="4" cols="80" placeholder="Insira os seus comentários"></textarea>



← → C ♠ ① localhost:61104/Aula02/index.html ☆ ①

Joaquim Sobrenome Digite a palavra passe

Insira os seus comentários

Enviar formulário

O botão de submit é o que permite o envio dos dados do formulário para a entidade processadora

Atributos:

Type – define o tipo de input. Para as opções, o tipo é "submit";

Name – define o nome do atributo. Opcional.

Value – contém o texto do botão; também é enviado para a entidade processadora, caso o botão tenha um nome.

```
<input name="Button" type="Submit" value="Enviar formulário" />
```

Tal como referido, Para as aulas de ITW, de modo a que se possam fazer testes com dados reais, a entidade processadora está localizada em http://192.168.160.36/FormEcho.aspx.

Nota importante: este endereço só é válido e visível dentro da UA – nas salas de aula ou, de casa, através de uma ligação por VPN.

https://jsfiddle.net/JoaquimSousaPinto/ke8zpz9e/

Botão de reset - <input type="reset">

O botão de reset permite reverter o estado atual de um formulário ao seu estado inicial – tal como foi mostrado inicialmente - <input type="reset">
 Atributos:

Type – define o tipo de input. Para as opções, o tipo é "reset";

Name – define o nome do atributo. Opcional.

Value – contém o texto a mostrar no botão.

<input name="resetBtn" type="reset" value="Limpar Formulário" />

Campos de um formulário Secções do formulário – <fieldset>...</fieldset>

O marcador <fieldset>...</fieldset> permite criar secções dentro de um formulário.

Marcadores filhos:

Cabeçalho da secção: <legend>...</legend>;

Todos os outros campos de um formulário.

Atributos:

Name – define o nome do fieldset.

Campos de um formulário Checkboxes - <input type="checkbox">

Este marcador permite a escolha de <u>ZERO OU MAIS</u> opções de uma lista Atributos:

Type – define o tipo de input. Para as opções, o tipo é "checkbox";

Name – define o nome do atributo. Obrigatório. De outra forma essa informação não é passada à entidade processadora da informação;

Formulários

Value – contém o valor a enviar para a entidade processadora.

Exemplos:

https://jsfiddle.net/JoaquimSousaPinto/m5yhd5hq/

× +

Radio boxes - <input type="radio">

Este marcador permite a escolha de ZERO OU UMA OPÇÃO de uma lista.

Atributos:

Type – define o tipo de input. Para as opções, o tipo é "checkbox";

Name – define o nome do atributo. Obrigatório. De outra forma essa informação não é passada à entidade processadora da informação;

Formulários

O Azul

○ Verde

Outra

O Vermelho

(i) localhost:61104/Aula02/index.html

Digite a palayra passe

Sobrenome

Limpar Formulário

Value – contém o valor a enviar para a entidade processadora.

Exemplos:

```
<fieldset>
                                                                                          Joaquim
            <legend>Cor preferida</legend>
                                                                                          Cor preferida-
            <input type="radio":name="color" value="Azul">Azul<br />
            <input type="radio" name="color" value="Verde">Verde<br />
            <input type="radio" name="color" value="Vermelho">Vermelho<br />
            <input type="radio" name="color" value="Outra">Outra
        </fieldset>
                                                                                          Insira os seus comentários
        Nota importante: se mais que um input do tipo radio possuir o mesmo nome, estes input's
        comportam-se como um grupo.
              Num grupo NENHUMA ou APENAS UMA das opções pode ser selecionada
                                                                                          Enviar formulário
26/10/2021
©2014-21, JOAQUIM SOUSA PINTO
                           https://jsfiddle.net/JoaquimSousaPinto/thxgqfvg/
```

Campos de um formulário Botão genérico - **<input type="button">**

O botão genérico não possui um comportamento associado por omissão. Depende do que for configurado pelo utilizador

Atributos:

Type – define o tipo de input. Para as opções, o tipo é "reset"; Value – contém o texto a mostrar no botão.

```
<input type="button" value="Click Me" />
```

Voltaremos a este botão quando for lecionada programação de comportamento de botões

Botão genérico - <input type="file">

O botão do tipo file permite o envio de ficheiros para o servidor - <input type="file">

Atributos:

Type – define o tipo de input. Para as opções, o tipo é "reset";

Name – contém o nome do ficheiro a enviar para a entidade processadora.

```
<input type="file" name="photo" />
```

Nota importante: para que os ficheiros possam ser recolhidos no servidor é imprescindível incluir no marcador do <form> o atributo enctype com o valor multipart/form-data.

Formulários

Choose File No file chosen

Enviar formulário | Limpar Formulário

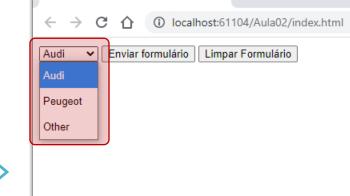
Joaquim

(i) localhost:61104/Aula02/index.html

Sobrenome

Digite a palayra

Listas de valores – seleção simples - **<select>...</select>**



As listas de valores são importantes quando se pretende que o utilizador selecione valores dentro de uma gama pré-definida. Para definer a lista é utilizado o marcador <select>...</select>...

As opções da lista são delimitadas por marcadores <option>...</option> Atributos:

Value – o valor a enviar para a entidade processadora

Selected – (Opcional). Indica que esta opção é a pré-selecionada. Toma sempre o valor "selected".

```
<select name="Car">
     <option value="1" selected="selected">Audi</option>
     <option value="2">Peugeot</option>
     <option value="3">Other</option>
</select>
```

Caso o utilizador escolha a marca Audi, o valor enviado à entidade processadora será "1"!

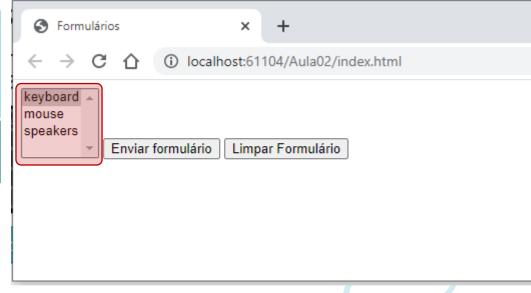
Listas de valores – seleção múltipla - <select multiple="multiple">...</select>

Qualndo se pretende utilizer uma lista em que utilizador pode escolher mais do que um elementos, isso deve ser assinalado no marcador <select>...</select> com o atributo multiple.

Atributos:

Multiple – atributo que indica que é possível escolher mais que um elemento na lista. Caso esteja presente, toma sempre o valor "multiple".

https://jsfiddle.net/JoaquimSousaPinto/xhLfg5t8/2/



Usabilidade e acessibilidade Labels

Os labels são utilizados para associar um texto explicativo a um marcador de um formulário. A associação entre ambos faz-se através do atributo ID

Isso significa que para além de um Name, os marcadores passam também a necessitar de um atributo ID que pode, ou não, ser igual ao Name.

```
<label for="fn" First Name</label>
<input type="text" id="fn" name="FirstName" />
```

Sempre que se seleciona um label (click com o rato), se o campo associado for um input do tipo "text" ou uma <textarea> o campo respetivo fica selecionado; se for um input do tipo "radio" a opção fica imediatamente selecionada; se for um input do tipo "checkbox" a opção troca de estado (selecionado/desselecionado)

Usabilidade e acessibilidade Labels

Os labels são muito importantes do ponto de vista da usabilidade e da acessibilidade de uma página web.

São obrigatórios para que um formulário seja considerado "acessível" nos testes respetivos.

Para mais informação sobre acessibilidade na web , ver em: https://www.w3.org/WAI/test-evaluate/, consultado em 13out2020

Para testar páginas pessoais sobre a sua conformidade de acordo com as normas de acessibilidade, testar em:

http://achecker.ca/checker/index.php, consultado em 07out2020

Usabilidade e acessibilidade

Tabindex

O atributo tabindex controla a ordem por que os campos e hiperligações são apresentadas sempre que carregamos na tecla [Tab].

São um elemento de auxílio e de usabilidade pois a utilização do rato como dispositivo apontador nem sempre é uma opção para todos os utilizadores.

```
<input type="text" id="fn" name="FirstName" tabindex="10" />
```

CSS – Cascading Style Sheets

Introdução

CSS – Cascading Style Sheets O que é?

CSS é o acrónimo de Cascading Style Sheets, ou numa tradução literal para português, folhas de estilos encadeados.

Os estilos CSS permitem fazer a separação entre a estrutura do documento HTML e a sua representação.

A linguagem HTML define que um conjunto de elementos estruturais de um documento

Exemplos: um cabeçalho de nível 1 é representado por (<h1></h1>) ou um parágrafo é representado por ();

A linguagem CSS controla as fontes, cores, margens, linhas, alturas, larguras, imagens de fundo, posicionamento, entre muitos outros, de todos os elementos html.

CSS – Cascading Style Sheets

Origem / necessidade

Tal como foi referido na aula anterior, a linguagem HTML foi criada para publicação e disseminação de informação científica.

Para isso, foram desenvolvidos um conjunto de marcadores que se preocupavam muito mais com a semântica e estrutura do documento que com a sua forma de representação.

Com a massificação da sua utilização (fora do contexto original) a WWW ganhava popularidade.

Mas o resultado não satisfazia e, ...

... os designers começavam a sentir a necessidade de encontrar meios de representar a informação de forma mais atrativa

novos tipos de letra, cores, imagens, representação sem ser em tabelas, ...

CSS – Cascading Style Sheets Origem / necessidade

Foram criados novos marcadores HTML tais como, por exemplo, o marcador , <div> e .

Exemplo análogo ocorreu com o marcador , que era destinado a representar informação tabular e que passou a ser utilizado para a definição do layout da página e não para a representação de informação na forma tabular – tal como fizemos na aula prática.

As CSS's vieram trazer ordem à confusão entretanto criada colocando à disposição dos web designers meios sofisticados para projetar layouts.

Assim foi possível manter uma separação entre os elementos de <u>representação da estrutura</u> dos documentos (p, div, span, li, etc...) e a sua <u>representação</u> (amarelo, grande, à esquerda, ...), facilitando a manutenção dos web sites.

É possível que <u>o mesmo documento</u>, quando submetido a folhas de estilosdiferentes, seja representado distintamente. (letra maior/letra menor, fundo branco/fundo preto, ...)

Formas de definição e hierarquia

As instruções CSS podem ser definidas de três formas distintas:

Global – colocadas num ficheiro externo que pode depois ser associado a um ou mais documentos html.

<u>Document</u> – colocadas dentro de um marcador <style></style> localizado no <head> do documento;

In-line – colocadas na linha do marcador html;



A precedência é Global \rightarrow Document \rightarrow Inline, ou seja, <u>a instrução que prevalece é a que estiver mais próxima do elemento.</u>

CSS – Cascading Style Sheets Notação

Notação - Exemplos

Inline

```
<div style="background-color: #00FF00;">
```

Document

Global

```
Documento html
```

div { background-color: #FF0000; }

26/10/2021 ©2014-21, JOAQUIM SOUSA PINTO

A propriedade color define a cor de um elemento.

Exemplo 1:

```
Documento / Global: p { color : #F0FFFF; }
In-line: ...
```

- Os primeiros dois símbolos no código de cor HTML representam a intensidade da cor vermelho – 00 é o mínimo e FF é o mais intenso.
- O terceiro e o quarto símbolos representam a intensidade de verde;
- O quinto e o sexto símbolos representam a intensidade de azul.
- Nem todas as cores são representadas na Web. O conjunto de cores representáveis é denominado por "safe colors" / "cores seguras".
- Uma tabela com os <u>nomes</u> e <u>códigos</u> destas colors está disponível em http://www.flextool.com.br/tabela_cores.html, visitado em 23Out2021

A propriedade color define a cor de um elemento.

Exemplo2:

- Neste caso a cor é representada na forma decimal através da função rgb(rr,gg,bb).
- Há ainda uma forma similar de representação rgba(rr,gg,bb, tt), em que tt é a transparência e pode variar entre 0.0 (transparente) e 1.0 (opaco)
- As cores são separadas por uma vírgula
- Testar cores em http://www.css3maker.com/css-3-rgba.html, visitado em 23out2021

A propriedade color define a cor de um elemento.

• • •

Exemplo 3:

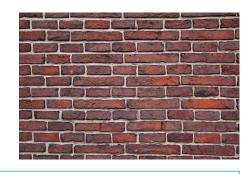
```
Documento / Global: p { color: Azure1; }
In-line: ...
```

- Neste caso a cor é definida pelo seu nome.
 - Lista de nomes de cores: http://www.tedmontgomery.com/tutorial/clrnmsWH.html, visitado em 23out2021
- Nem todos os browsers interpretam as cores pelo seu nome.

Propriedades:

background-color

```
background-image - url("url da imagem")
Exemplo:
```



```
div { background-image: url "https://cdn.pixabay.com/photo/2012/03/03/23/06/wall-21534_960_720.jpg"); }
```

background-repeat

background-repeat: repeat-x - repete-se na horizontal

background-repeat: repeat-y - repete-se na vertical

background-repeat: repeat - repete-se tanto na horizontal como na vertical

background-repeat: no-repeat – não se repete em qualquer direção

background-attachment

Background-attachment: scroll - imagem move-se quando é feito o arrastamento

Background-attachment: fixed - imagem fica fixa quando é feito o arrastamento

background-position

background-position: 2cm 2cm – imagem a 2 cm da esquerda e 2 cm para baixo na página

background-position: 50% 25% a – imagem centrada na horizontal e a um quarto (25%) para baixo na página

background-position: top right – imagem é posicionada no canto superior direito

É ainda possível representar um background combinando as diversas partes do mesmo.

Exemplo:

```
div { background: #FFCC66 url("https://cdn.pixabay.com/photo/2012/03/03/23/06/wall-21534_960_720.jpg") no-repeat; }
```

CSS – Cascading Style Sheets Exemplo de Hierarquia / Precedência

style.css

```
body {background-color: #FF0000;}
```

teste.html

```
<html>
 <head>
   <title>Exemplo</title>
   <link href="style.css" rel="stylesheet" />
   <style type="text/css">
      body {background-color: #00FF00;}
   </style>
 </head>
 <body style="background-color: #0000FF;">
     >De que cor é o fundo deste documento?
 </body>
</html>
```

Fontes de texto

Propriedade font-family

A propriedade font-family é usada para definir a lista das fontes a utilizar num marcador e qual a sua prioridade para apresentação.

Se a primeira fonte da lista não estiver instalada, deverá ser usada a segunda e assim por diante até ser encontrada uma fonte instalada.

Exemplo:

```
body {font-family: 'Segoe UI', Tahoma, Geneva, Verdana, sans-serif}
h1 {font-family: arial, verdana, sans-serif;}
h2 {font-family: 'Times New Roman', serif;}
```

Perguntas:

- por que razão se pode/deve utilizar uma lista de fontes e não apenas uma?
- porque há nomes entre aspas ('Segoe UI') e outros sem nada?

Fontes de texto

```
Propriedade
```

```
font-style - normal | italic | oblique | initial | inherit;
font-variant - normal | small-caps | initial | inherit;
font-weight - normal | bold | bolder | lighter | (100-900) | initial | inherit;
300 = light; 400 = normal; 700 = bold;
font-size
    1. medium | xx-small | x-small | small | large | x-large | xx-large | smaller | larger | initial | inherit
    2. valor numérico (10px, 8pt, 1.2cm, ...)
    3. % - percentagem relativamente ao element anterior (element pai) (80%, 75%, ...)
```

CSS – Cascading Style Sheets Fontes de texto

Exemplo de um estilo CSS na forma expandida

```
p {
    font-style: 1em;
    font-weight: normal;
    font-size: 12px;
    font-family: 'Segoe UI', sans-serif;
}
```

Exemplo de um estilo CSS na forma reduzida

```
p { font: 1em normal 12px 'Segoe UI', sans-serif; }
```

alinhamento – largura e altura

```
Propriedade

width - 100% | 800px | 600pt | 1.2em;

height - 100% | 600px | 200pt | 1.2em;

Exemplo de um estilo CSS
```

```
td {
    width: 100px;
    height: 100px;
}
```

alinhamento – horizontal e vertical

```
Propriedade

align - left | right | center | justify;

valign - top | base | middle | bottom;
```

Exemplo:

```
td {
    align: center;
    valign: top;
}
```

Qual a diferença?

Para descrever o conteúdo em um documento utilizamos marcadores básicos como <h1>, , , , etc.

Contudo, esse conjunto básico de marcadores não cobre todos os tipos possíveis de elementos da página ou escolha de layout.

Para particularizar, precisamos de IDs e classes.

Por exemplo para definir um rodapé, podemos fazer algo como isto: <div id="footer">.

Ou se quisermos caixas para manter o conteúdo separado de alguma forma: <div class="sidebar-box">.

Qual a diferença?

Esses IDs e classes são os "elos de ligação" que precisamos de utilizar na marcação para os podemos modelar da forma pretendida.

O CSS precisa desses elos de ligação para construir seletores e fazer os nossos estilos, mas outras linguagens como o JavaScript, também dependem deles.

Mas qual é a diferença entre IDs e classe?

Os IDs são únicos

Cada elemento pode ter apenas um ID

Cada página pode ter apenas um elemento com esse ID

As classes não são únicas

Pode-se usar a mesma classe em vários elementos.

Pode-se usar várias classes no mesmo elemento.

Qual a diferença?

Combinações de classes e IDs

É possível combinar classes e IDs encadeando esses seletores sem espaços.

ID e seletor de classe:



Qual a diferença?

Múltiplo seletor de classe

É possível marcar um elemento com várias classes.

O exemplo abaixo possui duas classes, mas não está limitado a duas. Podem ser "N"

```
<!DOCTYPE html>
                                                               Utilização de classes e ID's
<html>
<head>
    <title>Utilização de classes e ID's</title>
    <style>
        #one { color: blue; }
        #one.two { color: red; }
        .three { color: purple; }
        .four { color: brown; }
        .three.four { color: green; }
   </style>
</head>
<body>
    <h1 id="one">This Should Be Blue</h1>
    <h1 id="one" class="two">This Should Be Red</h1>
    <h1 class="three">This Should Be Purple</h1>
    <h1 class="four">This Should Be Brown</h1>
    <h1 class="three four">This Should Be Green</h1>
</body>
</html>
```



Qual a diferença?

Resumo importante:

Os estilos CSS marcadores html utilizam o nome do marcador como identificador;

Os estilos das classes começam com ponto (".");

Os estilos dos IDs começam com cardinal ("#")

Utilização de fontes

Fontes de texto - utilização de fontes próprias

Uma das principais características do desenvolvimento de websites institucionais é poder aplicar a imagem institucional na sua plenitude.

Isso implica, muitas vezes, na utilização de fontes/tipos de letra próprios, feitas especificamente para essa marca.

Essas fontes não estão disponíveis nos computadores dos clientes que lhes acedem...











Fontes de texto - utilização de fontes próprias

Solução?

A <u>solução inicial</u> foi criar imagens e disponibilizar esses texto como imagens. Isso não é fácil e obriga a um gasto de dados maior para a transmissão dessas imagens...

A <u>solução ideal</u> passa por enviar as fontes de texto para os computadores dos utilizadores remotos ...

Para além das fontes pré-existentes nos computadores é possível a instalação de novas fontes numa página web.

Neste caso, é necessário possuir os ficheiros de definição da fonte no seu computador.

Fontes de texto - utilização de fontes próprias

Há inúmeras fontes disponíveis na Internet e que podem ser utilizadas. Mas ... nem todas fontes estão adaptadas a todos os tipos de dispositivos.

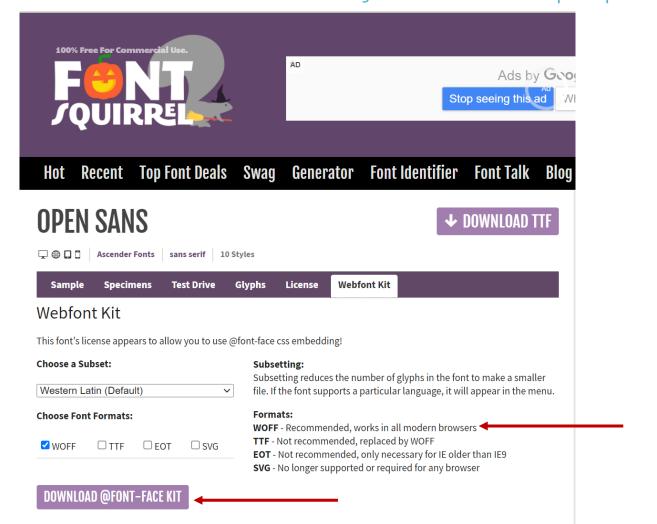
Exemplos:

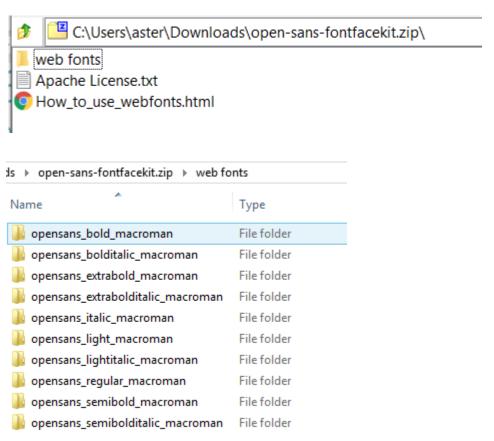




CSS – Cascading Style Sheets Fontes de texto - utilização de fontes próprias

https://www.fontsquirrel.com/





Incorporando fontes em páginas

```
@font-face {
   font-family: myFirstFont;
   src: url(sansation_light.woff);
}

div {
   font-family: myFirstFont;
}
```

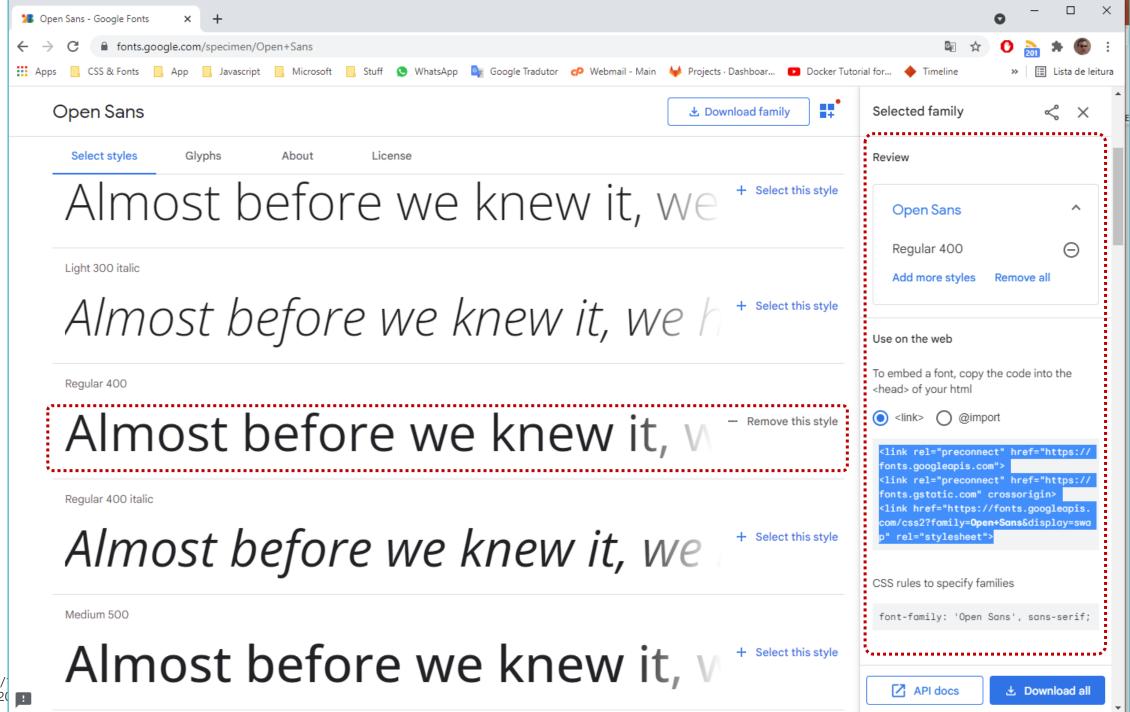
Fontes públicas – Google Fonts

Para além do exemplo anterior, em que os ficheiros de definição estão no computador do utilizador ou no servidor web, há outra forma de utilizar fontes – carregando-as diretamente do distribuidor.

Neste caso vamos utilizar as fontes públicas da Google,

Ver. https://fonts.google.com/ (1.006 famílias em 13/10/2020, 1.291 em 23/10/2021)

Cada família possui um ou mais estilos



Exemplo de utilização

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="Author" content="Joaquim Sousa Pinto">
    <meta name="Keywords" content="exemplos">
    <meta name="Description" content="Exemplos das aulas">
    <title>Utilização de fonte externa</title>
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Open+Sans&display=swap" rel="stylesheet">
    <style>
        body
            font-family: 'Open Sans', sans-serif;
    </style>
</head>
<body>
</body>
</html>
©2014-21, JOAQUIM SOUSA PINTO
```