# Introdução às tecnologias Web - ITW

Aula 1 – Apresentação

#### Sumário

- Motivação
- Objetivos
- Equipa docente
- Metodologia de avaliação
- Datas importantes

Está hoje em dia generalizada a utilização de plataformas digitais colaborativas para a troca e partilha de conteúdos.

Esses conteúdos são apresentados na linguagem **HTML** com estilos em formato **CSS** e programados na linguagem **javascript**.

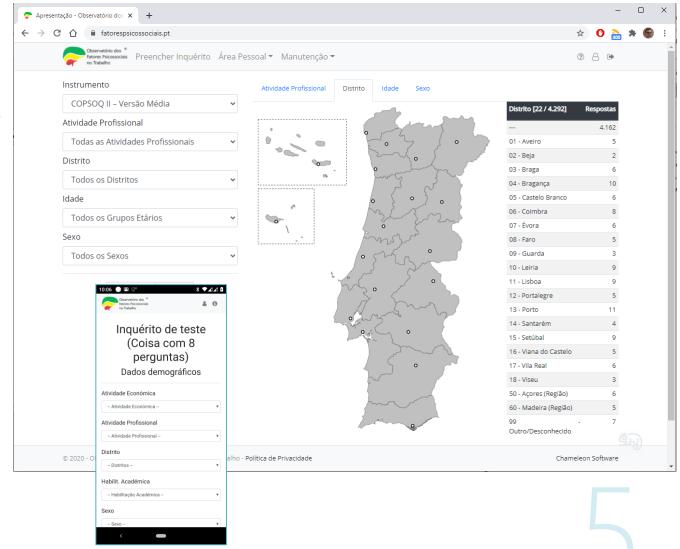
Exemplos: facebook, instagram, wikipedia, jornais online, etc.

Este tipo de desenvolvimento (html+css+javascript) era inicialmente utilizado apenas para a produção de conteúdos de websites, contudo,começou também a ser utilizado para o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis: telemóveis e tablets – no que é hoje conhecido como o desenvolvimento de **aplicações híbridas**, porque <u>o mesmo código fonte</u> é executado em múltiplas pataformas.

Para que tenham uma ideia da preponderância dessas linguagens no volume total de um projeto, aqui vai um exemplo do site <a href="https://fatorespsicossociais.pt">https://fatorespsicossociais.pt</a>:

sistema de gestão de inquéritos que avaliam condições como, por exemplo o stresse ou o grau de exaustão dos trabalhadores nas empresas.

É baseado num website e numa aplicação para dispositivos móveis.



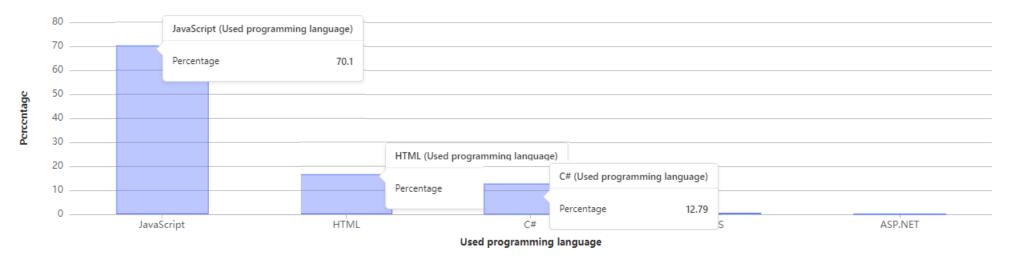


Joaquim Sousa Pinto > 🥏 SIGInq > Repository Analytics

#### **Repository Analytics**

#### Programming languages used in this repository

Measured in bytes of code. Excludes generated and vendored code.



Também no final desta unidade curricular saberemos desenvolver uma aplicação universal para ser apresentada num website ou em dispositivos móveis (através do desenvolvimento de uma app Android) que consome dados de um sistema remoto!

Todos as anos é oferecido um cenário de aplicação para o desenvolvimento final distinto. O cenário deste ano será baseado nos filmes e séries do Netflix.

No passado foram utilizados pokemons, prémios nobel, clubes de futebol das diversas ligas europeias, filmes, netflix e... este ano...



## Objetivos

Programação do lado do cliente:

Fornecer as noções básicas de programação web;

Criação das páginas de modo autónomo;

Integração de bibliotecas externas (gráficos, mapas, ...);

Do ponto de vista prático, pretende-se que, no final desta unidade curricular os estudantes sejam capazes de:

- Criar um *site* web que seja visualizado em qualquer browser e/ou
  - Criar uma aplicação móvel baseada em páginas html e a funcionar em dispositivos Android/(iOS)

### Equipa docente

#### Joaquim Sousa Pinto

Email: (jsp@ua.pt)

Gabinete: Edifício do IEETA

Horário de atendimento: Sempre que possível!

### Metodologia de Avaliação

A Unidade Curricular (UC) de ITW terá avaliação contínua com 5 momentos de avaliação:

- 2 teste teóricos (realizados individualmente) 12,5% + 35%;
- 1 teste prático (realizado em grupo) 12,5%;
- 1 trabalho prático final (realizado em grupo) 35%;
- Pelas presenças nas aulas TP's e P's 5%.

#### Calendário 2021/22

- 1º Teste teórico (individual) 12,5% 30 de Novembro (aula teórico-prática)
- 1º Teste prático (grupo) 12,5% 06 e 07 de dezembro (aula prática)
- 2º Teste teórico (individual) 35% 18 de Janeiro (aula teórica)
- Entrega do Projeto (grupo) 35% 24 de janeiro (das 09:00 às 18:00)

Semana	TP1 (Anf IV		P2 (1.06) P1,P3 (2.11)	P5,P4 (2.11)	
	Terças		Segundas	Terças	
1	12/out	Aula 1 - Apresentação	18/out	19/out	Aula 1 - Formação de grupos e instalação de software
2	19/out	Aula 2 – Introdução à World Wide Web (WWW)	25/out	26/out	Aula 2 - Introdução à World Wide Web (WWW)
3	26/out	Aula 3 – Listas, Formulários HTML & Estilos (CSS)	01/nov	02/nov	
4	02/nov	Aula 4 – Estilos (CSS) & Marcadores HTML	08/nov	09/nov	
5	09/nov	Aula 5 – Responsive web design / Twitter bootstrap	15/nov	16/nov	
6	16/nov	Aula 6 - Javascript (1)	22/nov	23/nov	
7	23/nov	Aula 7 – Javascript (continuação)	29/nov <b>\</b>	30/nov	
8	30/nov	Aula 8 - Teste Teórico-Prático 1	06/dez	07/dez	Aula 8 - Teste Prático
9	07/dez	Aula 9 – jQuery / jQueryUI / Bootstrap Javascript / AJAX / JSONFicheiro	13/dez	14/dez	
10	14/dez	Aula 10 - knockoutJS	20/dez	21/dez	
11	21/dez	Aula 11- Apresentação do trabalho prático final	03/jan	04/jan	Aula 11 – Realização do trabalho prático final
12	04/jan	Aula 12 - API's (Maps & Charts)	10/jan	11/jan	Aula 12 – Realização do trabalho prático final
13	11/jan	Aula 13 - Single Page Application – Web e Mobile	17/jan	18/jan	Aula 13 – Realização do trabalho prático final
14	18/jan	Aula 14 - Teste Teórico-Prático 2	24/jan		Aula 14 - Entrega do trabalho prático final

Perguntas?

Dúvidas?

Opiniões ?

