Introdução às tecnologias Web - ITW

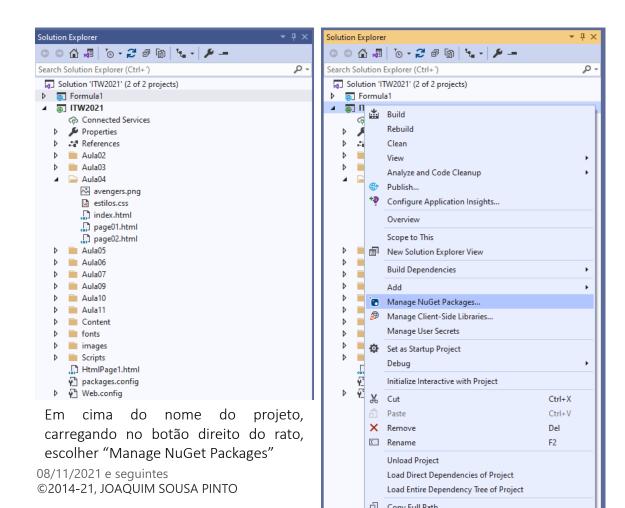
Prática 4 – Estilos (CSS) & Marcadores HTML

Objetivos

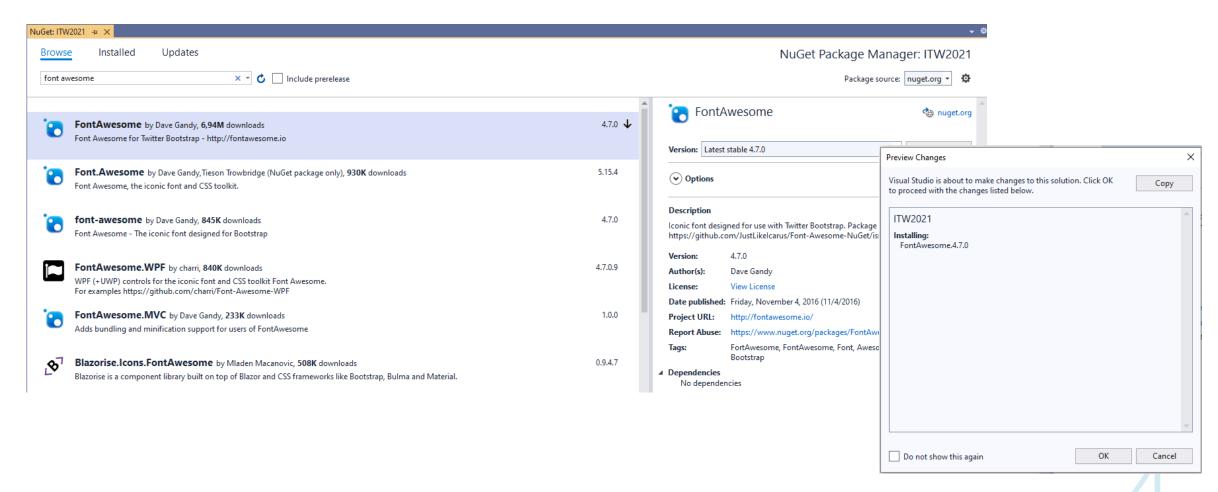
Esta aula tem como objetivos refazer os ficheiros desenvolvidos na Aula2 (index, page1 e page2) mas agora utilizando as tecnologias entretanto lecionadas:

- * Ficheiros de estilos globais (Aula 3)
- * Design de websites sem recurso a tabelas (Aula 3)
- * Barras de navegação utilizando listas (Aula4)
- * Utilização de fonte de ícones (font awesome)
- * Modelando imagens ao dispositivo (Aula4)

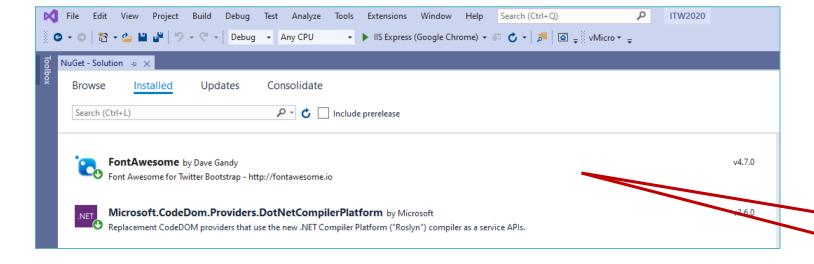
Solução com ícone verde (aspnet) 1– Manage Nuget Packages for Solution

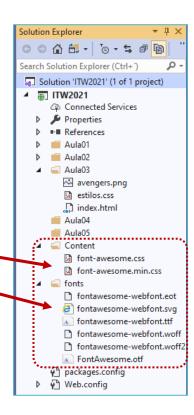


2 – Procurar pelo pacote de software pretendido (font awesome)



3 – Pacote instalado

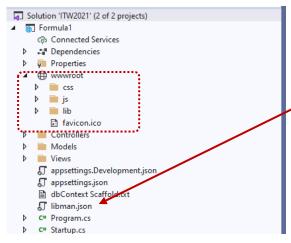




4 – Utilização do pacote de software

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="Author" content="Joaquim Sousa Pinto">
    <meta name="Keywords" content="exemplos">
    <meta name="Description" content="Exemplos das aulas">
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Open+Sans&display=swap" rel="stylesheet">
    <link href="../Content/font-awesome.min.css" rel="stylesheet" />
    <title>Aula 4 - Exemplo 1</title>
    <style>
        body, input, select, textarea { font-family: 'Open Sans', Tahoma, Geneva, Verdana, sans-serif; }
    </style>
</head>
<body>
</body>
</html>
08/11/2021 e seguintes
©2014-21, JOAQUIM SOUSA PINTO
```

Solução com ícone azul (aspnet Core) 1 – Criação do ficheiro libman.json



Neste caso a organização do projeto é distinta do caso anterior.

Há um diretório chamado **wwwroot** onde deve ser colocada uma pasta para cada Aula (Aula02, Aula03...)

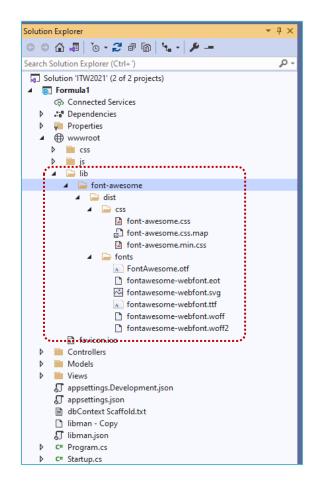
A instalação das packages faz-se de modo distinto. No projeto principal, deverá ser criado um ficheiro com o nome <mark>libman.json</mark>, tal como mostrado na figura.

O documento deve conter o seguinte:

```
{
  "defaultProvider": "cdnjs",
  "libraries": [
      {
          "destination": "wwwroot/lib/font-awesome/dist/",
          "library": "font-awesome@4.7.0"
      }
    ],
    "version": "1.0"
}
```

Quando for guardado, o ficheiro fará automaticamente o carregamento dos ficheiros do pacote.

2 – Pacote instalado



3 – Utilização do pacote de software

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="Author" content="Joaquim Sousa Pinto">
    <meta name="Keywords" content="exemplos">
    <meta name="Description" content="Exemplos das aulas">
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Open+Sans&display=swap" rel="stylesheet">
    <link href= ="../lib/font-awesome/dist/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet" />
    <title>Aula 4 - Exemplo 1</title>
    <style>
        body, input, select, textarea { font-family: 'Open Sans', Tahoma, Geneva, Verdana, sans-serif; }
    </style>
</head>
<body>
</body>
</html>
08/11/2021 e seguintes
©2014-21, JOAQUIM SOUSA PINTO
```

Instalação da font awesome noutros contextos

Visual Studio Code

Ver: https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=Janne252.fontawesome-autocomplete

Todos os editores, <u>sem instalação local da font awesome</u>

Ver: https://cdnjs.com/libraries/font-awesome

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css" />
```

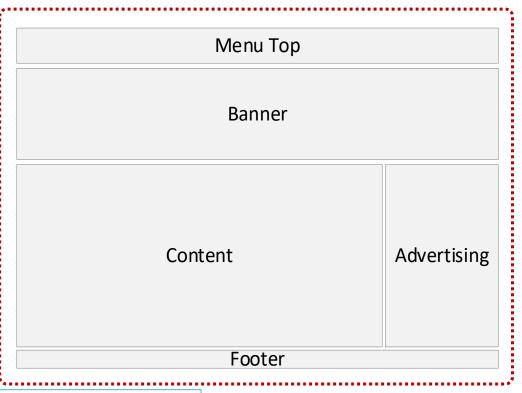
Font awesome icons

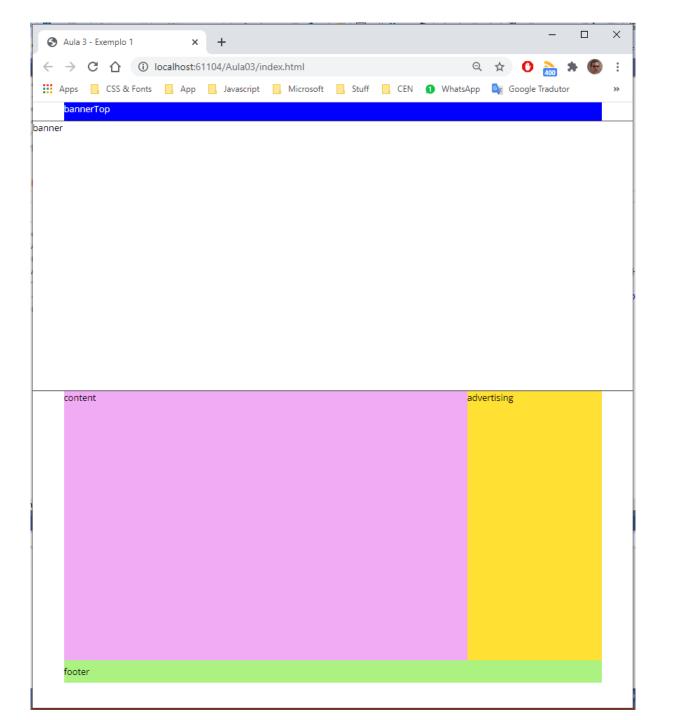
https://fontawesome.com/v4.7.0/icons/



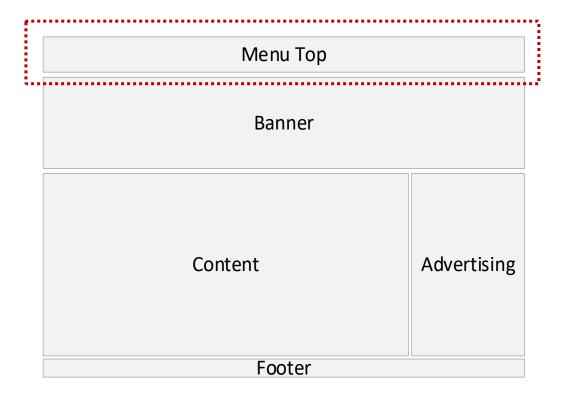
Elabore o *template* de um "website" conforme o apresentado na figura, (sem recurso ao uso de tabelas).

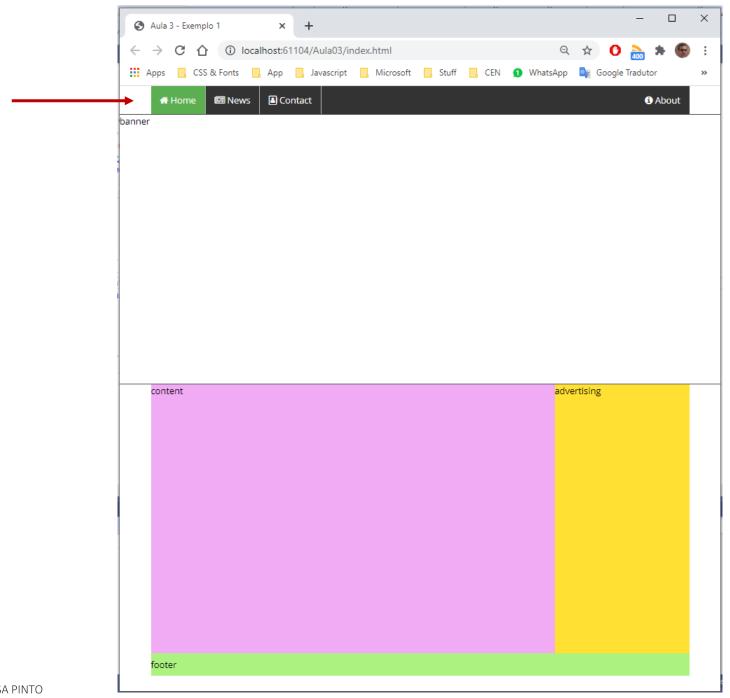
De modo a que o *template* possa ser aplicado em diversos ficheiros, crie o ficheiros **estilos.css**



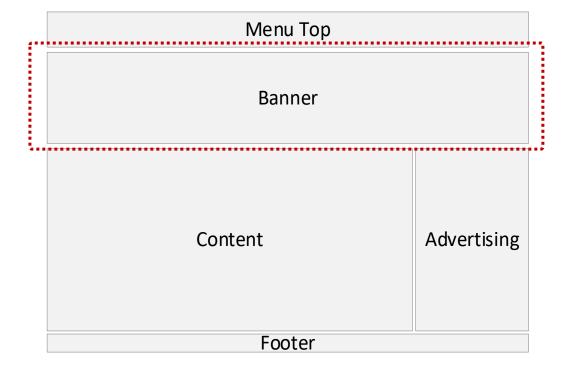


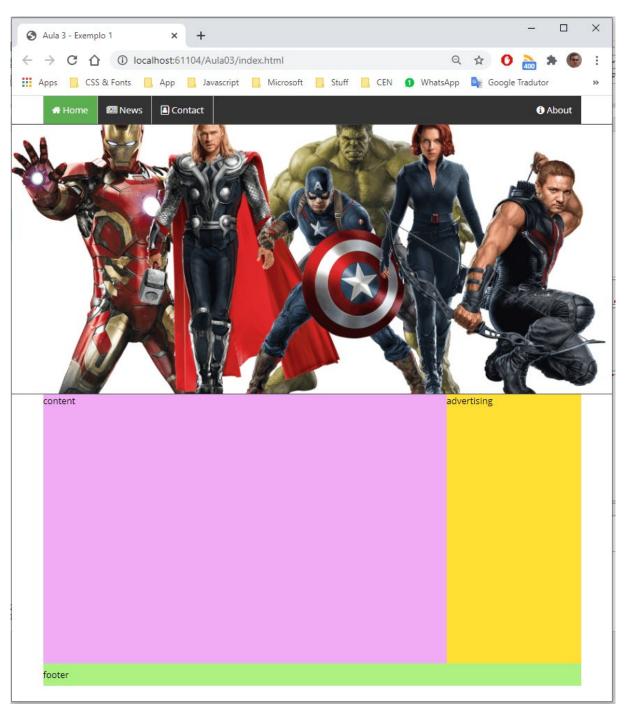
Crie o código para o Menu Top de modo a permitir a navegação entre as três páginas (index, page1 e page2) desenvolvidas na Aula1





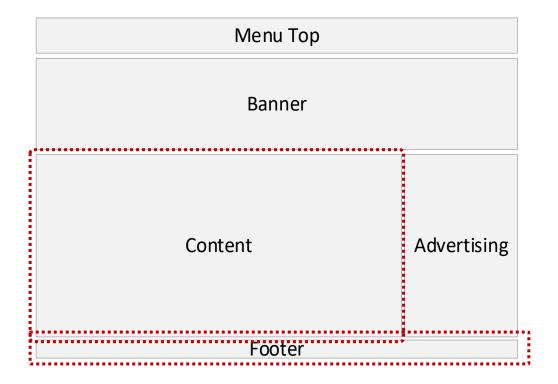
Na página <u>index.html</u>, crie um banner tendo o cuidado que a imagem de fundo se ajuste às dimensões do dispositivo

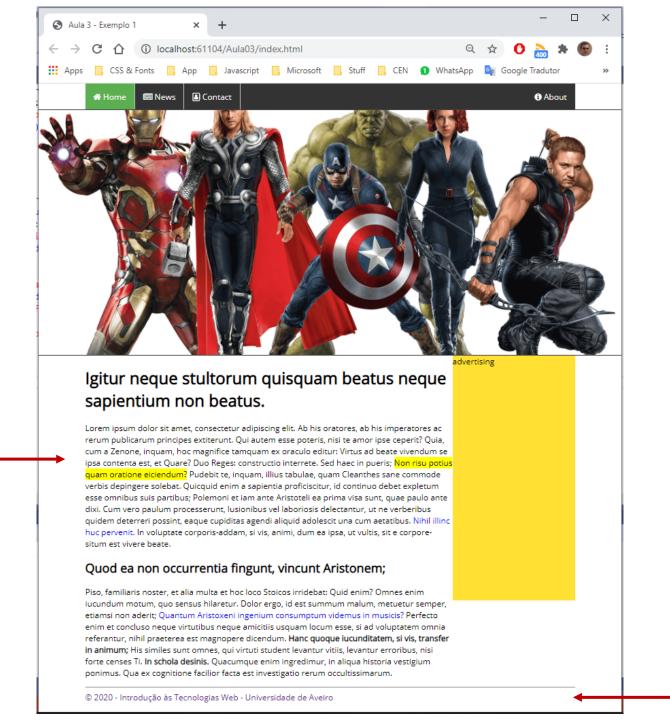




Na página <u>index.html</u>, preencha as áreas de content e footer.

Nota: para que não perca o tempo todo a "imaginar" o texto a escrever, copie por exemplo o texto de um jornal ou recorra a um sítio na internet com textos aleatórios (*loren ipsum sites*) Exemplos: http://pt.lipsum.com/, https://htmlstrip.com/lorem-ipsum-generator, ...





Aplique o template nos ficheiros page1.html e page2.html criados na Aula 1.

Não se esqueça de os ligar ao menuTop!

