



INSTITUTO FEDERAL

São Paulo

Câmpus Campinas

Projeto interdisciplinar

Regras e normas

1º período – 2021/1ºsem

1. PROFESSORES

- Rafael Muniz – Rafael.muniz@ifsp.edu.br
- Joice Mendes – Joice.mendes@ifsp.edu.br
- Zady Castaneda - zcsalazar318@ifsp.edu.br
- Cecília Sosa - cecilia.sosa@ifsp.edu.br

2. DISCIPLINAS ENVOLVIDAS

- APO – Algoritmo e Programação
- LP1 – Linguagem de Programação 1

3. OBJETIVO

O projeto interdisciplinar tem por objetivo possibilitar ao aluno aplicar e traduzir os conhecimentos teóricos, técnicos e práticos, adquiridos durante o curso das disciplinas. De forma concreta, o aluno deverá elaborar um projeto específico e desenvolvê-lo usando os conteúdos apresentados em ambas as disciplinas.

4. TEMA DO PROJETO

O tema do projeto é de livre escolha e deve ser levantado entre os alunos integrantes do grupo. Os temas serão avaliados pelos professores, que verificarão o tamanho e a temática do projeto. Não deverão ser apresentados

exercícios da aula como projeto interdisciplinar, exceto quando o projeto apresentar melhorias significativas. Para facilitar o entendimento dos alunos, são apresentados alguns títulos de trabalhos apresentados em anos anteriores:

- Desenvolvimento de software para controlar a venda de assentos de uma companhia aérea;
- Desenvolvimento de jogo para ensino de matemática;
- Desenvolvimento de ferramenta para gerar escala de folgas no trabalho;
- Desenvolvimento de calculadora de CO₂;
- Desenvolvimento de sistema de venda de sapatos;

Observação: Todos os sistemas serão desenvolvidos utilizando os recursos apresentados nas disciplinas:

- Para disciplina de APO será solicitado um fluxograma da parte central do programa e o algoritmo em Portugol Studio.
- Para a disciplina LP1 será solicitado o algoritmo em C.

5. GRUPO

Mínimo: 2 alunos

Máximo: 3 alunos

6. APRESENTAÇÃO

Data prevista: dias 15 e/ou 16 de julho

Os alunos deverão apresentar através de slides ou de outra maneira, itens como:

- título do projeto;
- grupo;
- objetivo;
- justificativa;
- problema;
- desafios encontrados;

- fluxograma principal;
- conteúdos utilizados (decisão, repetição, vetor ou matriz, funções, etc);
- outros itens que o grupo considere importantes;

Observação:

- Todos os membros do grupo deverão estar presentes em todas as apresentações.
- O membro que faltar a sua apresentação ficará com nota **0** no item apresentação oral e arguição

7. ENTREGÁVEIS

1º entrega (22/04/2021) na Aula de APO

- Título do trabalho
- Nome dos participantes
- Apresentação da temática: Breve descrição da proposta do projeto interdisciplinar

2º entrega (30/04/2021) para LP1

Desenvolvimento parcial, em linguagem C, do projeto.

Entrega final para todos os grupos (no dia da apresentação)

- Os slides da apresentação (APO e LP1);
- Fluxograma da parte principal do programa (APO);
- Código fonte do programa funcionando na linguagem C e portugol studio (APO e LP1)

Observação: Todos os entregáveis finais deverão ser enviados via MOODLE para ambas as disciplinas.

8. AVALIAÇÃO

Cada membro do grupo será avaliado de forma individual, levando em consideração os seguintes aspectos:

- **ASPECTOS GERAIS**

Atividade	Pontuação
Apresentação oral	1,0
Apresentação dos slides	1,0
Colaboração	1,0
Arguição	1,0
Totalizando	4,0

- **CODIFICAÇÃO**

Uso dos seguintes itens	Pontuação
Estrutura condicional	0,4
Estrutura de repetição;	0,4
Vetor ou Matriz;	0,4
Código indentado;	0,2
Nomes de variáveis significativas;	0,2
Validação da entrada dos dados	0,4
Totalizando	2,0

- **DISCIPLINAS**

(4,0 pontos) Avaliação específica dentro de cada disciplina.

Cada grupo terá entre 10 e 15 minutos para apresentar seu trabalho. A banca, formada pelos professores, terá até 10 minutos para arguir o grupo ou diretamente qualquer membro do grupo. A banca de avaliação, composta pelos professores de ambas as disciplinas, é soberana e responsável por resolver os casos previstos nestas orientações e definir os casos omissos.