### Alexandre De Luca

Développeur Web backend En recherche d'un contrat d'alternance jusqu'au 08/08/2021 Inscrit en Bachelor Concepteur Développeur d'Applications à l'Ecole Pratique

**\** 0770186388

@ alexandre.deluca.pro@gmail.com



https://alexandredl.github.io

• 13012 Marseille



### **FORMATIONS**

## Maîtrise de la qualité en projet Web

**1** 08/2019 - 11/2019

- Niveau Confirmé 730/1000
- Une certification de compétences officielle, reconnue à l'inventaire national des certifications professionnelle.

## Titre Professionnel Web et Web Mobile Niveau III (bac+2)

O'clock - Formation en Télé-présentiel - Labellisée Grande Ecole du Numérique

**1** 03/2019 - 08/2019

- Obtenu le 08 janvier 2020
- 3 mois de Socle: HTML5/CSS3/PHP/Javascript
- 1 mois de spécialisation Symfony
- 1 mois de projet

# Certificat de Qualification Professionnelle Carrossier-Peintre (Équivalent BAC)

**Automobile Formation 13** 

**2009 - 2011** 

## Certificat d'Aptitude Professionnelle Carrossier

**Automobile Formation 13** 

**2007 - 2009** 

### **COMPÉTENCES**



#### Développement frontend

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable ou dynamique.



#### Développement backend

- Créer une base de données
- Développer les composant d'accès aux données
- Développer la partie backend d'une application web



#### Technos

Php 7 - Symfony 4 - css 3 - html 5 - API platform - Lumen - Bootstrap - Github - Scrum - Kanban - MLC/MCD - Javascript - SQL - PhpUnit - Apache - VSCode - Java - C# - Nosql - Xml - Vue.js

### **EXPERIENCE**

### Développeur BackEnd Projet de fin d'étude O'Clock

**1** 07/2019 - 08/2019

 Conception et développement de la partie BackEnd d'un site vitrine avec backoffice de gestion associative et événementielle.

## Carrossier-Peintre Ouvrier Qualifié

**2007 - 2019** 

- Relationnel clients.
- · Organisation de planning.
- Analyse Fonctionnelle et Structurelle (Dessin industriel).
- Techniques de soudure, planage, peinture, colorimétrie.
- Utilisation d'instrument et de logiciel de détermination de teinte (colorimètre, nuancier, ...).
- Règles de manipulation de produits toxiques.
- Caractéristiques des peintures, solvants, enduits, colles et matériaux de carrosserie.
- Utilisation d'équipements de contrôle de géométrie (marbre, pont de mesure, ...).
- Réglage d'optique, remplacement pare-brise et vitrage.
- Conception et réparation de Polymères thermoplastiques et thermodurcissable.

### **LOISIRS**



**Billard** 



Gaming



Randonnée



Sports (Snow Scoot, entretien physique)