



Professor : Romulo Beninca

e-mail: [romulo.beninca@ifsc.edu.br](mailto:romulo.beninca@ifsc.edu.br)

- Lembre-se trabalhos com cópias parciais ou totais tem nota igual a zero.
- É recomendado a pesquisa em fontes externas principalmente documentações oficiais e livros, mas deve-se referenciar. Exemplo: De acordo com Pedro Zebo (2020), ou Bla bla bla bla bla (w3C, 2020).

Lembre-se de adicionar Referências caso utilize citação.

**Para entrega da lista pelo moodle:** Aquivo PDF com o conteúdo organizado por questão, mantendo do documento organizado. Os trechos de códigos devem ser explicitados.

- 1) O que é Internet e WEB? São as mesmas coisas? Explique de forma clara e evidencie as diferenças.

R:A internet é uma vasta rede que serve para conectar varios computadores ao mesmo tempo em uma rede, já a web é apenas uma ferramenta que facilita a entrada destes computadores na rede

- 2) O que é arquitetura cliente-servidor utilizada na web ? Explique o carregamento de uma página passo a passo.

R:O modelo cliente servidor funciona da seguinte forma o servidor é um grande repositório de fornecedores de recursos ou aplicações e o cliente é a parte que precisa de tais serviços e solicita algumas funções de tal serviço

O carregamento de uma tela é o cliente pedindo informações e autorizações para entrar em determinado local da web e o sistema identificando os requisitos e enviando para tal cliente

- 3) O que é HTML e qual a estrutura básica de um documento HTML?

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

- 4) Como se cria um comentário em HTML?

```
<!--Hello world-->
```



- 5) Quais são as fontes de informação mais adequadas discutidas em sala para aprender HTML, CSS ?

R: Documentação oficial e w3schools

- 6) O que é HTML e qual a diferença desta linguagem para outras com C, C++, Java ...

R: HTML não é uma linguagem de programação e sim uma linguagem de marcação

- 7) O que atributo de uma *tag*, explique com exemplo evidenciando ao menos 3 *tags* e seus argumentos explicados, com exemplo e referências.

R: atributo de uma tag pode ser classe, id, style, ou até mesmo um href e podem ser utilizados da seguinte maneira `<p class="alexandre"></p>`

- 8) Como podemos criar um Link em html?

```
<p>receba o <a  
href="https://www.youtube.com/watch?v=pvcU9bI8H4">link</a></p>
```

- 9) Crie um documento HTML como o ilustrado na Figura

# Olá, Mundo!

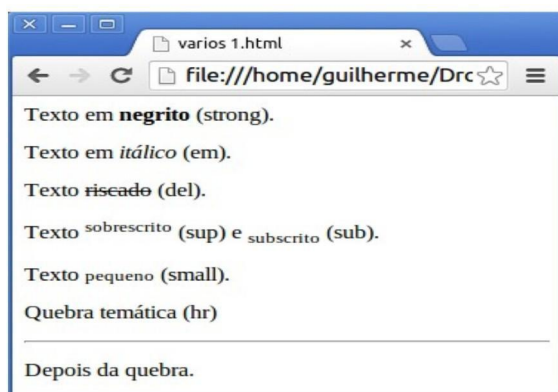
Esse é o meu primeiro documento HTML! Estou muito feliz!

Este é um momento único! Estou criando um site!

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="PT-BR">  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Document</title>  
</head>  
  <body>  
    <h1>Olá, Mundo!</h1>  
  
    <hr>  
  
    <p>Esse é o meu primeiro documento HTML! Estou muito feliz!</p>  
    <p>Este é um momento único! Estou criando um site!</p>  
  
  </body>  
</html>
```



10) Crie um documento HTML como o ilustrado na Figura





```
<!DOCTYPE html>
<html lang="PT-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <p>nome: <b>alexandre</b></p>
  <p>nome: <i>alexandre</i></p>
  <p>nome: <del>alexandre</del></p>
  <p>nome: <sup>alexandre</sup><sub>deucher</sub></p>
  <p>nome: <small>alexandre</small></p>
  <hr>
  <p>Após a quebra</p>
</body>
</html>
```

11) Crie um documento HTML conforme a Figura a seguir.

---

## Exemplo de código em C

```
#include <stdio.h> ;
int main (int argc, char *argv[]){
    printf("Hello World !");
}
```

O trecho de código acima realizar a impressão da frase  
HelloWorld !

1. Crie um documento HTML simples com um título e um parágrafo de texto.
2. Adicione um cabeçalho e um rodapé à sua página,(Não se preocupe com a posição neste momento)
3. Utilizando a tag para ênfase, italico, negrito tachado, subscrito adicione esse recursos no texto da



sua página.

4. Utilizando diferentes títulos de H1 a H6 crie diferentes tópicos na seu documento HTML
5. Utilizando as tags de listagem <li> <ol> ... , crie exemplos de listar ordenadas e não ordenadas.
6. Utilizando a tag <a> crie links externos.
7. Utilizando a tag <a> e atributos de id nos itens do html, crie navegação interna a documento.
8. Adicione imagens à sua página usando o elemento <img>.
9. Adicione uma descrição para imagem, para caso ela não possa ser carregada seja exibido o texto alternativo. (alt)
10. Adicione formulários à sua página usando os elementos <form>, <input>, <label> e <button>.
11. Crie tabelas para exibir dados usando o elemento <table> .
12. Adicione tabelas com cabeçalhos de coluna e linha.
13. Adicione vídeos e áudios à sua página usando os elementos `<video>` e `<audio>`.
14. Crie uma lista não ordenada aninhada, com pelo menos 2 níveis de profundidade.

### 13) Implemente as seguintes listas em HTML

Ordenada por a,b c d

- a. Nome
- b. Telefone

Ordenada em números Romanos

- I. Nome
- II. Telefone

Listas não Ordenadas.

- Nome
- Telefone



c. Endereço  
d. País

III. Endereço  
IV. País

- Endereço
- País

14)

14) Adicione um mapa de imagem interativo à sua página usando o elemento



15) Utilize CSS para colorir a cor das letras dos parágrafos de cores diferentes.

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="PT-BR">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>HTMLZINHO</title>

</head>

<style>

  tr, th, td, table{

    border: 1px solid black;

    border-collapse: collapse;

  }

  p{

    color: rgb(5, 238, 141);

  }

</style>

<body>

  <nav>

    <ul>

      <li><a href="lista01.html">lista01</a></li>

    </ul>

  </nav>

  <header>

    <h1>Lista01</h1>

    <hr>

  </header>
```



```
<p>Lorem ipsum <b>dolor</b> sit <i>amet</i> <del>consectetur</del>
<sup>adipisicing</sup> elit. Culpa
    <sub>quia</sub> <small>officiis</small>, illum
    iusto doloremque, possimus deserunt architecto ea itaque quisquam
maiores sit!
    Quas repellendus ullam corporis, culpa soluta id enim.
</p>

<h1><a id="linkzada"
href="https://www.w3schools.com/">Atividade1</a></h1>
<h2>Atividade2</h2>
<h3>Atividade3</h3>
<h4>Atividade4</h4>
<h5>Atividade5</h5>
<h6>Atividade6</h6>

<pre>
    &lt;#include <stdio.h>;
    int main (int argc, char *argv[])
    printf("Hello World !")&gt;</pre>
<p>o trecho acima realiza a impressao da frase Hello World !</p>
<ul>
    <li>1</li>
    <li>2</li>
</ul>
<ol>
    <li>1</li>
    <li>2</li>
</ol>

<table>
    <thead>
        <tr>
```



```
<th>Numero</th>

<th>Nome</th>

<th>E-mail</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td>1</td>

<td>alexandre</td>

<td>alexandredeucher@gmail.com</td>

</tr>

<tr>

<td>2</td>

<td>alexandre</td>

<td>alexandredeucher@gmail.com</td>

</tr>

</tbody>

<tfoot>

</tfoot>

</table>

<ol type="a">

<li>alexandre</li>

<li>alexandre</li>

</ol>

<ol type="I">

<li>alexandre</li>

<li>alexandre</li>

</ol>

<ul>

<li>alexandre</li>

<li>alexandre</li>

</ul>
```





```
<form>

  <label for="1nome">Primeiro Nome</label><br>
  <input type="text" value="alexandre"><br>
  <label for="2nome">Segundo Nome</label><br>
  <input type="text" value="deucher"><br>
  <input type="submit" value="ok">

</form>

<video width="320" height="240" controls>
  <source src="video.mp4">
</video>

<audio controls>
  <source src="audio.mp3">
</audio>



<map name="map">
  <area shape="poly" coords="33,177,32,22,210,22,209,176,37,178"
href="download.jpeg" alt="">
</map>

<footer>
  <hr>
  <h2>Rodapé</h2>
</footer>
</body>

</html>
```