



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira



-----> Agenda

....

- Versionamento
- Git básico
- Branch
- Github

Versionamento

Quando nos referimos a versionamento de código e software, falamos de uma medida administrativa para governar a evolução de um software. Podemos identificar a origem de um bug, reutilizar códigos que só existiram em versões antigas do software e principalmente evoluir um software com a segurança de que nossas modificações não são definitivas e podem ser recuperadas a qualquer momento futuro.

······ Versionamento

Muito comum antigamente e presente até hoje, uma forma simples de versionar um software é criar novas pastas com todo o código da versão original para novas alterações. esse gerenciamento pode ser eficiente em softwares pequenos e com poucos desenvolvedores

softwareV1

softwareV2

15/03/2021 16:51

31/03/2021 16:35

Pasta de arquivos

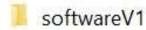
Pasta de arquivos

Versionamento semântico

Versionamento semântico reflete a necessidade do software ser representado numericamente por versões. Comumente vemos v1 ou v2 mas há um padrão segundo a especificação.

Um número de versão normal DEVE ter o formato de X.Y.Z, onde X, Y, e Z são inteiros não negativos, e NÃO DEVE conter zeros à esquerda. X é a versão Maior, Y é a versão Menor, e Z é a versão de Correção. Cada elemento DEVE aumentar numericamente. Por exemplo: 1.9.0 -> 1.10.0 -> 1.11.0.

····· Versionamento





15/03/2021 16:51

31/03/2021 16:35

Pasta de arquivos

Pasta de arquivos

Apesar do versionamento com pastas ter o seu valor histórico. Hoje existem soluções bem mais modernas de como governar as **alterações de código**. Estes "**sistemas de versionamento de código**" auxiliam no desenvolvimento colaborativo.









Criado por Linus Benedict Torvalds e lançado em 2005, se tornou a principal ferramenta de controle de versão.

Através dela podemos desenvolver projetos na qual diversas pessoas podem contribuir simultaneamente editando e criando novos arquivos e permitindo que os mesmos possam existir sem o risco de suas alterações serem sobrescritas.

/ Gii busico

Fluxo de trabalho:

- Você modifica arquivos no seu diretório de trabalho.
- Você prepara os arquivos, adicionando eles à sua área de preparo.
- Você faz o commit, que leva os arquivos como estão na área de preparo e armazena de forma permanente no diretório do Git.

Exemplo de utilização:

- Em uma pasta com os arquivos, iniciaremos um repositório git com "git init".
- Em seguida se deve preparar os arquivos para adicioná-los de fato ao repositório. Fazemos isso com "git add."
 - Note que o "." representa o diretório atual e tudo que há nele
 - "git add index.html" ou "git add img/imagem.png" ou ainda "git add img/." para tudo dentro de uma pasta
- Por fim criamos um commit integrando o código com "git commit -m "mensagem do commit" "

Além do gerenciamento local do repositório, existe o gerenciamento remoto, ou simplesmente repositório remoto

Esse repositório **é o original** do qual os locais são uma cópia, e é para onde as alterações dos repositórios locais vão.

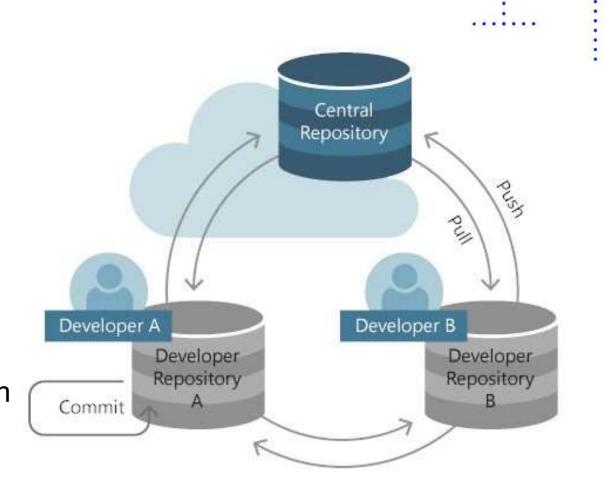
Os repositórios podem ser **públicos** ou **privados.** Em ambos os casos para alterarmos o repositório principal precisamos de uma permissão correspondente.

Essa permissão pode ser concedida caso o repositório não seja seu mas existe outro processo de alterar o código principal de forma colaborativa sem a devida permissão.

····· Git básico

Fluxo de trabalho remoto:

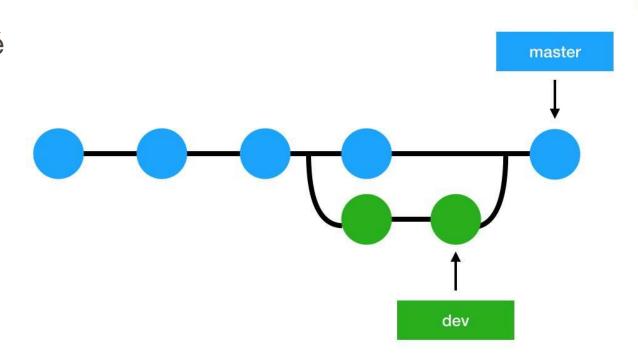
- Obtemos um repositório remoto com "git clone url-do-repositório"
- Enviamos uma alteração de código(commit) com "git push"
- Obtemos as alterações de um repositório posteriores a ser clonado com "git pull"



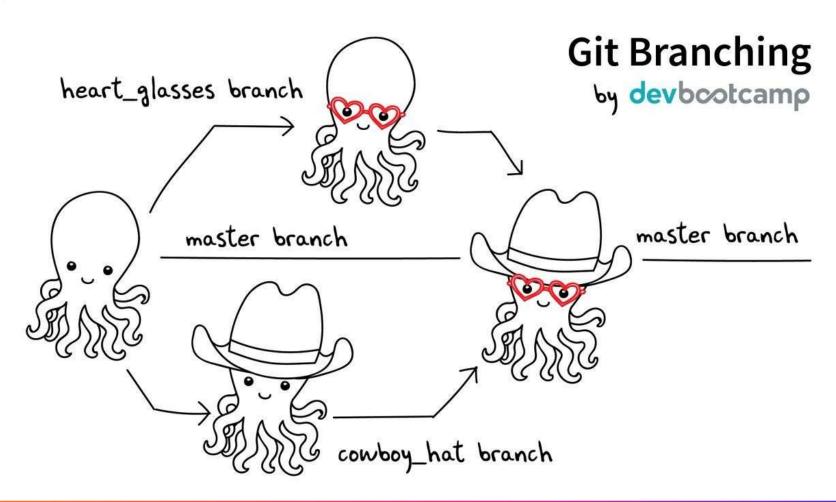
-----> Branch

Outro conceito básico no git é o de branches ou ramificações.

Quando criamos um novo repositório a branch "main" ou "master" é criada.



Branch



·····> Branch

Na prática, branch começa a nos mostrar como **trabalhar de forma colaborativa**, onde eu não espero a entrega de outro desenvolvedor para executar e integrar as minhas alterações com o repositório remoto.

Para criar uma nova branch usamos "git checkout -b nome-da-branch"

- git checkout -b alteraMenu
- git checkout -b alteraRodape



····· Github

- Produto da microsoft com diversas funcionalidades. A principal é servir como uma hospedagem de repositórios remotos.
- Apesar da forte associação do github com projetos open-source, podemos tratar projetos com diversas licenças, além de projetos privados
- Como interface, nos permite navegar facilmente pelas diversas versões de um software, permitindo identificar quais alterações foram feitas, por quem e quando.
- Há outros produtos como github pages ou github copilot

Github

No github podemos encontrar trechos de código, módulos e sistemas completos, dos quais podemos utilizar e alterar para qualquer finalidade.

Façamos o clone do repositório https://github.com/thomaspark/flexboxfroggy depois executamos o npm install para baixar suas dependências.

-----> Exercício

...

- Com uma conta no github crie um novo repositório vazio.
- Clone o projeto para sua máquina
- mova os arquivos criados durante as aulas para a nova pasta criada após o clone e execute git add.
- Execute o git commit em suas alterações
- Execute o git push e acesse o github para verificar seus arquivos

----> Para casa

- Descreva de forma sintética, informal e com suas palavras, para que serve os seguintes comandos
 - o git status
 - o git --version
 - git log
 - o git branch
 - o git stash
 - git config
 - Mande em um arquivo .txt simples pelo slack para o professor

Material Complementar

- https://semver.org/lang/pt-BR/
- https://chambers.io/2018/04/17/git-vs-the-competition.html

Obrigado

