# (Adaptado do Prof. Rodrigo Laiola Guimarães)

# (TAD\_00) Considere a criação de um módulo para o tipo abstrato de dados Ponto, que representa um ponto no ℝ², e o conjunto de funções que operam sobre este tipo. A interface do módulo, a qual não deve ser modificada, pode ser encontrada no arquivo ponto.h. A partir desta descrição, implemente o arquivo ponto.c.

Definição dos formatos de entrada e saída:

# **Entrada**: Uma sequência de quatro números reais que caracterizam dois pontos distintos (x1,y1) e (x2,y2).

# **Saída**: O programa deve imprimir apenas a distância euclidiana entre os pontos dados como entrada. Use %g na função printf para imprimir a distância (número real).

# Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.