# (PONT\_05) Problema: Dado o programa abaixo que calcula a área e o volume de uma esfera a partir do seu raio, implemente as funções sem precisar retornar os valores. A especificação completa dessas operações pode ser encontrada no arquivo " esfera\_utils.h". É importante observar que o arquivo " esfera\_utils.h" não deve ser modificado, uma vez que ele define a especificação precisa do problema que deve ser resolvido.

# Perceba que o programa principal (função main) não deve ser alterado, exceto a passagem de parâmetros para a função.

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include "esfera\_utils.h"  int main () {  float R, volume, area;  scanf("%f", &R);  CalculaVolume(/\*PARAMETROS NECESSARIOS\*/);  CalculaArea((/\*PARAMETROS NECESSARIOS\*/);  printf("Area: %.2f\n", area);  printf("Volume: %.2f\n", volume);  return 0;  } |

## Entrada: Seu programa deve receber um valor R que representa o raio da esfera.

Saída: Área e volume da esfera.

# Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.