# (PONT\_09) Problema: Desenvolva um programa que receba uma lista de pessoas e em seguida associe os pais a seus respectivos filhos. A associação será realizada com uso de ponteiros que estão contidos dentro da estrutura Pessoa.

# A especificação completa do tipo Pessoa, juntamente com as funções podem ser encontradas no arquivo "pessoa.h". É importante observar que o arquivo "pessoa.h" não deve ser modificado, uma vez que ele define a especificação do problema que deve ser resolvido.

# **Funcionamento do programa**

# Incialmente, será informado a quantidade de pessoas a serem lidas, seguido das pessoas em si. Em seguida, será lido a quantidade de associações que serão realizadas.

# Cada associação seguirá o seguinte modelo:

mae: x, pai: y, filho: z

# Onde *x, y, z* representam índices do vetor de pessoas. Portanto, o filho que se encontra no índice *z*, receberá a mãe que está no índice *x* e o pai no índice *y*.

# Além disso, haverá casos em que o pai ou mãe não constam na lista de pessoas. Quando isso acontecer, será informado o índice -1.

Ex.: mae: 2, pai: -1, filho: 14

# Neste exemplo, o filho que está no índice 14 receberá a mãe que está no índice 2, mas não receberá associação para o pai.

# **Saida**

# Seu programa deverá ser capaz de imprimir todas as pessoas que possuem, pelo menos, o pai e/ou a mãe associados.

Ex.: NOME COMPLETO: Maria Silva

PAI: Luiz Silva

MAE: NAO INFORMADO

# No caso acima, a mãe tinha índice -1 na entrada, ou seja, não constava na lista.

# Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.