

# Alexandre GOLDSTEIN

Développeur Senior

10 ans d'expérience

**Adresse :** 23 rue Victor Hugo 92000 Nanterre

**Téléphone :** +33 6 21 12 92 52

**Email :** [alexandre.goldstein@laposte.net](mailto:alexandre.goldstein@laposte.net)

## Présentation

---

Développeur FullStack **JS - TS - C# - PHP**, appétences pour l'**UX/UI** (design - maquettage - animation - intégration), et adepte des bonnes pratiques (clean code, TDD, pair programming, SOLID).

Autonome et polyvalent, toujours la volonté de progresser et d'apprendre, aime les défis et ne craint pas de s'impliquer sur de nouveaux langages ou nouvelles technologies.

## Compétences

---

- **Front:** JavaScript, TypeScript, Angular (version 2 à 17), VueJs, RxJS, NGRX, jQuery, HTML, TailwindCSS, Twig responsive design...
- **Back :** Php / C # / NodeJs / C ++ Symfony 2
- **BDD:** Postgres, mySQL, MongoDB, MariaDB
- **Test:** unitaires et automatisés (Xunit, Cypress)
- Maquettage / Intégration
- Optimisation performance Web (lazy loading, critical css, minification)
- Accessibilité et SEO
- Docker / Github / Gitlab / Azure Devops / CI / CD versioning de produits
- **Soft Skills:** Très bon relationnel, bonne communication

## Études

---

- 2017 Master Concepteur Développeur – Ecole IPI (Paris)
- 2015 BTS SIO option Dev – Ecole ITIC (Paris)

## Langues

---

- Anglais – Courant (2 ans en Australie)
- Italien – Notions
- Espagnol – Notions

## Intérêts

---

- Echecs
- Nouvelles technologies, objets connectés
- Jeux vidéos retro indépendants
- Modelisation 3D, animations, Pixel arts

# Expériences

## Bassetti Talent Pool (mars 2024 – actuellement)

---

### Consultant Développeur Fullstack

*BASSETTI TALENT POOL met à disposition des talents pour vous permettre de réaliser vos projets d'ingénierie*

**Méthodologie & Equipe** : 7 développeurs, 1 chef d'équipe / Agile Scrum - sprint allant de 2 à 6 semaines

**Projet** : Chez Aximum Technologies Nouvelles : spécialiste des projets d'études de circulation ; d'analyse et gestion du trafic, de diagnostic et gestion de patrimoine routier, pour garantir une mobilité sûre, durable et responsable. Travail en autonomie sur l'application Symart, l'interface pour la régulation de trafic.

#### Tâches :

- Développement backend d'un gestionnaire communiquant avec un bus logiciel pour permettre un transfert d'informations fluide et en temps réel entre une dizaine de systèmes externes
- Création de Socket UDP / TCP pour communiquer avec des contrôleurs de carrefours et piloter la régulation de trafic - encodage et décodage de trame DIASER, le Dialogue Standard des Equipements de Régulation de trafic)
- Développement d'un gestionnaire (front et backend) permettant de gérer la priorité des VTC (véhicules de transport en commun) de la ville de Colmar
- Création d'Interfaces graphiques dynamiques de courbes d'approche théoriques / réelles en temps / distance et temps / temps pour chaque bus / tram concernés dans la ville
- Mise en place de tests unitaires et de test d'intégration pour plusieurs applications, où rien n'était automatisé jusque là
- Ré-écriture de gestionnaires legacy passant du langage C++ à C#
- Ajout d'une aide contextuelle sur l'ensemble de l'application avec un système de signet pointant sur la section de documentation selon les composants / pages affichés
- Bugs Fixing en tout genre, de la BDD, des scripts d'installation, du backend C# et du frontend
- Planification de sprint, estimation des tâches, refactorisation du code, code review de 3 personnes sur chaque Pull Request pour s'assurer du bon respect des règles de codage en vigueur
- Rédaction de cahier de test et validation pour chaque développement effectué (soit en autonomie soit en présence du client final concerné)
- Intégration d'interfaces desktop et mobiles
- Création de pipelines azure pour automatiser le build des dépendances de gestionnaires C# / C++
- Démo publique pour montrer les features à chaque sortie de nouvelle version
- Mise à jour de la documentation et du wiki interne, ainsi que des dépendances et librairies

**Environnements techniques** : PHP, JavaScript, C#, C++, ActiveMQ, MariaDB, Azure, WireShark, Git, Cezpdf, PO Edit, XUnit, Xdebug, Cypress

## **Horezon (novembre 2022 – janvier 2024)**

---

### **Consultant Développeur Front-end Senior JavaScript**

*Horezon est société experte du web et des applications « grand public » à fort trafic*

**Méthodologie & Equipe :** 4 développeurs, 1 chef de projet, Agile Scrum (1 sprint par semaine)

Rituels agiles (daily scrum meeting, planification, estimation de la complexité des tâches, démonstration en direct au client)

**Projet :** Dans l'agence Steamulo, mission pour le compte client l'Union Social de l'Habitat, **refonte graphique** du site web de l'USH (visuel actuel de <https://www.union-habitat.org/>)

#### Tâches:

- Intégration des maquettes responsives sur Adobe XD pour différentes résolutions d'écrans mobiles et de bureau
- Problématiques UX/UI à résoudre en collaborant avec le client final
- Développement front avec Tailwind v3.0 et outils de templating Twig afin de fournir rapidement un grand nombre de composants réutilisables pour leur site web, intégration continue
- Création de gabarit / lames de pages car le contenu devait être contribué directement par le client à posteriori

*Environnements techniques : Tailwind v3.0, Twig, JavaScript, HTML 5, CSS 3, Adobe XD, Drupal, Git*

## **Maarch (septembre 2018 – octobre 2022 )**

---

### **Développeur Fullstack**

*Maarch, éditeur de logiciel spécialisé dans la gestion documentaire et la dématérialisation, qui propose 4 produits open source comme un coffre-fort numérique, un parapheur, un SAE (système d'archivage électronique)*

**Méthodologie & Equipe::** 6 développeurs, 1 Product Owner, 1 Product Manager / Agile Scrum - sprint de 2 semaines

Rituels Agile **Scrum** : sprint planning, daily scrum meeting, planification et estimation de complexité des US, sprint review, démonstration publique, rétrospective, itération de 2 semaines

**Projet 1 :** Maintenance, optimisation et refonte graphique frontend de MaarchRM et Maarch Courrier, 2 solutions de numérisation open source. (Produits historiques de 15 ans d'existence)

**Projet 2 :** lancement d'un nouveau produit, développement et design Frontend, problématiques UX/UI, maquettage graphique, tests automatisés. (Produit lancé en septembre 2023)

## Tâches :

- Développement Frontend avec le framework Angular 10 à 14
- Refonte graphique en Angular (javascript typescript) et maintenance d'un système d'archivage électronique open source <https://maarch.com/maarch-rm/>
- Optimisation des performances web et des interfaces dites chargées / lourdes via du lazy loading, de la compilation AOT (Ahead Of Time) et avec la mise en place d'images compressées.
- Application des bonnes pratiques, les règles de nommage, le respect des principes SOLID, revue de codes
- Création des composants, des modèles, des vues, des services, création d'interfaces responsives pour bureau et mobiles avec TypeScript, jwt, RxJs, NGRX, pipe, HTML5, CSS /SASS, Flexbox
- Optimisation du référencement naturel, amélioration de l'expérience utilisateur
- Amélioration de l'accessibilité des applications
- Ecriture et développement de schémas complexes avec des relations conditionnelles, des ACL, des notions RGPD avec Doctrine
- Rédaction de tests automatisés E2E avec Cypress et de la documentation, wiki interne en markdown pour la conception d'un nouveau produit (depuis octobre 2021). Rédaction de guide de visite pour chaque produit existant
- Implémentation continue de nouvelles fonctionnalités et gestions de tag/versioning des produits.
- Mise à jour de la Stack technique, des images dockers, et des guides de visites des 4 produits
- Intégration chez les clients quel que soit l'environnement technique et déploiement en prod sur Gitlab
- Participation aux salons numériques / à des démos publiques pour diffuser / faire connaître les produits de la société
- Support technique et formation à la configuration du produit directement chez les clients finaux
- Gestion des anomalies et correction de bugs via l'outil Redmine et du store Angular (NGRX) pour la gestion de cache

**Environnements techniques :** JavaScript, TypeScript, Angular 10-14, RxJS, HTML 5, CSS 3, SASS, Flexbox, Bootstrap, Principe SOLID, Figma, JWT, Api REST /JSON, PHP, Doctrine, PostgreSQL , Gitlab, Docker, Cypress, Redmine, Postman

## **Comptoir (janvier 2018 – septembre 2018)**

---

### **Développeur Frontend confirmé**

*Comptoir est une agence digitale créée en 2006 qui accompagne des centaines de clients dans leur transformation ou le développement de leur solution / sites / produits*

Projet : Refonte de site, développement de sites et d'application de gestion

- Intervention en tant que développeur / intégrateur / designer
- Conception et livraison d'interfaces et de maquettes UX/UI dans de courts délais (< 1 ou 2 semaines)
- Rédaction des tests et des spécifications technico-fonctionnelles (Use Case, UML...)
- Traitement d'anomalies et des retours clients via Jira

Environnements techniques : JavaScript, TypeScript, Angular, ReactJS, InfernoJS, CSS, Less, PhotoShop, PHP, Jira, MongoDB

## **Fongecif (mars 2015 – décembre 2017)**

---

### **Développeur Frontend**

*Fongecif est une société consacrée à la formation professionnelle des salariés franciliens, elle propose des milliers de formations et est un point de départ crucial pour ceux souhaitant s'orienter vers une reconversion professionnelle.*

*Je suis intervenu dans le cadre d'une alternance et dans un contexte de transformation des services informatiques (refonte DSI + transition vers agile scrum)*

**Méthodologie & Equipe:** 1 PO, 4 développeurs confirmés, 1 alternant (sprint de 2 semaines)

**Projet :** Site Portail du Fongecif Ile de France, maintenance, test et optimisation du site web

#### **Tâches:**

- Développement d'interfaces et des nouvelles fonctionnalités du portail FIF (Fongecif Ile de France)
- Migration du site d'AngularJS (1) vers Angular2+, remaniement de la logique et de l'architecture du site
- Support technique et traitement des bugs / demandes internes et externes via Jira
- Amélioration de l'expérience utilisateur, site responsive pour différentes résolutions d'écran avec Typescript, Bootstrap, Flexbox, HTML & CSS
- Optimisation des temps de réponses, des performances (lazy loading, minification d'images) et du référencement du site
- Rédaction de la documentation, participation aux revues de code

**Environnements techniques :** JavaScript, TypeScript, HTML, CSS/ LESS, AngularJS, Angular 2, C#, Bootstrap, MongoDB