Jour	Semaine	Temps [période]	Туре	+ Description	Remarques/problèmes
20.avr	16	0.5	Implémentation	Mettre à jour le journal de travail et le journal de bord	
20.avr	16	0.5	Implémentation	Commit le GitHub, envoyer les documents	
20.avr	16	1	Analyse	Compléter l'introduction, les objectifs et la planification initiale	
20.avr	16	1.5	Analyse	Modification de la planification initiale. Calculer le nombre de périodes nécessaires pour chaque tâche et les ajouter sur trello à l'aide de "Scrum for trello"	En rajoutant le nombre de périodes nécessaires, j'ai pu me rendre compte que je n'avais pas bien planifié
20.avr	16	2.5	Documentation	Illuster la page de titre à l'aide de textures trouvées sur internet et photoshop	
19.avr	16	0.5	Implémentation	Mettre à jour le journal de travail, journal de bord, envoyer la planification initiale, commit le repository GitHub	
19.avr	16	1	Implémentation	Discuter avec le client sur le fonctionnement d'une partie de Fishermen Land	
19.avr	16	2	Implémentation	Définir les différents use cases et commencer les scénarios	
19.avr	16	1	Analyse	Lire le cahier des charges, et réfléchir à la meilleur façon de planifié le TPI	
19.avr	16	2.5	Analyse	Planification initiale	Les serveurs tréllo ont planté et certaines données ont été perdues
19.avr	16	1	Analyse	Rencontrer l'expert et signer le cahier des charges	