

Jour	Semaine	Temps [période]	Type	+		Remarques/problèmes
				Description		
23.mai	21	0.5	Documentation	écrire une brève explication du jeu suite à la demande de M. Gruaz		
23.mai	21	0.5	Documentation	Compléter le dossier de concéption		
23.mai	21	0.67	Documentation	Fournir le MLD et une particularité		
23.mai	21	2.5	Implémentation	Commencer à rendre une partie jouable au tour par tour		
23.mai	21	0.5	Tests	Tester afin de s'assurer que tout est encore fonctionnel et changer certaines valeurs dans la base de donnée afin qu'une partie se déroule correctement		
23.mai	21	0.33	Analyse	Rencontre avec M. Gruaz		
23.mai	21	0.5	Documentation	Préparation et envoi des livrables		
23.mai	21	0.5	Documentation	Mettre a jour le journal de travail et de bord		
22.mai	21	1.5	Implémentation	Tester et modifier l'architecture du code afin de ne pas avoir de répétitions		Des tableaux étaient recrées plusieurs fois inutilement
22.mai	21	2.5	Implémentation	Gérer le début de partie + quitter une partie		Modification du code pour créer une place et supprimer une place à chaque fois qu'on rejoint ou quitte la partie
22.mai	21	3.5	Implémentation	Pour que les boutons soient cohérents il à fallu afficher une partie et regarder quel rôle le joueur avait		
22.mai	21	0.5	Documentation	Relire la doc, le trello et les mails afin de s'assurer que tout à été fait correctement et qu'aucune tâche n'a été oubliée		La démo du 18.05 n'était pas citée dans le journal de bord et certains éléments n'étaient pas à jour sur le trello
18.mai	20	0.5	Documentation	Préparer et rendre la documentation et le journal de travail au format PDF		
18.mai	20	0.5	Documentation	Révision de la planification initiale		

18.mai	20	1.5	Documentation	Modifications de la doc selon les retours reçus	
18.mai	20	1	Implémentation	Commencer à prendre les données nécessaires afin d'afficher une partie	
18.mai	20	0.5	Documentation	Mettre à jour le journal de travail et de bord	
18.mai	20	1.5	Implémentation	Gérer les messages d'erreur	
18.mai	20	0.5	Implémentation	Création de données par script dans la base de donnée afin de mieux tester le jeu	
18.mai	20	0.5	Implémentation	Demo et discussion avec le chef de projet sur la doc	
18.mai	20	0.5	Implémentation	Préparation pour la demo	
17.mai	20	0.5	Implémentation	Modification de la base de donnée	
17.mai	20	0.5	Implémentation	Recherches sur le fonctionnement des requêtes SQL dans un MVC afin de pouvoir executer et récupérer plusieurs valeurs dans une seule fonction	Au final j'ai fait à l'aide de plusieurs requêtes, pour éviter d'avoir a mettre de la logique dans le model
17.mai	20	0.5	Documentation	Tenir a jour le journal de travail	
17.mai	20	0.75	Implémentation	Renommer des variables, refaire les fonctions et mieux organiser l'exécution du code	
17.mai	20	2.5	Implémentation	Changer la manière d'afficher les partie afin de pouvoir garder dans un tableau toute les informations mais en affichant seulement au format voulu	J'ai essayé pendant un long moment de différencier une partie vide et une partie pleine par du code à l'aide de foreach, mais il était plus simple de le faire par quette SQL et ça fonctionne correctement
17.mai	20	3.5	Implémentation	Fournir la possibilité de paramétrer	
17.mai	20	0.75	Documentation	Illustrer la vue d'ensemble	
16.mai	20	0.5	Implémentation	Recherches en rapport avec les array_push afin d'ajouter une valeur dans un tableau et éviter la répétition et tenir a jour le journal de travail et de bord, mettre à jour le trello et les tâches accomplies	Je n'ai pas trouvé ce que je recherchais, j'ai donc utiliser une répétition. Afin de gérer ce problème je relirais le code qui avait été utiliser pour faire un "Puissance 4", celui-ci comporte ce dont j'ai besoin

16.mai	20	1	Documentation	Reprendre un MLD et MCD à jour, ajouter les maquettes, scénarios et uses cases	
16.mai	20	3	Implémentation	Lister les différentes parties disponibles et ajout des boutons pour rejoindre une partie	Quelques changements dans la base de donnée ont été faits. Lors de la réalisation je me suis rendu compte qu'on ne pouvait pas gérer correctement les paramétrages d'une partie
16.mai	20	1.5	Implémentation	Gérer le système de connexion	J'ai repris des bouts de code déjà existant, commenter et modifier certaines fonctions
15.mai	20	2.5	Implémentation	Créer le MCD et la base de données	Réflexion sur la manière de gérer les scores et la façon de créer une place. Ce point sera surement repris dans la "Particularité 1" se trouvant dans la documentation.
15.mai	20	0.5	Documentation	Tenir à jour le journal de travail et répondre aux mails	
15.mai	20	5	Analyse	Implémenter les maquettes, les use cases et les scénarios	
09.mai	19	0.5	Implémentation	Mettre à jour le journal de travail et le journal de bord	
09.mai	19	0.5	Implémentation	Commit le GitHub, envoyer les documents	
09.mai	19	1	Analyse	Compléter l'introduction, les objectifs et la planification initiale	
09.mai	19	1.5	Analyse	Modification de la planification initiale. Calculer le nombre de périodes nécessaires pour chaque tâche et les ajouter sur trello à l'aide de "Scrum for trello"	En rajoutant le nombre de périodes nécessaires, j'ai pu me rendre compte que je n'avais pas bien planifié
09.mai	19	2.5	Documentation	Illustrer la page de titre à l'aide de textures trouvées sur internet et photoshop	

08.mai	19	0.5	Implémentation	Mettre à jour le journal de travail, journal de bord, envoyer la planification initiale, commit le repository GitHub	
08.mai	19	1	Implémentation	Discuter avec le client sur le fonctionnement d'une partie de Fishermen Land	
08.mai	19	2	Implémentation	Définir les différents use cases et commencer les scénarios	
08.mai	19	1	Analyse	Lire le cahier des charges, et réfléchir à la meilleur façon de planifié le TPI	
09.mai	19	2.5	Analyse	Planification initiale	Les serveurs tréllo ont planté et certaines données ont été perdues
08.mai	19	1	Analyse	Rencontrer l'expert et signer le cahier des charges	