

Jour	Semaine	Temps [période]	Type	<div><div>+</div><div>Description</div></div>	Remarques/problèmes
16.mai	20	0.5	Documentation	Recherches en rapport avec les array_push afin d'ajouter une valeur dans un tableau et éviter la répétition	Je n'ai pas trouvé ce que je recherchais, j'ai donc utiliser une répétition. Afin de gérer ce problème je relirais le code qui avait été utiliser pour faire un "Puissance 4", celui-ci comporte ce dont j'ai besoin
16.mai	20	1	Documentation	Reprendre un MLD et MCD à jour, ajouter les maquettes, scénarios et uses cases	
16.mai	20	0.5	Implémentation	Tenir a jour le journal de travail et de bord, mettre à jour le trello et les tâches accomplies	
16.mai	20	3	Implémentation	Lister les differentes parties disponibles et ajout des boutons pour rejoindre une partie	Quelques changements dans la base de donnée ont été faits. Lors de la réalisation je me suis rendu compte qu'on ne pouvait pas gérer correctement les paramétrages d'une partie
16.mai	20	1.5	Implémentation	Gérer le système de connexion	J'ai repris des bouts de code déjà existant, commenter et modifier certaines fonctions
15.mai	20	2.5	Implémentation	Créer le MCD et la base de données	Réflexion sur la manière de gérer les scores et la façon de créer une place. Ce point sera surement repris dans la "Particularité 1" se trouvant dans la documentation.
15.mai	20	0.5	Documentation	Tenir a jour le journal de travail et répondre aux mails	
15.mai	20	5	Analyse	Implémenter les maquettes, les use cases et les scénarios	
09.mai	19	0.5	Implémentation	Mettre à jour le journal de travail et le journal de bord	
09.mai	19	0.5	Implémentation	Commit le GitHub, envoyer les documents	
09.mai	19	1	Analyse	Compléter l'introduction, les objectifs et la planification initiale	

09.mai	19	1.5	Analyse	Modification de la planification initiale. Calculer le nombre de périodes nécessaires pour chaque tâche et les ajouter sur trello à l'aide de "Scrum for trello"	En rajoutant le nombre de périodes nécessaires, j'ai pu me rendre compte que je n'avais pas bien planifié
09.mai	19	2.5	Documentation	Illuster la page de titre à l'aide de textures trouvées sur internet et photoshop	
08.mai	19	0.5	Implémentation	Mettre à jour le journal de travail, journal de bord, envoyer la planification initiale, commit le repository GitHub	
08.mai	19	1	Implémentation	Discuter avec le client sur le fonctionnement d'une partie de Fishermen Land	
08.mai	19	2	Implémentation	Définir les différents use cases et commencer les scénarios	
08.mai	19	1	Analyse	Lire le cahier des charges, et réfléchir à la meilleur façon de planifié le TPI	
09.mai	19	2.5	Analyse	Planification initiale	Les serveurs trélllo ont planté et certaines données ont été perdues
08.mai	19	1	Analyse	Rencontrer l'expert et signer le cahier des charges	