

Planning général

Pré-analyse  
🕒 9 mai

Sprint 1 - Analyse et conception  
🕒 18 mai

Sprint 2 - Gérer une partie  
🕒 25 mai

Sprint 3 - Gérer le déroulement d'une partie, le rang et les scores  
🕒 1 juin

Sprint 4 - Ajout de l'affichage et déboguer  
🕒 7 juin

Livraison du TPI  
🕒 7 juin

Ajouter une carte...

Pré-analyse

Rencontrer l'expert et signer le cahier des charges

Établir la planification initiale

Définir les différents use cases et commencer les scénarios

Discuter avec le client sur les différentes questions techniques

Tenir à jour le journal de bord

Rendre la planification initiale  
🕒 8 mai

Rendre la documentation et le journal au format PDF  
🕒 9 mai

Ajouter une carte...

Sprint 1 - Analyse et conception

Illustrer la page de titre

Compléter l'introduction

Établir les objectifs

Illustrer la vue d'ensemble

Ajouter le MCD

Révision de la planification initiale

Implémenter la maquette, les use cases et les scénarios

Tenir à jour le journal de bord

Rendre la documentation et le journal au format PDF  
🕒 16 mai

Rendre la documentation et le journal au format PDF  
🕒 18 mai

Gérer le système de connexion

Lister les différentes parties disponibles

Démo du 18 mai. Heure non planifiée  
🕒 18 mai   ✅ 0/6

Ajouter une carte...

Sprint 2 - Gérer une partie

Décrire la stratégie de test

Décrire les risques techniques

Révision de la planification initiale

Fournir le MLD et au moins 1 particularité

Documenter le dossier de réalisation

Tenir à jour le journal de bord

Rendre la documentation et le journal au format PDF  
🕒 23 mai

Rendre la documentation et le journal au format PDF  
🕒 25 mai

Fournir la possibilité de paramétrer

Gérer les différents messages d'erreur selon les scénarios

Gérer la consultation des statistiques

Gérer le début et fin de partie

Gérer les boutons pour quitter la partie

Implémenter les boutons afin de permettre aux joueurs de jouer

Démo du 25 mai. Heure non planifiée  
🕒 25 mai   ✅ 0/8

Sprint 3 - Gérer le déroulement d'une partie, le rang et les scores

Révision de la planification initiale

Documenter une autre particularité

Tester le jeu et établir une description des test effectués

Mettre à jour le journal de bord

Etablir le manuel d'installation

Rendre la documentation et le journal au format PDF  
🕒 30 mai

Rendre la documentation et le journal au format PDF  
🕒 1 juin

Rendre une "Saison de pêche" jouable dans les différents modes existants

Gérer les différents types de scores

Gérer les rangs

Implémenter les règles pour les différents types de jeux

Ajouter du jQuery pour ne pas avoir à rafraichir sans arrêt

Démo du 1 juin. Heure non planifiée  
🕒 1 juin   ✅ 0/7

Sprint 4 - Ajout de l'affichage et déboguer

Révision de la planification initiale

Tester le jeu et documenter

Signaler les erreurs restantes

Lister les documents fournis

Développer une conclusion

Mettre à jour le journal de bord

Faire un manuel d'utilisation si tout le reste est fini

Rendre la documentation et le journal au format PDF  
🕒 6 juin

Passage a l'affichage graphique

Déboguer

Démo. Heure et jour non planifiée

Ajouter une carte...

Livraison du TPI

Rendre le TPI et imprimer 3 exemplaires de la documentation au format papier  
🕒 7 juin

Ajouter une carte...

