









1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat	Nom : JUNOD	Prénom : Alexandre
	 Alexandre.Junod@cpnv.ch	
Lieu de travail :		
Orientation :	<input type="checkbox"/> 88601 Développement d'applications <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes	
Chef de projet	Nom : CARREL	Prénom : Xavier
	 Xavier.carrel@cpnv.ch	 079 212 96 21
Expert 1	Nom :	Prénom :
		
Expert 2	Nom :	Prénom :
		
Période de réalisation :	Du 01 février au 20 avril 2018	
Horaire de travail :	Selon horaire Intranet	
Nombre d'heures :	~96 heures	
Planning (en H ou %)	Analyse : 20%	
	Implémentation : 50%	
	Tests : 10%	
	Documentations : 20%	

2 PROCÉDURE

- Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
- Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
- Le candidat a connaissance de la feuille d'évaluation avant de débiter le travail.
- Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
- Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Poker online

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 ordinateur CPNV
Environnement de développement

5 PRÉREQUIS

Modules de programmation WEB

6 DESCRIPTIF DU PROJET

Le site oblige l'utilisateur à se connecter au moyen d'un pseudo et d'un mot de passe.

Une fois connecté, le joueur est placé à la table de jeu, une page sur laquelle s'affiche la table, où on voit les autres joueurs présents.

Dès que la table est pleine (6 personnes), la partie commence. Si un autre joueur accède au site en cours de partie, il ne peut pas se connecter.

Une partie suit les règles du Texas Holdem. Chaque joueur commence avec \$150'000, la mise de base (big blind) est \$3'000, qui augmente toutes les 5 minutes.

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

- Une planification initiale
- Un rapport de projet
- Un journal de travail
- Un plan d'installation et de test
- Un document d'analyse des risques de pannes avec procédures de remise en fonction

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. *(à compléter par le chef de projet)*
2. *(à compléter par le chef de projet)*
3. *(à compléter par le chef de projet)*

4. *(à compléter par le chef de projet)*
5. *(à compléter par le chef de projet)*
6. *(à compléter par le chef de projet)*
7. *(à compléter par le chef de projet)*

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		