# Uses cases

Création d’un compte + erreurs

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Rentrer l’URL de la page web | La page web demande à l’utilisateur de se connecter, de créer un compte ou de récupérer un mot de passe |
| L’utilisateur sélectionne créer un compte | L’utilisateur est redirigé vers une page de connexion |
| L’utilisateur rentre des identifiants | Le site refuse de lui créer un compte car le pseudo existe déjà |
| L’utilisateur change son pseudo | Le site refuse de lui créer un compte car le mot de passe ne respecte pas les conditions |
| L’utilisateur change le mot de passe selon les critères donnés | Son compte est créer et il est directement renvoyé à la page d’accueil en étant connecté |

Connexion au compte + erreurs

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Rentrer l’URL de la page web | La page web demande à l’utilisateur de se connecter, de créer un compte ou de récupérer un mot de passe |
| L’utilisateur rentre des identifiants | Le site refuse de se connecter et dit que le pseudo ou mot de passe sont erronés |
| L’utilisateur retape ces identifiants | L’utilisateur est redirigé vers la page d’accueil en étant connecté |

Optionnel : (Oubli de mot de passe + erreurs)

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Rentrer l’URL de la page web | La page web demande à l’utilisateur de se connecter, de créer un compte ou de récupérer un mot de passe |
| L’utilisateur sélectionne mot de passe oublié | L’utilisateur est redirigé vers une page de récupération de mot de passe |
| L’utilisateur rentre son adresse mail | Le site refuse d’envoyer un mail car cette adresse mail est inconnue |
| L’utilisateur retape son adresse mail | Un mail est envoyé à l’utilisateur |
| L’utilisateur rentre le mot de passe donné dans le lien | La page demande a l’utilisateur de changer de mot de passe |
| L’utilisateur rentre un nouveau mot de passe | Le mot de passe de l’utilisateur change |

Optionnel : Ajouter une validation de mail lors de la création d’un compte

## Uses cases suite aux connexions – Premier tour (Pré flop)

Dealer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$ |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur distribue 1 carte pour chaque joueur dans le sens des aiguilles d’une montre, en commençant par la gauche, il répète l’opération une deuxième fois. Il joue en dernier, il peut « Se coucher », « Suivre », « Relancer » et « Sur-relancer » |

Première position (dealer est sur sa droite)

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$ |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur pose la « Small Blind » 1’500$ puis reçois les cartes. Il peut « Se coucher », « Suivre », « Relancer » et « Sur-relancer » |

Deuxième position (dealer est à 2 positions de sa droite)

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$ |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur pose la « Big Blind » 3’000$ puis reçois les cartes. Il peut « Se coucher », « Relancer » et « Sur-relancer » |

Troisième position jusqu’au dealer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$ |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur reçois les cartes. Il peut « Se coucher », « Suivre », « Relancer » et « Sur-relancer » |

## Uses cases suite au pré-flop - Deuxième tour (Flop)

Dealer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur patiente | Le dealer « Brûle » la carte du dessus et pose 3 cartes retournées sur la table. Ceci même s’il c’est couché. |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur distribue 1 carte pour chaque joueur dans le sens des aiguilles d’une montre, en commençant par la gauche, il répète l’opération une deuxième fois. Il joue en dernier, il peut « Se coucher », « Suivre », « Relancer » et « Sur-relancer » |

Uses cases restants :

* Plus d’argent
* Se lever (sortir de table)
* Se coucher/suivre/relancer/sur-relancer/tapis
* Timer et timer out
* Le flop
* Turn
* River
* Showdown