

ETRS711

Projet – Conception et Programmation Orientée Objet d'une application web

Application pour la gestion d'une cave à vin

Vous devez concevoir (UML) et implémenter (Python) une application accessible via internet qui permet à un utilisateur, propriétaire d'une cave amateur de s'identifier pour gérer ses bouteilles.

L'utilisateur peut créer des caves virtuelles qui représentent des caves réelles. Une cave contient un nombre de bouteilles et se compose d'étagères. Une étagère se caractérise par :

- Numéro d'étagère
- Nombre d'emplacements disponibles
- Nombre de bouteilles par étagère

Il peut ajouter des bouteilles dans une cave. Chaque bouteille de vin se caractérise par :

- Domaine viticole (ex : Château Montelena)
- Nom (ex : Cabernet Sauvignon)
- Type (ex : Vin Rouge)
- Année (ex : 1967)
- Région (ex : Bourgogne)
- Commentaires
- Note personnelle (ex : 16/20)
- Note moyenne de la communauté (ex : 12/20)
- Photo de l'étiquette
- Prix (ex : 67€)

Attention, un utilisateur peut avoir plusieurs bouteilles identiques !

Un utilisateur identifié doit pouvoir afficher la liste de ses bouteilles, les trier sur chacune des caractéristiques des bouteilles.

Quand il sort une bouteille de sa cave, il peut soit la supprimer de la cave virtuelle, soit l'archiver avec une note. Si la bouteille fait partie d'un lot identique, la bouteille doit être soustraite du lot restant.

Les commentaires et les notes de chaque bouteille sont visibles par tous les utilisateurs de l'application. La note moyenne est calculée avec l'ensemble des notes disponibles.

Organisation

Vous devez mettre en œuvre les outils et concepts étudiés durant les séances de TD de ce module : UML, Python Objet, Base de données, Framework Web.

Vous disposez de 4 séances de 4h. C'est relativement conséquent et doit vous permettre de réaliser une solution aboutie sans travail supplémentaire en dehors des séances. Dans le cadre de ce module, il n'est pas nécessaire de déployer votre application sur un serveur externe à la salle de TP.

Le code commenté de l'application, la documentation (diagrammes UML compris) seront accessibles via une forge logicielle (GitHub, GitLab, ...)

Evaluation

L'évaluation sera réalisée par une revue de code et une évaluation fonctionnelle de votre solution lors de la séance d'examen le 22 octobre après-midi.