# Premier Rapport Du Projet Informatique

# **LIBRAIRIES**

#### **FRACTION**

Librairie contenant tous les outils nécessaires pour travailler sous forme de fractions. Création d'un type et de fonctions de calcul associées.

#### (type)fraction:

Type reposant sur deux entiers p et q et représentant la fraction p/q.

#### (fct)nouvelle\_fraction:

fraction nouvelle\_fraction(int p, int q)

Créé un nouvel objet de type fraction à partir de deux entiers.

## (fct)valeur\_explicite:

double valeur\_explicite(fraction a)

Retourne la valeur de la fraction sous forme décimale.

### (fct)somme\_fraction:

fraction somme\_fraction(fraction a, fraction b)

Renvoie la fraction résultante de la somme de deux fractions.

Utilise:

nouvelle\_fraction(int p, int q)

(fct) soustraire, multiplier, diviser construites de la même manière.

# COORD

Librairie regroupant des outils pour travailler avec des coordonnées x,y,z.

## (type)coord:

Type défini par trois fractions représentant un triplet de coordonnées (x,y,z).

#### (fct)new\_coord:

coord new\_coord(fraction x, fraction y, fraction z)
Créé un nouvel objet de type coord à partir de trois fractions.

#### **ENTREE**

Librairie qui gère tous les échanges entre le programme et l'utilisateur. Vérifie que les entrées correspondent aux attentes du programme.

Pour le contenu, nous utiliserons la librairie du même nom faite en TP.

#### **LORENTZ**

Librairie qui gère l'évolution et le traitement d'un système de Lorentz

#### (fct)paramètre:

void param(fraction \* parametre, coord \* position)

Rentre, dans un tableau de fraction et un triplet de coordonnées, les paramètres initiaux du système de Lorentz qui va être simulé (à savoir sigma, rho, beta, Tmax, dt et xinit, yinit, zinit)

Utilise:

lire\_entier()

#### (fct)calcul position:

void calcul(fraction \* parametre, coord \* position)

Calcule les nouvelles coordonnées du point au temps t+dt. Position directement modifiée dans "position" donc utilisation de variables temporaires (x,y,z) lors des calculs.

# (fct)algo\_lorentz :

void algo\_lorentz()

Fonction « principale » pour un système de Lorentz qui, pour chaque incrémentation de dt (boucle), calcule la nouvelle position et l'écrit dans le fichier de data.

#### Utilise:

```
nouvelle_fraction(int p, int q)
new_coord(fraction x, fraction y, fraction z)
param(fraction * parametre, coord * position)
calcul(fraction * parametre, coord * position)
ecrire_dans_ficher()
```

**AUTRE SYS** 

Tout autre système qui pourrait être implémenté dans notre projet aura une librairie qui lui est propre organisée comme LORENTZ soit une fonction d'initiation des paramètres, une fonction de calculs et une fonction décrivant le

déroulement du processus (dans la même optique que algo lorentz).

**FICHIER** 

Librairie liée à l'écriture dans un fichier et/ou à la lecture de celui-ci. Le contenu de cette librairie sera connu une fois que nous auront appris à manier la lecture

et l'écriture d'un fichier en C.

Cette librairie servira donc à sauvegarder par écriture dans un fichier les

différentes positions/coordonnées au cours du temps.

TRACER

Librairie liée au traçage de l'évolution des positions/du système. Le contenu de cette librairie sera connu une fois que nous en saurons plus sur le

fonctionnement de gnuplot.

Elle nous servira à tracer le résultat final.

**DEPENDANCES ENTRE LIBRAIRIES** 

**FRACTION**: Pas de dépendance.

**COORD:** FRACTION.

**ENTREE**: Pas de dépendances.

**LORENTZ:** ENTREE, FICHIER, FRACTION, COORD.

**AUTRE\_SYS:** ENTREE, FICHIER, FRACTION, COORD.

**FICHIER:** Dépendances inconnues

**TRACER**: Dépendances inconnues

# ORGANISATION DU PROGRAMME PRINCIPAL

Choix du système par l'utilisateur (Lorentz ou autre). Exécution de la fonction principale liée au système choisi (algo\_Lorentz ou autre).

Traçage du résultat final de l'évolution du système.