



eXiaSaver

Projet

EXIASAVER

PROMO A1 2016/2017



Sommaire

- ➔ Présentation du groupe
- ➔ Rappel du contexte
- ➔ Rappel du besoin
- ➔ Rappel des contraintes
- ➔ Présentation de la solution
- ➔ Perspective d'évolution
- ➔ Conclusion
- ➔ Question



Présentation du groupe

Podevin Jean-Clément
Chef de Projet

Van-Camp Rémy
Responsable Saver Interactif

Rigault Arnaud
Responsable Saver Dynamique

Lecomte Alexandre
Responsable Saver
Statique/ Launcher

• Présentation du groupe

• Rappel du contexte

• Rappel du besoin

• Rappel des contraintes

• Présentation de la solution

• Conclusion

• Perspective d'évolution

• Question



Rappel du contexte

➔ **MATRIX International Company** est un leader mondial dans la création et la diffusion d'écran de veille multi-OS.
Les chercheurs de cette compagnie ont décidé de faire des recherches Linux en particulier dans le mode console.

MATRIX à donc lancé un appel d'offre afin d'aider les chercheurs dans leurs recherche et à la réalisation d'un écran de veille en mode console sur Linux.

• Présentation du groupe

• Rappel du contexte

• Rappel du besoin

• Rappel des contraintes

• Présentation de la solution

• Conclusion

• Perspective d'évolution

• Question



Rappel du besoin

- ➔ Coder au moins l'un des 2 screensavers (dynamique ou interactif) sur 3 (statique) et un launcher
- ➔ Lancement aléatoire d'un des 3 saver ou lancement de l'historique présent dans le launcher





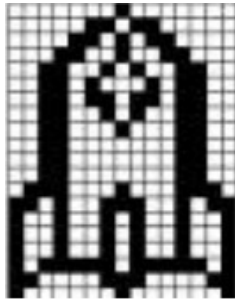
Rappel des contraintes

- ➔ Temporelle (10 jours)
- ➔ Type dynamique
- ➔ Type Statique
- ➔ Type Interactif
- ➔ ExiaSaver





Présentation de la solution



12:30:16

Cet écran sera actualisé dans quelques secondes ...



- Présentation du groupe
- Rappel du contexte
- Rappel du besoin
- Rappel des contraintes
- Présentation de la solution
- Conclusion
- Perspective d'évolution
- Question

Conclusion

- ➔ Nous avons répondu à l'appel d'offre
- ➔ Nous avons rendu un projet fonctionnel
- ➔ Nous devons améliorer et perfectionner nos codes





Perspective d'évolution

- ➔ Améliorer les codes de chaque programmes afin de perfectionner celui-ci.
- ➔ Ajouter des couleurs dans les images.
- ➔ Modifier l'avion afin de le rendre graphiquement plus beau.
- ➔ Modifier le tri pour l'historique présent dans le launcher.



QUESTIONS/REPOINSES



• Présentation du groupe

• Rappel du contexte

• Rappel du besoin

• Rappel des contraintes

• Présentation de la solution

• Conclusion

• Perspective d'évolution

• Question