Réaliser 3 types de screensaver pour une console

Statique :

Afficher à l’écran une image centré dans la console de 24 lignes sur 80 caractères. A l’appui d’une touche l’écran se débloque.

Spé technique : Structure de donnée à choisir, fichiers PBM, PPM, variables d’environnements.

Dynamique :

Afficher l’heure, la mettre à jour toutes les 10 secondes format HH : MM : SS. Arrêter avec CTRL+C.

Faire 11 fichiers PPM chiffres de 0 à 9 et « : »

Afficher en bas de la console : Cet écran sera actualisé dans quelques secondes. Afficher 1 à chaque seconde.

Interactif :

Demande une action à l’utilisateur, changement de l’affichage en fonction de cette action. 4 positions différentes pour l’avion. Avion de dimensions 6x6. Charger ces fichiers au démarrage.

Piloter l’avion en entrant des commandes : H, B, D ou G (appuie sur enter). Ou utiliser flèches de directions.

Taille 80\*23. Ressortir du côté opposé quand bord atteint. Quand l’avion tourne, il pivote sur son point central.

Structures à choisir.

SORTIE du screensaver avec touche q ou x.

exiaSaver : Lanceur

Lance un random entre les 2-3 types de screenSaver. Plus un historique.

Historique :

* Nombre de type d’écran lancé
* Dates de lancement (trié par ordre chrono)

Pour accéder à l’historique : exiasaver -stats