

Mestrado Engenharia Informática (E-Learning) Interfaces Pessoa/Máguina

Alexandre Reis m46160 2019/2020

Projeto Fase 4

Como executar o protótipo:

Para execução do protótipo é apenas necessário ter um browser instalado. Para começar a execução do protótipo comece por extrair o ficheiro **IPM-fase-m46160.zip** e depois execute o ficheiro **StartSession.html**.

Os três principais cenários para teste neste protótipo são:

Cenário 1:

Utilizador inicia sessão, escolhe o menu das bebidas, adiciona três cervejas e um chá ao pedido efetua o pedido. Depois é redirecionado para o menu principal e efetua o pagamento, dividindo o pagamento por 4 pessoas e não pretende fatura com número de contribuinte.

Cenário 2:

Utilizador inicia sessão, Escolhe o menu dos snacks, adiciona três batatas fritas e uma bifana ao pedido e efetua o pedido. Depois é redirecionado para o menu principal efetua o pagamento, não pretendendo dividir a conta mas requer a fatura com número de contribuinte.

Cenário 3:

Utilizador inicia sessão. Escolhe o menu dos jogos, e escolhe jogar damas. Depois de jogar algum tempo ele decide sair da aplicação e é redirecionado para o ecrã de iniciar sessão.

Implementações não terminadas

Falta implementar a lógica da acumulação dos pedidos e mostrar o valor total dos pedidos quando o utilizador faz o pagamento.