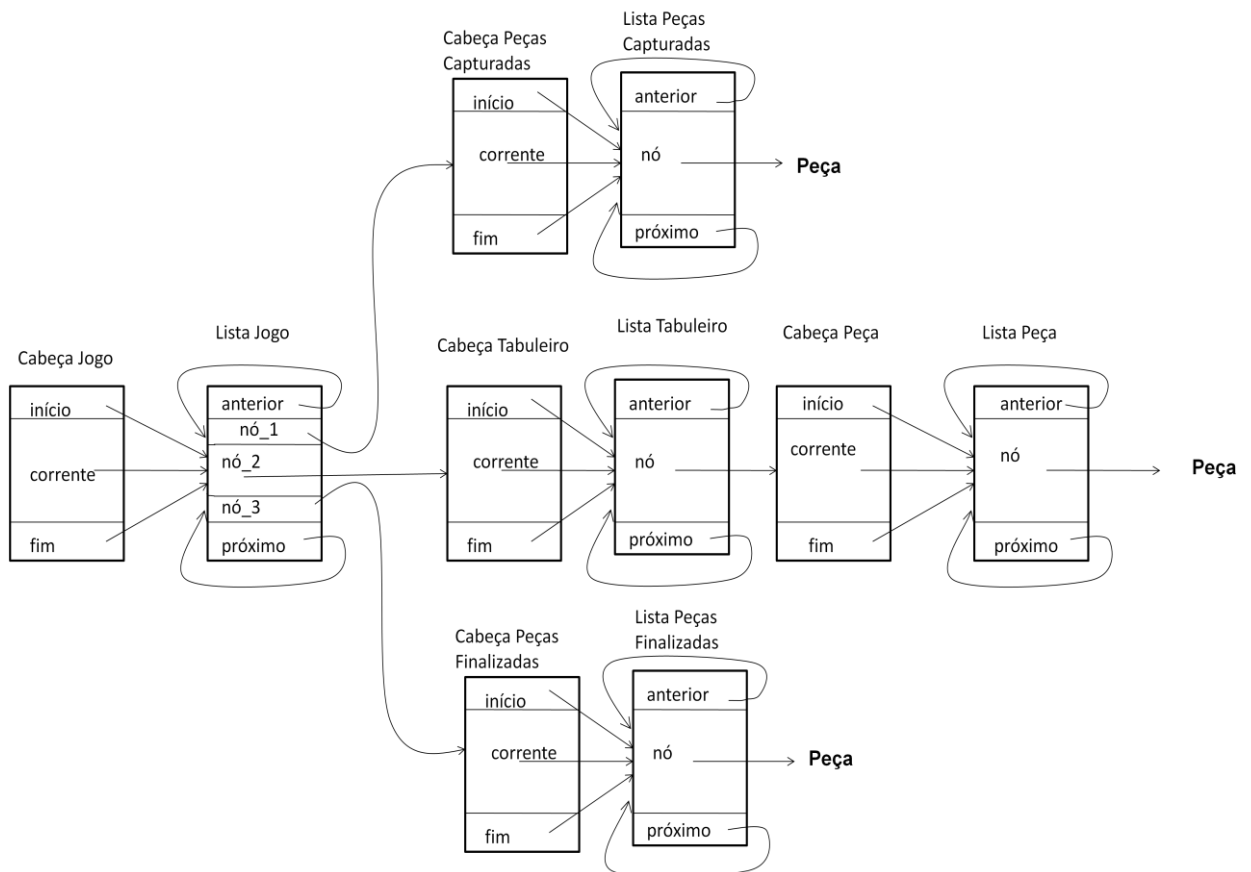


MODELO

Grupo: Alessandro Faletti
Alexandre Maxinsang
Pedro Augusto Souza



Assertivas estruturais:

- Se o ponteiro *início* da cabeça é NULL, então a lista é vazia.
- Se o *anterior* de algum nó da lista é NULL, então este é o *início* da lista.
- Se o ponteiro *próximo* de algum nó da lista é NULL, então este é o *fim* da lista.
- Se existe um elemento anterior ao *corrente*, então o posterior a este deverá ser o *corrente*.

- Se existe um elemento posterior ao corrente, então o anterior a este deverá ser o corrente.
- Se corrente->próximo != NULL, então corrente->próximo->anterior = corrente.
- o nó_1 da lista jogo aponta necessariamente para uma cabeça de lista duplamente encadeada de peças capturadas, que pode ser NULL.
- o nó_2 da lista jogo aponta necessariamente para uma cabeça de lista duplamente encadeada de tabuleiro, que pode ser NULL.
- o nó_3 da lista jogo aponta necessariamente para uma cabeça de lista duplamente encadeada de peças finalizadas, que pode ser NULL.
- Um nó da lista de tabuleiro aponta necessariamente para uma cabeça de lista duplamente encadeada de peças, que pode ser NULL.
- Um nó da lista de peças, peças capturadas e peças finalizadas aponta necessariamente para uma estrutura de peça, que pode ser NULL.

Exemplo Físico

