

# Especificação de Requisitos

Grupo: Alessandro Faletti  
Alexandre Maxinsang  
Pedro Augusto Souza

## Introdução

Esse documento visa especificar os requisitos funcionais, não-funcionais, inversos e restrições de um jogo de Gamão a ser implementado.

## Requisitos Funcionais

- Partida deverá ser disputada entre dois jogadores.
- O tabuleiro consiste de 24 casas.
- Cada jogador tem 15 peças – um jogador com peças pretas e o outro com peças brancas.
- A partida começa com cada jogador “jogando” os dados. Começa aquele que tirou o maior valor.
- Uma peça não pode ser movida para uma casa onde tenham duas ou mais peças adversárias.
- Ganha aquele jogador que finalizar todas as suas peças primeiro.

## Requisitos Não-Funcionais

- Interface: A interface com o usuário deverá ser feita pelo prompt de comando (CMD).
- Disponibilidade: Disponível para uso sempre que for solicitado.

- Manutenibilidade: Os módulos devem ser desenvolvidos seguindo os padrões apresentados em sala, para que seja fácil e rápida sua manutenção.

## Requisitos Inversos

- Não haverá possibilidade de desfazer jogadas.
- Não haverá tutorial antes do começo das partidas.

## Restrições

- A aplicação deverá ser redigida em C.
- A aplicação deverá rodar sem a necessidade de bibliotecas adicionais.
- A aplicação deverá rodar em qualquer máquina com Windows 7 ou superior.