

La Roulette :

But

Apprendre à

1. Isoler les dépendances difficilement testables du coeur de l'application
2. Écrire des "contrats d'intégration" de services externes.

Instructions

Nous avons besoin d'une machine roulette qui fait tourner la balle pendant 20s avant de s'arrêter sur un nombre aléatoire entre 0 et 36.

Résolvez le problème en TDD!

Note: les tests doivent permettre de changer de moteur de hasard. Par contre il n'est pas nécessaire de pousser à outrance la vérification (un résultat non constant et qui produit tous les numéros entre 0 et 36 suffit).

Une fois que vous avez des tests et du code en place faites en sorte que la suite des tests tournent en maximum 21 secondes. Puis en moins d'une seconde.

Comment s'isoler des dépendances coûteuses?

Définissez un contrat en testant ces dépendances en intégration tant que possible
Le reste de l'application peut se fier à ce contrat à l'aide d'un outil de mock.

Si vous avez le temps

En plus des résultats possibles entre 0 et 36, la machine doit pouvoir envoyer 00 afin d'augmenter les gains du casino.

Le résultat n'est pas seulement un nombre mais aussi Rouge, Noir. Simplifions: Les chiffres impaires sont rouges, les chiffres pairs noirs et 0 et 00 sont verts

Bonus: On doit pouvoir miser et gagner.