



Trabalho da Disciplina (parte 1)

Descrição Geral:

Desenvolva uma aplicação gráfica que apresente as seguintes características básicas:

- Transformações de objetos e cenário tridimensionais (translação, rotação, escala)
- Diferentes modos de visualização (diferentes posicionamentos de câmera)
- Iluminação
- Textura
- Controle da aplicação pelo usuário (alguma interação através de teclado e/ou mouse)



Avaliação:

Deve ser definido as seguintes informações:

1. Nomes de todos os integrantes da equipe (Máximo de 3 pessoas)
2. Nome da aplicação (esses nomes devem ser únicos por equipe, então sejam criativos)
3. Descrição da aplicação que será desenvolvido.
4. Que funcionalidades essa aplicação terá?
5. Como essas funcionalidades serão divididas entre os membros do grupo?
6. Adicione artes conceituais de como o programa ficará no final. Podem ser desenhos feitos à mão, ou por algum programa de desenho ou algum print de versões iniciais já implementadas.

Essa etapa do trabalho não possui pontuação. É apenas um planejamento. Entretanto, o trabalho final segue alguns critérios de avaliação que são importantes e que devem ser considerados durante essa etapa:

- *Implementação correta das técnicas vistas e pedidas na seção anterior*
 - Ex: transformações devem ser feitas usando matrizes
- *Criatividade e Dificuldade*
 - Apenas a aplicação burocrática das técnicas apenas para cumprir as restrições não é suficiente.
 - A princípio, quanto mais funcionalidades no trabalho melhor. Entretanto, eu irei analisar o planejamento e darei uma resposta quanto à dificuldade. Se forem funcionalidades demais, irei propor a redução ou remoção de algumas funcionalidades. Se forem muito poucas ou muito simples, irei propor algumas adições ou alterações.
- *Uso de ferramentas matemáticas*
 - Há tópicos não cobertos diretamente na disciplina como movimentação ou colisão, mas que durante a disciplina foram dadas dicas de como podem ser feitas implementações básicas usando pontos, vetores, retas e etc.
- *Boas práticas de implementação*
 - Código bem modularizado, bem comentado e documentado.

Regras gerais:

- Envie um arquivo contendo as informações pedidas acima.
- O envio do trabalho será exclusivamente no SIGAA, no prazo estipulado.
- Código fonte, imagens, textos e etc devem ser compactados em um arquivo e enviado na atividade no SIGAA, no prazo estipulado.