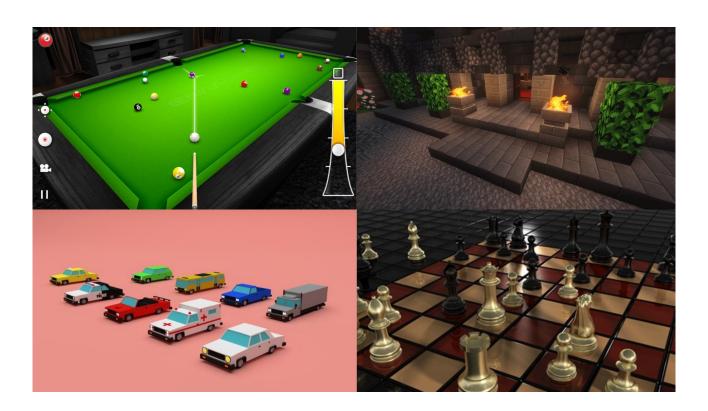


Trabalho da Disciplina (parte 1)

Descrição Geral:

Desenvolva uma aplicação gráfica que apresente as seguintes características básicas:

- Transformações de objetos e cenário tridimensionais (translação, rotação, escala)
- Diferentes modos de visualização (diferentes posicionamentos de câmera)
- Iluminação
- Textura
- Controle da aplicação pelo usuário (alguma interação através de teclado e/ou mouse)



Avaliação:

Deve ser definido as seguintes informações:

- 1. Nomes de todos os integrantes da equipe (Máximo de 3 pessoas)
- 2. Nome da aplicação (esses nomes devem ser únicos por equipe, então sejam criativos)
- 3. Descrição da aplicação que será desenvolvido.
- 4. Que funcionalidades essa aplicação terá?
- 5. Como essas funcionalidades serão divididas entre os membros do grupo?
- 6. Adicione artes conceituais de como o programa ficará no final. Podem ser desenhos feitos à mão, ou por algum programa de desenho ou algum print de versões iniciais já implementadas.

Essa etapa do trabalho não possui pontuação. É apenas um planejamento. Entretanto, o trabalho final segue alguns critérios de avaliação que são importantes e que devem ser considerados durante essa etapa:

- Implementação correta das técnicas vistas e pedidas na seção anterior
 - Ex: transformações devem ser feitas usando matrizes
- Criatividade e Dificuldade
 - Apenas a aplicação burocrática das técnicas apenas para cumprir as restrições não é suficiente.
 - A princípio, quanto mais funcionalidades no trabalho melhor. Entretanto, eu irei analisar o planejamento e darei uma resposta quanto à dificuldade. Se forem funcionalidades demais, irei propor a redução ou remoção de algumas funcionalidades. Se forem muito poucas ou muito simples, irei propor algumas adições ou alterações.
- Uso de ferramentas matemáticas
 - Há tópicos não cobertos diretamente na disciplina como movimentação ou colisão, mas que durante a disciplina foram dadas dicas de como podem ser feitas implementações básicas usando pontos, vetores, retas e etc.
- Boas práticas de implementação
 - Código bem modularizado, bem comentado e documentado.

Regras gerais:

- Envie um arquivo contendo as informações pedidas acima.
- O envio do trabalho será exclusivamente no SIGAA, no prazo estipulado.
- Código fonte, imagens, textos e etc devem ser compactados em um arquivo e enviado na atividade no SIGAA, no prazo estipulado.