Projet WEB



University League Championship

par Romain PEREIRA Louis LAFUMA Baptiste LAMBERT Guangyue CHEN

Plan

- I) Fonctionnement
- II) Modèle économique
- III) Perspectives



I) Fonctionnement



Principe

- Système de rôle interne au site
- Certains rôles permettent de donner des rôles aux autre
- Permet de créer de nouveaux rôles avec certaines permissions si besoin



Fonctionnement des tournois

- Sur le modèle des ligues de football
- Équipes jouent des matchs pour gagner des points et changer de divisions
- Possibilité de créer des tournois supplémentaires

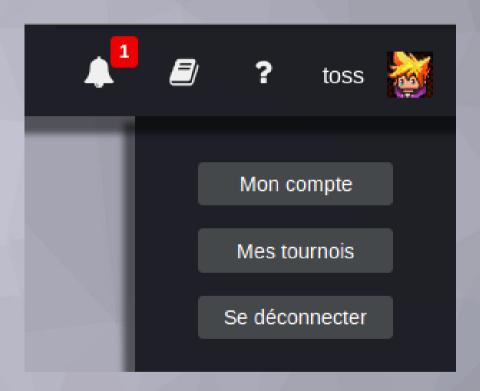


Fonctionnement des équipes

 Création des équipes indépendamment du jeu

Validation par l'école

 Une fois l'équipe validée, celle-ci peut s'inscrire aux tournois



Ouverture des jeux

API (Interface de programmation)

• Riot Games, PUBG: jeux 'ouverts'



• Blizzard : ouverture en cours



• Fortnite : fermé

III) Modèle économique

ULC

Eviter les publicités





Association loi de 1901





Déclaré

- Salariat, personne moral...
- Status: 'lois' internes de l'association
- <=> début FFF



Droit de diffusion



 Diffuser matchs sur plateforme en ligne (Twitch)

Revendre les droits d'image (cf F.F.F.)

Sponsors, dons

III) Developpement

Améliorations à venir

- Embellissements de certaines pages
- Rendre notre site plus ergonomique et intuitifs





Développements possibles

- Développer un système de cash price ou/et de paris.
- Développer un système de statistiques par joueur, équipe ou école,



Merci de votre attention



University League Championship

par Romain PEREIRA Louis LAFUMA Baptiste LAMBERT Guangyue CHEN