

# Rapport du Projet Web : Dans Ton Caddie !

Alban THAUMUR, Paul BARBE, Lucas RIOUST, Simon BLANCHARD

22 Mai 2018



## Table des matières

<b>I</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>II</b>	<b>Le front du site web</b>	<b>3</b>
II.1	Réalisation technique	3
II.2	Difficultés rencontrées	4
<b>III</b>	<b>Le back du site web</b>	<b>4</b>
III.1	Réalisation technique	4
III.2	Difficultés rencontrées	4
<b>IV</b>	<b>La base de données</b>	<b>5</b>
IV.1	Réalisation technique	5
IV.2	Difficultés rencontrées	5
<b>V</b>	<b>Travail en groupe et difficultés rencontrées</b>	<b>6</b>
<b>VI</b>	<b>Répartition des rôles au sein de l'équipe</b>	<b>6</b>
VI.1	Alban THAUMUR	6
VI.2	Paul BARBÉ	6
VI.3	Simon BLANCHARD	6
VI.4	Lucas RIOUST	7
<b>VII</b>	<b>Conclusion</b>	<b>7</b>

## Première partie

# Introduction

Le projet a pour ambition de servir à la création d'une start-up. Il porte sur le domaine de la santé et de la cuisine. L'objectif est de proposer aux utilisateurs un menu pour chaque repas de la semaine sous contrainte d'un régime particulier. Ainsi le public visé est principalement un public atteint d'une maladie qui demande un régime particulier. On cherche aussi à intégrer une intelligence artificielle qui retiendra les refus des utilisateurs pour leur proposer des recettes toujours plus en adéquation avec les goûts de chaque utilisateur. Dans une optique à long terme, l'idée est de pouvoir transférer la liste de course d'une semaine à un drive pour obtenir son caddie en 3 clics.

Quelques autres fonctionnalités secondaires seront aussi ajoutées comme l'envoi d'une newsletter, l'utilisation d'un bot pour récupérer des recettes sur internet, la possibilité pour les utilisateurs d'ajouter leurs recettes, etc...

## Deuxième partie

# Le front du site web

### II.1 Réalisation technique

Pour réaliser le front du site web, nous avons déjà dessiné la maquette du site à l'aide du site *Webself* qui proposait beaucoup de templates de base et sur lequel tout était modifiable. Nous avons également appris à utiliser le logiciel *Gimp* pour retoucher les images et créer un logo.

Une fois ce travail effectué, nous avons pensé aux différentes pages que nous allions faire. Ainsi le site web propose une page d'accueil, une page avec le menu de la semaine, des pages qui affichent une recette donnée, une page de connexion, une page d'inscription, une page de profil, une page de modification du profil ainsi qu'une page administrateur qui donne accès au CRUD et à la rédaction d'une newsletter.

Nous avons ensuite coder toutes ces pages grâce aux langages *HTML* et *CSS* pour obtenir un aspect visuel du site. Nous avons choisi un visuel épuré avec une couleur dominante verte qui donne l'impression d'une nourriture saine et équilibré.

Nous avons utilisés des balises explicites qui nous permettent de reprendre des bouts de code dans chaque page comme le *header* et le *footer* par exemple. De plus, le corps des pages est lui aussi explicite grâce à des balises comme *section* ou grâce à l'utilisation de nom de classe explicite pour le code soit clair et bien organisé.

Pour vérifier que les formulaires de connexion, d'inscription ou de modification du profil sont correctement remplis, on a utilisé du code javascript qui permet de signaler à l'utilisateur ce qui est mal remplis ou de le rediriger vers la page d'accueil dans le cas où tout est correctement remplis.

De plus, du code *javascript* a été utilisé pour créer le CRUD dans la page administrateur qui n'est d'ailleurs pas désigné du tout, par choix, pour complètement casser avec le site et donner un aspect très formel à l'administration du site.

Le CRUD permet d'avoir un gestionnaire graphique de la base de données pour la remplir au besoin, pour sélectionner les informations que l'on souhaite ou pour supprimer des données sans avoir à taper la moindre ligne de code. Il fonctionne par l'utilisation de jQuery et de requêtes Ajax afin de proposer une interactivité accrue. Développé en début de projet il devait pouvoir s'adapter à n'importe quelle base de données, pour ne pas avoir besoin d'appliquer des changements lors de modification de notre base de données

## II.2 Difficultés rencontrées

La première vraie difficulté que l'on a rencontré est de se mettre d'accord sur l'aspect du site que l'on voulait et comment est-ce qu'on allait le dessiner. Une personne s'est donc proposé pour effectuer ce travail et le proposer aux autres pour le faire valider. Ceci dit, la partie programmation du front n'a pas été simple non plus car il faut du temps avant de voir un rendu comme celui que l'on a réalisé en maquette. De plus, les cours n'ont pas été suffisant pour tout réaliser, il a donc fallu s'informer sur des sites comme *openclassrooms* ou sur la documentation officielle.

## Troisième partie

# Le back du site web

## III.1 Réalisation technique

Pour réaliser le back du site web, nous avons déjà décidé de tout ce que nous allions proposer pour le jour du rendu car l'ambition du projet était trop grande et le temps insuffisant. Nous nous sommes donc concentré sur les aspects suivants : la réalisation de la connexion, de l'inscription, de la modification du profil, l'affichage des recettes, et la possibilité d'envoi d'une newsletter à partir de la page d'administration.

Nous avons alors mis en place une base de données pour gérer le profil des utilisateurs, ainsi que la gestion des recettes et des ingrédients. Ce travail sera plus développé dans la partie suivante.

Nous avons également utilisé le langage *PHP* pour réaliser la dynamique du site. C'est grâce à *PHP* que nous pouvons insérer les données rentrées par l'utilisateur dans la base de données. C'est également *PHP* qui se charge d'aller chercher les informations dans la base de données pour afficher les recettes ou pour vérifier l'existence d'un profil lors de la connexion.

*PHP* nous a aussi servi à sécuriser le site notamment, le code permet d'éviter les failles XSS et hash les mots de passe de manière à ce qu'un utilisateur malveillant ne puisse pas avoir accès au mot de passe d'un compte.

## III.2 Difficultés rencontrées

La grosse difficulté pour la réalisation du back a principalement été le manque de connaissance. Encore une fois, il a fallu faire appel à des cours comme sur *openclass-*

rooms pour pouvoir réaliser le projet technique et pour prendre conscience de l'importance de la sécurité. De plus, l'installation et l'utilisation de Docker a été longue et fastidieuse mais une fois bien en place, cet outil s'est montré très utile.

## Quatrième partie

# La base de données

### IV.1 Réalisation technique

Pour la base de données, il fallu réfléchir à la meilleure manière de conserver les informations. Il nous a paru évident de faire au moins 4 tables que sont les tables *membre*, *groupe*, *ingredient* et *recette*. La dernière table s'est imposée d'elle-même au cours de la réalisation du projet pour l'affichage des recettes. Voici le schéma des tables créées :

id	login	firstname	lastname	birthday	password	email	id groupe
----	-------	-----------	----------	----------	----------	-------	-----------

Table membre

id	nom
----	-----

Table groupe

id	nom	description	unite
----	-----	-------------	-------

Table ingredient

id	nom	description	cout	difficulte	temps	photo
----	-----	-------------	------	------------	-------	-------

Table recette

id recette	id ingredient	quantite
------------	---------------	----------

Table recette ingredient

Utilisant les jointures pour obtenir la liste de courses par rapport à un menu donné, on a bien une table de jointure n...n comme demandé.

### IV.2 Difficultés rencontrées

Il n'y a pas eu de grosses difficultés sur cette partie du projet car les connaissances déjà acquises étaient suffisantes. En revanche, il a été moins évident de savoir dès le début tous les attributs que l'on mettrait pour chaque table mais ils se sont généralement imposés d'eux-même pendant le projet.

## Cinquième partie

# Travail en groupe et difficultés rencontrées

Pour que le travail en groupe soit plus efficace, nous avons utilisé des outils comme *Gittlab* et *Trello*. Le premier outil nous a permis de partager le code que nous faisons chacun de notre côté et le second nous a permis de fixer des objectifs et des tâches à accomplir pour réaliser ces objectifs. Ainsi chacun pouvait suivre la progression des autres membres de l'équipe tout en codant par modularité.

Nous avons également rencontrés des difficultés plus générales que les parties précédentes comme l'utilisation correcte de Docker ou encore le respect des dates fixées pour réaliser chaque objectifs. Cependant, nous pensons que le projet avait également pour but de nous apprendre à travailler en groupe et d'apprendre à gérer des contre-temps et des erreurs humaines plutôt que techniques.

## Sixième partie

# Répartition des rôles au sein de l'équipe

### VI.1 Alban THAUMUR

- Réalisation de la maquette ;
- Réalisation du front ;
- Gestion de la base de données ;
- Réalisation de l'envoi d'une newsletter ;
- Travail sur la connexion ;
- Fonctions php pour la génération de la liste de course.

### VI.2 Paul BARBÉ

- Réalisation du CRUD ;
- Affichage d'une recette en fonction de son id ;
- Travail sur la génération du menu de la semaine ainsi que permettre sa modification.

### VI.3 Simon BLANCHARD

- Quelques ajouts dans le front ;
- Ajout de recettes dans la base de données.

## VI.4 Lucas RIOUST

- Travail sur la connexion avec le javascript ;
- Réalisation de l'inscription avec le javascript ;
- Réalisation de la modification de profil et des appels à la base de données.

## Septième partie

# Conclusion

La réalisation de ce projet web nous à permis de développer nos compétences tant au niveau technique que d'un point de vu méthode ainsi que de préparer le développement d'un projet web pendant cet été. Il ne s'agit que d'un premier prototype et de nombreuses fonctionnalités sont manquantes comme la possibilité de personnaliser le menu et la possibilité de retenir les goût de l'utilisateur.