

Projet WEB

Rapport

Hippolyte CHARLES
Quentin MAS
Urbain GRANDIN de L'EPREVIER
Yingzhen ZHAO

May 22, 2018

Contents

1	Introduction	1
2	Choix du site	1
3	Organisation	1
3.1	Prémices	1
3.2	Répartition	1
4	Mise en œuvre	1
4.1	Un démarrage compliqué	1
4.2	Un développement rapide	2
5	Conclusion	2



1 Introduction

L'objectif du projet était de nous apprendre à concevoir et développer des applications web utilisant un serveur de base de données, ainsi que nous faire prendre conscience de la problématique du travail en équipe, de l'organisation et de la répartition des tâches. Le but étant de nous permettre de nous lancer dans le développement en équipe avec l'esprit start-up.

2 Choix du site

Étant composée de personnes voulant se lancer dans l'entrepreneuriat l'équipe a décidé de ne pas choisir un des sujets proposé mais plutôt de tenter de concrétiser une idée d'entreprise. Le sujet choisi était alors un site permettant de trouver un couple restauration/activités correspondant le mieux aux critères de l'utilisateur. Par exemple si l'utilisateur veut déjeuner avec un prix maximal puis ensuite de faire une activité culturelle nous lui permettons de choisir la formule la mieux adapté à ses envies.

Le cahier des charges du projet incluait : un système de compte, avec authentification, un profil éditable, un compte administrateur avec des fonctionnalités, ainsi qu'une base de données relationnelle d'au moins 3 tables et une table de jointure.

3 Organisation

3.1 Prémices

Nous avons commencé par définir nos objectifs : nous voulions pouvoir trouver un restaurant et une activité dans plusieurs villes françaises, faire des recherches selon les préférences, pouvoir inscrire un restaurant ou une activité dans notre base de données. Il nous fallait alors les tables "Activités", "Restaurant", et "Utilisateur". On alors trouvé logique de relier les tables "Activités" et "Restaurant" a une table "Entreprise", et de séparer "Activité" en "Activité culturelle" et "Activité sportive". Les grandes lignes étaient alors fixées.

3.2 Répartition

La répartition se fit de façon fluide, chacun ayant choisi une tâche différente des autres, il n'y a pas eu de conflit. Urbain était chargé de créer et d'alimenter la base de données, Quentin s'occuper de la partie compte (authentification et création) et de partie création d'activité/restaurant, Yingzhen travaillait sur l'aspect recherche dans la base de données et Hippolyte s'occupait de l'organisation du site et de l'aspect graphique.

4 Mise en œuvre

4.1 Un démarrage compliqué

Le démarrage fut retardé par des difficultés dans l'installation du docker (ne pouvant pas l'installer durant les séances de groupes a cause du resaux de l'école), mais avec un peu de détermination et de recherche nous avons réussi dépasser cet obstacle. Le deuxième problème que nous avons rencontré avant le démarrage du projet fut lors de la mise en œuvre du projet, nous nous sommes assez rapidement aperçu que notre idée était un peu trop ambitieuse, notamment au niveau de la création de la base de données. Nous avons alors progressivement redéfini nos objectifs. Nous sommes alors passé de la recherche d'activité dans un certain périmètre autour de la position actuel du client a une recherche par ville, puis nous avons redéfini les critères de recherche. Notre idée de départ nécessitait une base de données beaucoup trop importante. Grâce à ces choix nous avons alors pu commencé le développement.

4.2 Un développement rapide

Une fois le problème du docker et de la base de donnée réglé, nous avons pu commencer le développement à proprement parler. Les principaux problèmes à déplorer dans cette période furent des problèmes de communication, liés à une confusion dans la façon de communiquer, mais ils furent réglés avec la mise en place d'un Slack. Un petit problème technique a aussi un peu ralenti le début du développement pour l'authentification. En effet les méthodes vu en cours pour aller chercher ou modifier des données dans la base de données étaient différentes de celles utilisables ici, mais après la lecture de la documentation et quelle que recherche sur internet le problème a été résolu.

Le projet a avancé à rythme régulier, les fonctionnalités étaient intégrées au site au fur et à mesure de leur création. La base de données du projet a subi de légers changements afin de l'adapter aux méthodes mises en place. Aucun gros incident n'est à déplorer, le développement se passant comme prévu et nous étions alors satisfaits de nos résultats.

Mais nous avons aussi rencontré des problèmes avec certaines requêtes sql assez longues qui fonctionnaient dans un terminal (trouvait des résultats), mais ne trouvais rien du tout une fois placées dans un code php. Cela nous a amené à changer complètement la partie recherche d'activité, restaurant (nous n'avons pas mis le code sur le site mais comme il est assez avancé bien meilleur que celui actuellement utilisé nous l'avons laissé dans le fichier sous le nom `deal.php`).

5 Conclusion

Ce qui ressort de ce projet est la difficulté de réaliser l'intégralité d'un site web mais surtout la capacité de l'équipe à s'adapter aux problèmes survenus (base de données et communication), à travailler sans problèmes ni tensions. Si la répartition des tâches a permis de créer une feuille de route, elle n'a pas cloisonné les personnes sur une seule tâche. L'échange et l'entraide entre les parties fut de mise et permis une réelle cohésion au sein du groupe.

Le projet final, bien que redéfini pour des raisons de réalisations, reflète assez bien notre idée de départ. Cette expérience dans l'esprit start-up fut satisfaisante pour tous les membres de l'équipe, car elle a démontré notre capacité à mener à bien un projet qui nous tenait à cœur.