

CARLO Solène

QUANTIN Aude

QUILLERE Manon

SEGUIN Margaux

RAPPORT DE PROGRAMMATION WEB

Blog Trotting

BLOG TROTTING

Contenu

Présentation du sujet	3
Choix du sujet	4
Répartition du travail au sein de l'équipe	5
Problématiques rencontrées	6
Perspectives d'avenir	7
Conclusion	8

BLOG TROTTHING

Présentation du sujet

OBJECTIF PÉDAGOGIQUE

Le but de ce projet est d'apprendre à concevoir et développer des applications web utilisant un serveur de bases de données. Mais aussi, de prendre conscience des problématiques d'organisation d'équipes et de répartition des tâches.

CHOIX DU SUJET

Nous pouvons choisir un des trois sujets proposés ou choisir de s'orienter vers un projet libre.

CONTRAINTES IMPOSÉES

Notre sujet devra proposer au minimum :

- Une authentification ;
- Un compte administrateur donnant les droits à certaines fonctionnalités (au choix) ;
- Un profil utilisateur éditabile ;
- Une base de données relationnelle comprenant au moins 3 tables avec au moins une table de jointure (n...n), au moins une jointure dans une requête et des INSERT, DELETE, UPDATE, SELECT ;
- Un CRUD (Create Read Update Delete);
- Du JavaScript (au minimum validation JS).

TECHNOLOGIES IMPOSÉES

Pour le projet il faut utiliser les technologies suivantes :

- PHP 7.0
- PostgreSQL
- JavaScript

BLOG TROTTHING

Choix du sujet

« Le voyage est un retour vers l'essentiel. »

C'est lors de la première séance que nous avons choisi le sujet. Nous avons décidé de nous orienter vers un « sujet libre » afin de laisser libre cours à notre imagination.

Avant de s'envoler vers une destination, nous sommes nombreux à passer de nombreuses heures sur internet pour rechercher les lieux incontournables, ainsi que les meilleures visites à faire. Cependant, lorsque l'on effectue ces recherches, on s'oriente souvent vers des sites trop détaillés, tels que Wikipedia. Nous avons alors décidé de réfléchir à une manière de pouvoir rendre plus facile et plus fluide la recherche d'informations sur une destination précise afin de pouvoir mieux préparer son voyage.

PRINCIPE DE BLOG TROTTHING

Le but de Blog Trotting est de servir de plateforme de voyage. Sur Blog Trotting, chacun est libre de venir témoigner, s'inspirer et apprendre des expériences des uns et des autres ou bien de partager leurs différentes aventures, bons plans et petites astuces. La volonté de ce projet est de remettre l'humain au centre du voyage et d'accentuer le partage des expériences de voyages.

Après un petit tour sur notre plateforme vous n'attendrez plus qu'une chose : faire vos valises et partir !

Sur la page d'accueil, nous souhaitons mettre en avant les destinations phares du moment (les destinations les plus recherchées sur notre site). Nous pensons que cela peut être une source d'inspiration pour nos utilisateurs.

Une fois l'utilisateur connecté, nous souhaitons qu'il puisse ajouter de nouvelles informations sur un pays, une ville ou un monument afin de faire partager son expérience.

Le compte administrateur aura des fonctionnalités supplémentaires. L'administrateur pourra, dans son espace administrateur, gérer les profils des utilisateurs et la création de nouveaux pays, villes ou monuments.

BLOG TROTTING

La répartition du travail au sein de l'équipe

« Même le plus long des voyages commence par un premier pas. »

RÉFLEXION SUR LE CONCEPT DE NOTRE PLATEFORME DE VOYAGE

Lors de la première séance nous avons réfléchi à un sujet possible. Plusieurs idées nous ont traversé l'esprit mais nous nous sommes arrêtées sur la création d'une plateforme de voyage en ligne.

Une fois le sujet choisi, il a fallu réfléchir aux différentes fonctionnalités que nous souhaitons proposer aux utilisateurs de notre site ainsi qu'à la structure de notre site. Nous avons commencé par faire une liste la plus exhaustive possible des fonctionnalités proposées. Puis, nous avons réfléchi au contenu des pages de notre site et nous avons fait un croquis de chacune des pages de notre site afin de toutes avoir la même vision des pages. Enfin, nous nous sommes penchées sur l'arborescence du site.

DÉBUT DE LA PROGRAMMATION LORS DE LA PREMIÈRE SÉANCE

Une fois le concept bien défini et compris de toutes, nous avons commencé la phase de programmation. Nous nous sommes réparties le travail afin d'être le plus efficace possible.

- Margaux s'est occupée de mettre en place la base de données et de créer des requêtes nécessaires aux recherches de pays, de villes, et de monuments ;
- Aude s'est penchée sur le formulaire d'inscription et le formulaire de contact ;
- Solène et Manon ont été en charge de la page d'accueil et du bandeau de navigation présent en haut de chacune des pages ;
- Manon s'est occupée du cadre de connexion ainsi que des liens entre les pages.

Enfin, Margaux et Manon ont été en charge du formulaire de recherche de pays et de monuments, et de la correction des erreurs dans les points précédemment cités.

SUITE DE LA PROGRAMMATION

Après la première séance, il y avait encore de nombreuses tâches, et pas des plus basiques, à accomplir.

A la fin de la première séance nous avons fini la partie statique en HTML, mais nous devons encore nous préoccuper de la programmation dynamique en PHP. Nous devons relier nos formulaires à la base de données. Cette partie nous a posé plusieurs problèmes.

Nous avons décidé grossièrement de séparer le travail en 2 parties : d'un côté la fonctionnalité de recherche de destinations et d'un autre la création du compte utilisateur.

BLOG TROTTING

Les problématiques rencontrées

« La vie ce n'est pas seulement respirer, c'est aussi avoir le souffle coupé. »

L'UTILISATION DE DOCKER

Aucun des membres de l'équipe n'avait auparavant utilisé Docker.

Bien que docker n'ait été installé que sur un ordinateur, en raison de problème de connexion sur le réseau de l'école lors de la première séance de projet et que ça ait été une source de perte de temps, cela nous a permis de recentrer notre travail sur un ordinateur, nous évitant de travailler de façon détachée les uns des autres.

Nous avons malgré tout pu toutes apprécier les fonctionnalités de docker, facilitant l'usage des différents modules nécessités, malgré les difficultés que nous avons rencontré dans sa prise en main.

LA PARTIE DYNAMIQUE

Nous maîtrisons bien la programmation statique avec HTML. Cependant, la programmation dynamique permettant de lier nos formulaires à notre base de données fut pour nous beaucoup moins évidente : Nous avons été gênées par l'utilisation de PostgreSQL puisque même si nous maîtrisons MySQL, nous n'avons pas pu l'utiliser dans ce projet, ce qui a été une source considérable d'erreur. De plus, nous ne connaissions absolument pas PDO. Ces deux raisons ont été déterminantes dans les différents échecs que nous avons rencontrés.

Malgré tout, nous avons réussi à mettre en place les requêtes de recherche dans la base de données. Malheureusement, il n'en est pas de même pour la connexion et la création de compte, et cela a entraîné des répercussions sur d'autres fonctions. Les données du formulaire sont bien envoyées mais nous n'avons malheureusement pas réussi à les insérer dans la base de données. Cela nous a mis dans l'incapacité d'utiliser les lignes de code limitant l'accès des pages aux utilisateurs ou l'affichage de la liste des informations sur les inscrits qui était réservée aux administrateurs.

« Le plus beau des voyages est celui que l'on n'a pas encore fait. »

Dans le futur, afin de rentabiliser le site, nous souhaiterions collaborer avec d'autres acteurs pour développer de nouvelles fonctionnalités. S'allier à des professionnels du tourisme permettrait à l'avenir une rentabilité financière de notre projet. Nous pourrions par exemple mettre en avant certaines villes ou certains sites touristiques sur notre page d'accueil, moyennant financement.

Conclusion

« Tout ce que vous avez à faire, c'est de décider de partir et le plus dur est fait. »

Lors de la première séance, nous avons de nombreuses idées et de nombreuses attentes concernant notre site. Or, aucune d'entre nous n'avait déjà réalisé de site web. Nous nous sommes rendu compte que nos attentes étaient bien au-dessus de ce que nous pourrions réaliser dans le temps imparti.

Nous avons conscience que notre site est à ce jour incomplet. Cependant, ce projet nous aura apporté sur plusieurs plans : nous sommes déjà satisfaites de ce que nous avons réussi à faire, nous avons appris (à nos dépens) qu'un projet n'est pas toujours simple à mener à son terme et enfin cela nous a très certainement permis d'avoir un aperçu de ce que pourra être notre travail en entreprise très prochainement, étant le projet se rapprochant le plus de nos très prochains stages.