

SCANATION

Lecture en ligne de mangas

Projet Web

22.05.2018

T2

Clément Veyssière, Eric Wang, Zeyu Chen, Shuo XU

Sommaire

1. Introduction.....	2
2. Objectifs.....	2
3. Organisation.....	3
4. Obstacles.....	4
5. Résultats.....	4
6. Manques et Améliorations possibles.....	5

1.Introduction

Ce projet, c'est un travail en groupe de 4 dans le but de créer un site web. Le choix du sujet est au choix et Thomas Comes a fortement incité les développeurs en herbe à choisir un thème qui les passionne. L'idée a tardé à venir mais avant la fin de la séance d'introduction, nous nous sommes mis d'accord sur un site de lecture de manga en ligne.

Sujet en place, c'est le temps de la discussion des fonctionnalités du site qui s'ensuit.

2.Objectifs

Pour les visiteurs : une interface simple avec

- un [accueil](#) qui fournit :

 - une liste à jour des derniers mangas publiés sur le site

 - une section de news sur les mangas/animes

- un [classement des mangas](#) par notation des utilisateurs

- [modification de données personnelles](#) (mot de passe)

- un [chat](#)

- pouvoir [sauvegarder un manga](#) et être au courant de ses nouvelles parutions dans son profil

(ou un chapitre pour pouvoir reprendre au chapitre suivant sans avoir à se souvenir du dernier chapitre lu)

Pour les gestionnaires du site :

- mêmes accès et fonctionnalités que les users communs

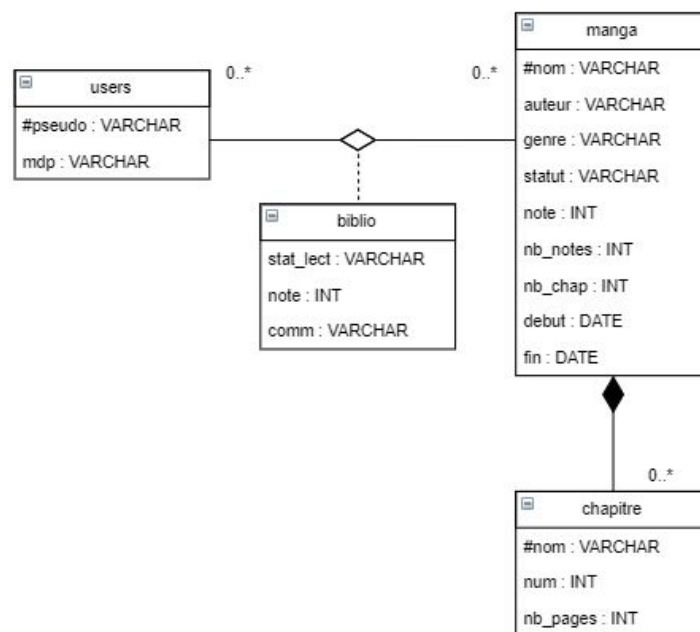
- [kick des users](#) non admins en cas de comportement nocifs

- [donner des droits admins](#) à ceux qui ne le sont pas (recrutement)

3. Organisation

Tout le monde n'a pas démarré à la même vitesse : un membre a bouclé le html/css très rapidement sans que les autres n'aient touché au clavier. Un peu plus tard, il est rattrapé par la coopération sur le travail de la base de données d'un second membre. Les différentes tables sont créées et ont des attributs qui ne bougeront quasiment pas jusqu'à la clôture du projet.

Ebauche de la base de données



Avec un peu plus de communication, les 4 membres du groupe s'investissent dans le code.

Les outils de travail pour l'organisation du travail sont Gitlab et Trello. Phpstorm domine en tant qu'éditeur de texte.

4. Obstacles

Nombreuses ont été les difficultés, toutes ont été d'ordre technique. La première fut Docker. Après qu'un des ordinateurs a pu l'installer correctement, la réussite s'est propagée à chacun.

Une difficulté globale est d'[accéder aux informations de la base de données](#) (bdd), les manipuler. Il y a eu une phase d'appréhension du PDO qui est pratique lorsqu'on sait ce que c'est, et extraterrestre lorsque c'est la première fois qu'on l'utilise. La majorité des fonctions traitant la bdd utilise 'prepare' et 'execute' (ou s'inspire du modèle des classes dans le dossier src/User/). De plus, elles améliorent l'optimalité des requêtes répétées.

D'autre part, il y a eu quelques soucis mineurs comme l'[affichage des dates](#) avec \DateTimeInterface qui se résolvait par l'utilisation de date_format(). D'autre part le [contrôle de formulaires](#) avec javascript avec preventDefault() (permet de stopper l'envoi d'un formulaire) a échoué. L'alternative utilisée est d'afficher un message sur la page cible du formulaire.

Un dernier défi a été d'[augmenter la quantité de donnée uploadé](#) sur le site en une seule fois. Des recherches acharnées dans les ténèbres de php ont amené à modifier le fichier custom-php.ini pour élever la limite des chapitres à 100 images.

5. Résultats

Globalement, le site correspond aux objectifs du départ, avec du CSS qui ne se résume pas à un changement de couleur et du javascript agréable à l'utilisateur.

6. Manques et améliorations possibles

Deux fonctionnalités initiales sont absentes à l'appel, en cause : un manque de temps et de talent. Il s'agit de la sauvegarde d'un manga pour un utilisateur et de la création d'un chat entre visiteurs.

Améliorations potentielles :

- Champ de recherche d'un manga en plus de la liste des mangas : plus pratique
- Contrôle plus pointu de certains formulaires avant envoi

SCANATION VOUS DIT À BIENTÔT !