

Martin DUFOUR-DEBIANE

Hugues GENIN

Christian MORELLO

Quentin PICHOLLET

Rapport :
Projet de programmation web 2018

Semestre 2

Sommaire

1. Notre concept

2. Le rôle de chacun et les difficultés rencontrées

3. Conclusion et perspectives

1. Notre concept

En premier lieu, nous nous sommes mutuellement demandés ce qu'un site web pourrait nous apporter au quotidien. Nous nous sommes questionnés sur nos habitudes communes, et outre nos participations dans des associations de l'école, une idée a émergé : ce qui nous rassemble le plus souvent est notre habitude à organiser des soirées entre nous.

En règle générale, bien que nos discussions à ce sujet aient lieu sur Facebook, nous n'utilisons pas l'outil événementiel de ce dernier. En effet, il ne nous paraît pas pertinent à la vue des caractéristiques que l'on peut apposer à un événement (il manquerait par exemple la présence de l'ambiance musicale, qui a une grande importance pour beaucoup d'entre nous), et aussi pour l'aspect fastidieux de l'ajout de membres (seul l'administrateur et éventuellement les personnes habilitées peut ajouter des membres à la main, et on ne peut pas créer d'événements « récurrents » qui simplifieraient cette tâche). Ainsi, usuellement, nous nous organisons via Messenger, mais en tant que « simple » messagerie, nous n'y retrouvons pas d'aspect pratique (pas de listing des participants etc...). Enfin, il faut également remarquer que Facebook ne rassemble pas tout le monde.

C'est pourquoi nous avons imaginé un site conçu par nous, pour nous, accessible à chaque membre inscrit, et qui présente clairement toutes les infos que nous estimons pertinentes, comme l'organisateur, le lieu, la date, le nombre de participants, l'existence d'un before...

2. Le rôle de chacun et les difficultés rencontrées

Face à la pluralité des tâches à effectuer, nous avons décidé de répartir les tâches comme suit :

- Martin était en charge de la mise en place de la base de données et de son implémentation dans les différentes fonctionnalités du site, en particulier dans la page d'accueil

- Quentin a réalisé tous les aspects de la gestion d'utilisateur, à savoir l'inscription, la connexion, et la gestion de son profil
- Christian a intégré le formulaire de création d'événement et a réalisé tout son aspect stylistique
- Hugues a effectué la page détaillée d'un événement et les fonctionnalités propres aux utilisateurs (le choix de participer/ne plus participer) .

La toute première difficulté rencontrée fut l'installation des outils nécessaires, et plus particulièrement Docker. Seules 2 machines sur 4 ont réussi à en disposer, c'est pourquoi nous avons très vite déterminé une machine dite de « test » afin d'éliminer les bugs potentiellement dus à la pluralité des systèmes.

Mis à part ce point, nous n'avons pas rencontré de difficultés particulières si ce n'est la contrainte du temps. En effet, face à ce concept qui nous a beaucoup motivé, de nombreuses idées de fonctionnalités ont émergé chez chacun d'entre nous, mais force est de constater que nous n'avons pas encore eu l'occasion de tout implémenter. Nous nous sommes donc cantonnés aux fonctionnalités principales, qui permettent tout de même d'aboutir à un site répondant à nos besoins formulés plus tôt.

3. Conclusion et perspectives

En résumé, la répartition des tâches s'est déroulée sans encombre, et le développement s'est déroulé sans accroc. Désormais, nous pouvons nous concentrer sur des enjeux plus ambitieux. En effet, il serait intéressant de pouvoir déployer le site, et rajouter certaines fonctionnalités qui permettraient de s'affranchir définitivement de nos habitudes. Ainsi, nous pourrions mettre en place une messagerie globale ainsi que des sous-canaux destinés aux événements à venir ou passés. Ensuite, nous pourrions également intégrer un widget Google Maps pour localiser précisément le lieu de la soirée ou du before.