



Curso: 4604

Mundo Web com HTML5

Versão: 1.0

Conhecendo o mundo Web

Design != Frontend != Backend

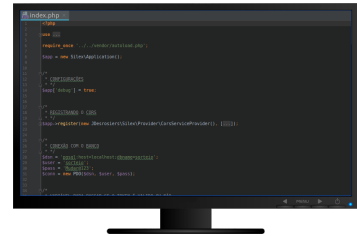
DESIGN



FRONTEND



BACKEND



3

4LINUX

Design

O designer é a pessoa responsável pela produção gráfica de um site. O seu produto final, é um arquivo de imagem, que serve como referência para o desenvolvedor Frontend.

Para isso o designer deve possuir conhecimentos bem distintos como: manipulação gráfica, conceitualização, combinação de cores, tipografia, ter ainda noções de proporção real, compensação visual e afins...

Frontend

O desenvolvedor frontend tem a função de transformar a peça gráfica em código, que depois será interpretado por um navegador. Desta forma, adicionam-se meios, nos quais o usuário pode interagir com a máquina para manipular dados ou simplesmente navegar por um site de conteúdo.

O desenvolvedor frontend trabalha com três linguagens:

- HTML – Linguagem de marcação.
- CSS – Linguagem de estilo.
- JS – Linguagem de programação.

Para que o usuário possa visualizar informações de modo dinâmico, é necessária a comunicação em algum momento entre o frontend e o backend.

Back-end

O desenvolvedor backend trabalha processando dados, sua principal função é a disponibilização de informações, que o frontend utilizará, demonstrando tais dados de forma clara ao usuário.

O desenvolvedor backend, pode trabalhar com várias linguagens, explorando os pontos fortes que cada uma delas detém:

- PHP
- Python
- JAVA
- C++
- GO
- Ruby

Atualmente o método mais comum para a troca de informações entre estes desenvolvedores, é algo conhecido como: APIs. Conteúdo explorado durante o curso sobre Javascript na formação frontend da 4Linux, também presente nos cursos de backend, como PHP e Python.

Anotações:

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Salários de um desenvolvedor frontend

5

Caso você esteja iniciando no mercado, um bom meio de facilitar a sua entrada, é utilizar buscadores de emprego online, no entanto, em vez de procurar vagas, procure tecnologias. Por exemplo: no presente em frontend, utilizamos alguns frameworks, os principais são: Angular, React e Vue.js.

Através de pesquisa por tecnologia, você consegue identificar a tecnologia mais vantajosa como porta de entrada, analisando a quantidade de vagas solicitando tal requisito.

Fonte: <https://www.sine.com.br/media-salarial-para-desenvolvedor-frontend>

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Conhecendo o mundo Web

Conhecimentos de um desenvolvedor frontend

**HTML****CSS 3****JS APIs**

6

4LINUX

Conhecimentos de um frontend

Os conhecimentos básicos de um desenvolvedor frontend são separados em três camadas: HTML – linguagem de marcação, CSS – linguagem de estilo e JS – Javascript.

Cada uma dessas linguagens conta com um objetivo bem definido, neste imenso mundo do frontend.

HTML

O HTML é a camada mais simples, serve para adicionar a maioria dos dados aos sites. A linguagem é constituída por várias tags, sendo que as mesmas, podem ou não, ter conteúdo e/ou atributos. Seu conteúdo normalmente são textos que aparecerão quando acessamos o site. Os atributos servem para descrever informações adicionais sobre aquele elemento, podem até mesmo, alterar seu visual ou funcionalidade.

O navegador possui capacidade de entender o nosso código HTML, consegue compreender a importância dos elementos de acordo com uma tag utilizada, algo que chamamos de elementos semânticos, que será abordado posteriormente neste curso.

CSS

O CSS é uma linguagem que serve para estilizar os sites, sua utilização permite controlar a posição, tamanho de fontes e elementos, cores de fundo e de fontes, sombra, e muito mais, é possível mesmo controlar alguns efeitos e animações empregando somente CSS.

A linguagem é uma das mais importantes quando abordamos o chamado site responsivo, tal tipo de site, é capaz de entender o tamanho do dispositivo no qual é visualizado, ajusta então o layout de acordo com estas informações.

Por último, temos a linguagem responsável por adicionar interações complexas em nossos sites. Com Javascript, podemos manipular o HTML e o CSS, para alterar as informações dispostas na tela ou até mesmo, trocar as cores do layout, posições e etc, de acordo com eventos realizados pelo usuário como: clicar, arrastar, executar um scroll, e afins.

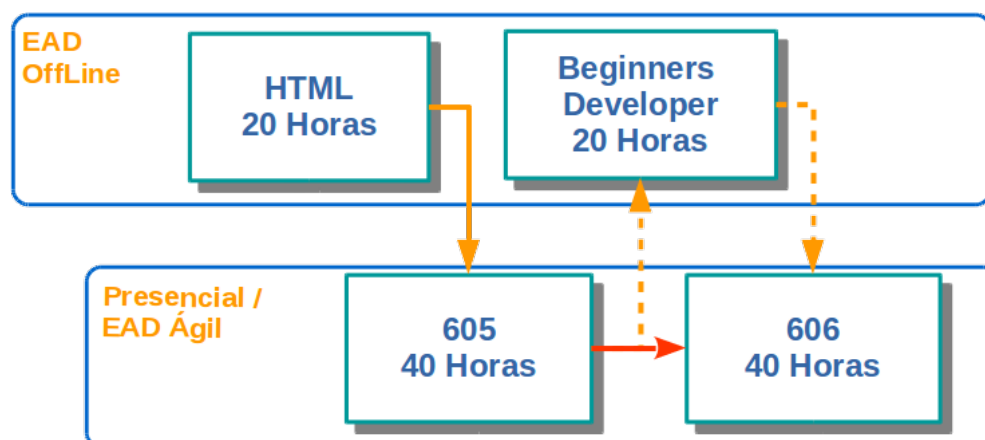
O Javascript também é utilizado para manipular dados, podemos cortar textos, criar datas, transformar número em valores monetários e muitas outras coisas. A troca de informação nos dias de hoje, é normalmente executada empregando o Javascript, por meio de requisições para uma API, criada por um desenvolvedor back-end.

Anotações:

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Conhecendo o mundo Web

Formação frontend



8

4LINUX

Formação frontend

A formação frontend da 4Linux é híbrida, deste modo, existem cursos EAD Offline e cursos presenciais/EAD Ágil. O EAD Ágil é um tipo de curso onde os alunos realizam o curso offline e uma vez na semana tem uma aula EAD online de duas horas.

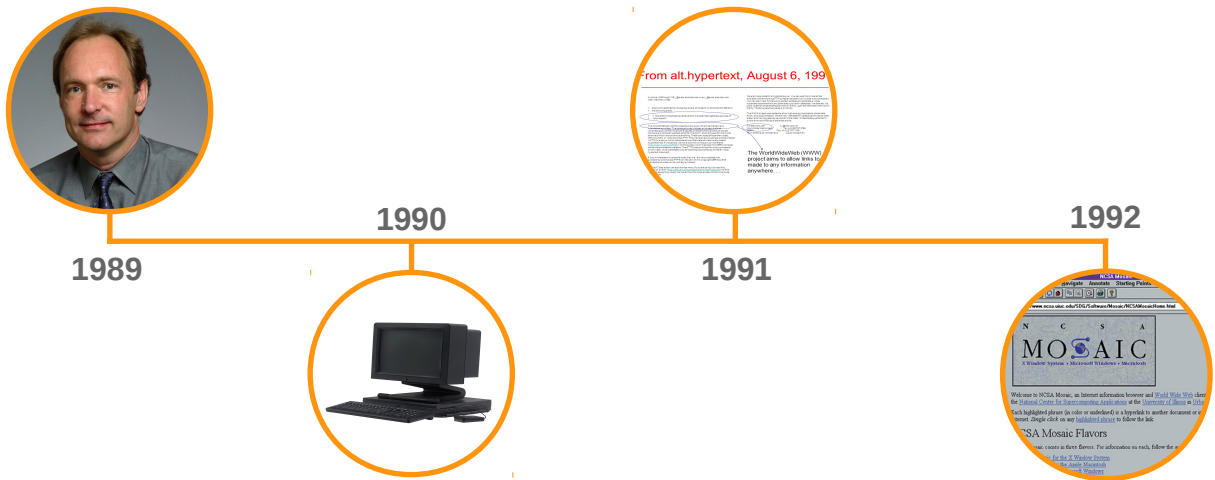
Esta formação se inicia com o curso HTML EAD Offline, após isso, temos o curso presencial/EAD Ágil sobre CSS para que possamos começar a desenvolver sites mais profissionais e participar de vagas para desenvolvedores frontend junior.

Para que o segundo curso presencial/EAD Ágil seja melhor aproveitado, primeiro pedimos para que os alunos façam o curso Beginners Developer, que é um curso sobre lógica de programação, este curso é importante para servir de base para qualquer curso que você veja sobre linguagem programação, seja ela Javascript, que é a linguagem de programação utilizada no frontend ou linguagens como PHP e Python utilizadas no backend.

Caso tenha interesse a 4Linux também tem formações para as linguagens PHP e Python.

Conhecendo o mundo Web

Um pouco de sua história



9

4LINUX

1989

A World Wide Web começou no CERN, o Laboratório Europeu de Física de Partículas em Genebra na Suíça, com Tim Berners-Lee em 1989.

A ideia de Tim, surgiu pela necessidade de conseguir compartilhar o conhecimento entre os pesquisadores, o objetivo era ter fácil acesso a um meio de distribuição de informação de modo organizado. Diferente do que já existia, ele queria que os arquivos incluíssem o texto em si.

1990

Em 1990 Tim publicou um protótipo de web browser para o computador NeXT, para que fosse possível exemplificar suas ideias desenvolvidas até aquele momento.

1991

Visando aumentar o desenvolvimento do HTML, Tim tornou público suas ideias, projetos e propostas.

1992

O Centro Nacional de Aplicações de Supercomputadores primeiramente fez o download de tudo que Tim havia desenvolvido, em seguida desenvolveu seu próprio navegador chamado Mosaic, então a World Wide Web começou a se expandir sem controle.

Deste então o HTML vem evoluindo, atualmente se encontra na versão 5, que foi oficialmente publicada em julho de 2015.

Estes são os pontos principais da historia do HTML, caso tenha interesse em saber mais, acesse o site da W3, o órgão que administra o HTML.

Fonte: <https://www.w3.org/People/Raggett/book4/ch02.html>

