



**Escola Superior  
de Tecnologia e Gestão**

## **Licenciatura em Engenharia Informática**

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

*Instituto Politécnico de Viana do Castelo*

# Projeto I

Relatório de projeto

*Gestão de um Ginásio*

Leonardo Costa - 26779

Sofia Sousa - 23435

2021/2022

## Sumário

<b>1. Introdução.....</b>	<b>3</b>
1.1 Apresentação do tema .....	3
1.2 Objetivos do projeto .....	3
<b>2. Apresentação do negócio.....</b>	<b>3</b>
2.1 Âmbito e enquadramento do projeto .....	3
2.2 Modelos de Processo de negócio .....	4
<b>3. Conclusão.....</b>	<b>7</b>

## 1. Introdução

### 1.1 Apresentação do tema

Foi-nos proposto pelos docentes da Unidade Curricular de Projeto 1 o desenvolvimento de uma aplicação com o objetivo de ajudar a gerir um ginásio.

Ginásios são muito procurados devido à acessibilidade de serviços oferecidos como a ajuda de especialistas no alcance dos objetivos de cada um dos seus clientes.

### 1.2 Objetivos do projeto

A aplicação a desenvolver tem como objetivo proporcionar aos seus utilizadores, um maior controlo das tarefas de gestão existentes na instituição. Os membros com acesso à aplicação serão rececionistas, nutricionistas e instrutores.

## 2. Apresentação do negócio

### 2.1 Âmbito e enquadramento do projeto

Alimentação e atividade física são áreas fundamentais para manter um corpo e mente saudável.

No entanto, hoje em dia é bastante fácil estarmos sobrecarregados de informação, por vezes incorreta, que está sempre disponível nas nossas mãos, levando pessoas a criarem hábitos que funcionam mais como obstáculos do que ferramentas que poderiam ajudar qualquer um alcançar os seus objetivos.

Nos últimos anos, esses assuntos, por mais intimidadores que possam ser para alguns, têm visto um aumento de interesse vindo do público.

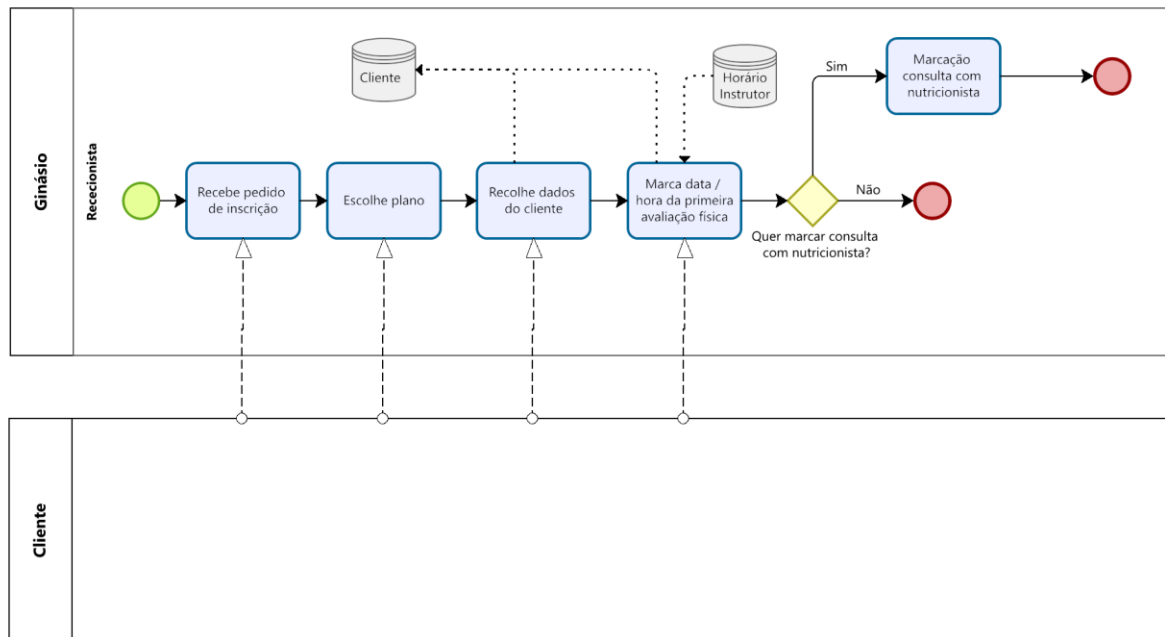
Este projeto visa simplificar esta área de conhecimento, oferecendo a clientes acesso a uma plataforma onde possam aprender e pôr em prática, cada vez mais de forma autónoma, atividade física e uma dieta equilibrada e saudável, ajudando a atingir os seus objetivos de forma mais eficaz.

Para isso, instrutores e nutricionistas terão acesso a fichas de clientes, criadas e complementadas ao longo das suas sessões de treino e consultas, para determinar a melhor solução para qualquer dúvida que lhes possa vir a ser colocada.

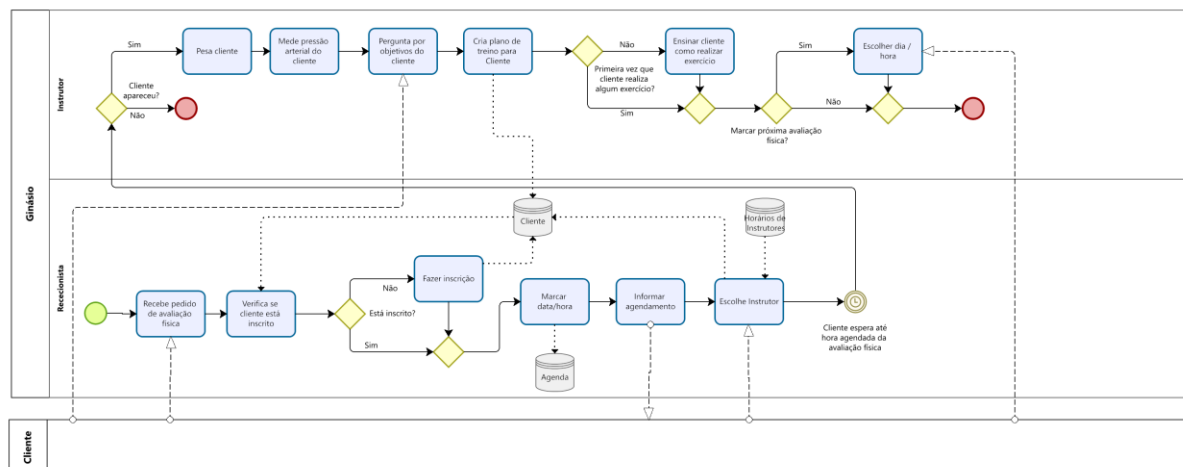
Qualquer especialista irá concordar que um bom plano de exercício não sobrevive a um péssimo plano alimentar, e que o caminho de uma pessoa para **atingir** os seus objetivos de condicionamento físico depende de 80-90% da sua dieta.

Por isso, o nosso serviço zelará não só pela rotina de exercícios do cliente, mas também pela sua rotina alimentar, dando-lhe a liberdade de escolha entre planos de exercício e alimentares personalizados feitos com a ajuda de especialistas que estarão sempre disponíveis aos clientes.

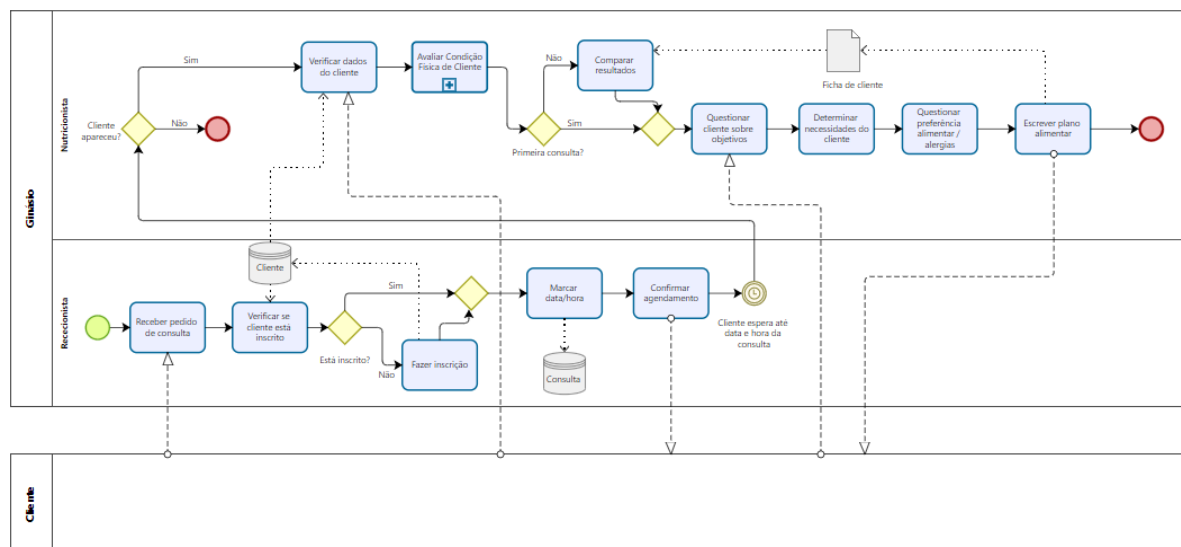
## 2.2 Modelos de Processo de negócio



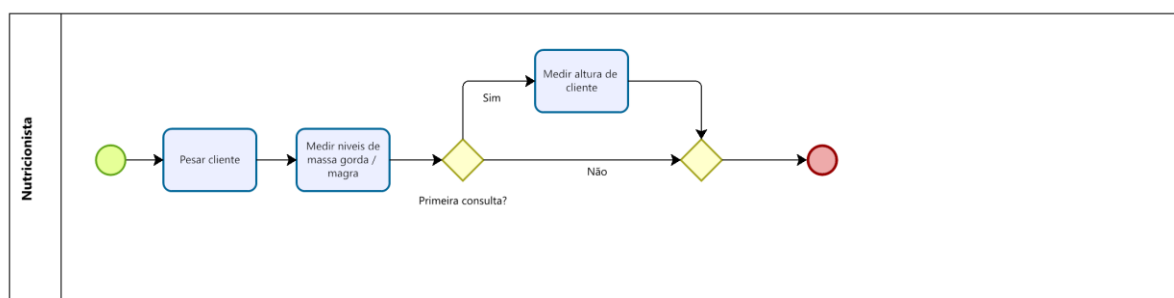
### BPMN 1 - INSCRIÇÃO DO CLIENTE



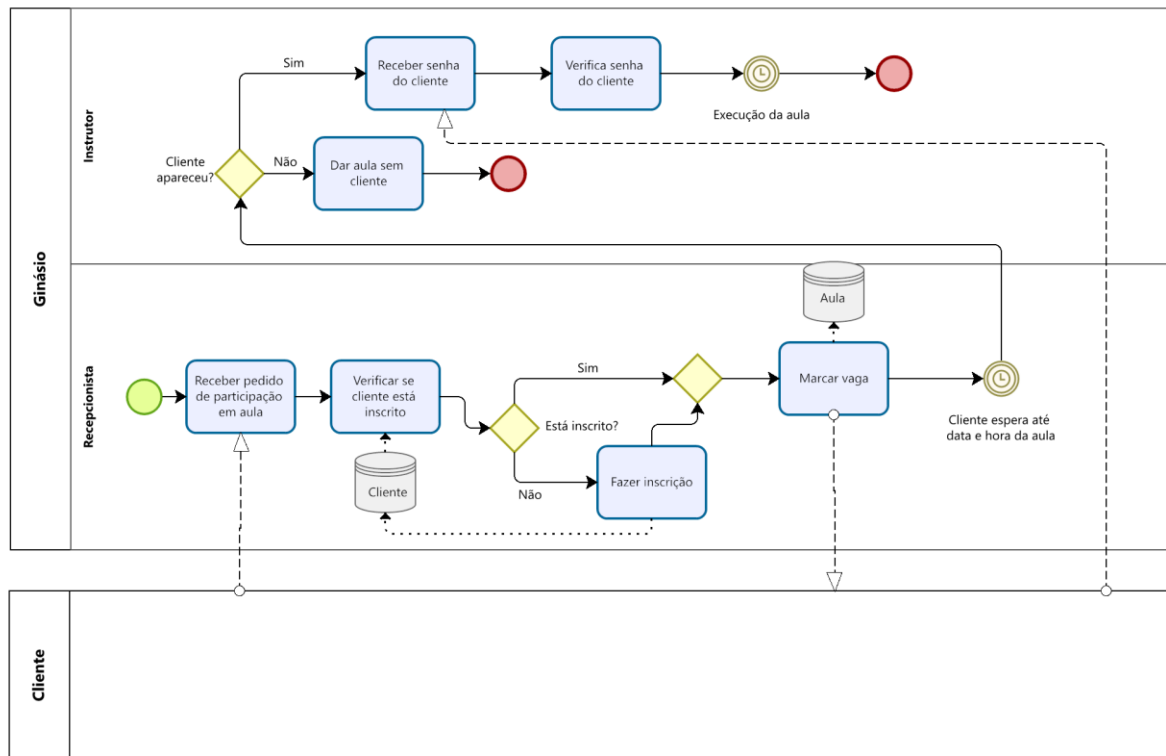
### BPMN 2 - CONSULTA DE AVALIAÇÃO FÍSICA



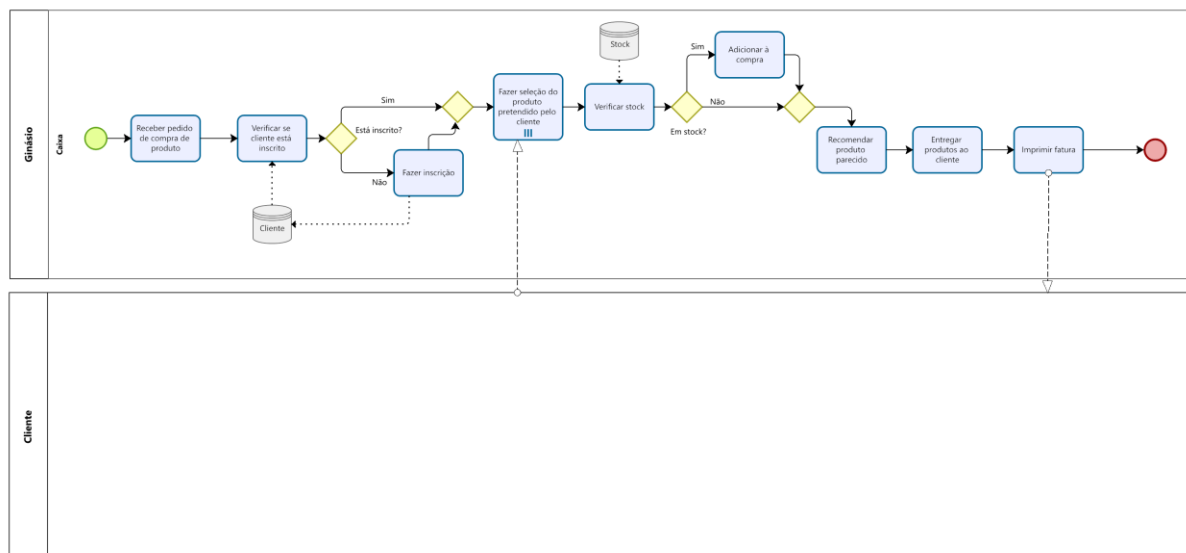
### BPMN 3 - CONSULTA COM O NUTRICIONISTA



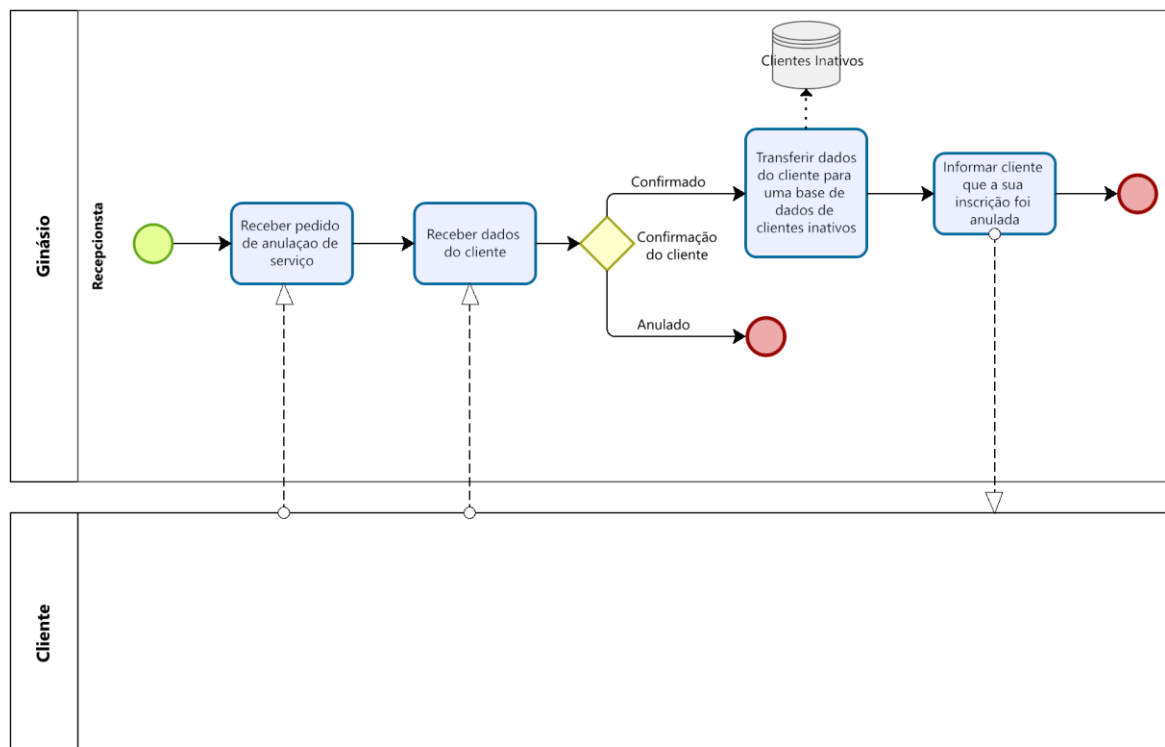
### BPMN 4 - CONSULTA COM O NUTRICIONISTA (AVALIAÇÃO FÍSICA)



## BPMN 5 - MARCAÇÃO DA AULA



## BPMN 6 - COMPRA DE PRODUTO



## BPMN 7 - ANULAÇÃO DE UM SERVIÇO

### 3. Conclusão

Concluindo, sabemos que o trabalho tem uma boa base por onde partir. Temos uma boa visão dos desafios futuros que poderemos enfrentar e daquilo que o projeto irá necessitar, como várias tabelas na base de dados para tudo desde produtos a vender a fichas de clientes. Prevemos também que o projeto está sujeito a algumas alterações no futuro que já temos planeada.