

# Licenciatura em Engenharia Informática

Escola Superior de Tecnologia e Gestão Instituto Politécnico de Viana do Castelo

# Projeto 2

Desktop + Acesso à BD

Gestão de um ginásio

Alexandre Santos - 24585 Sofia Sousa - 23435 2022/2023



1. Introdução	3
2. Modelo Casos de Uso	
3. Modelo Físico (Base de Dados)	4
4. Acesso à base de dados	5
5. Aplicação Desktop	7
5.1. Login	8
5.2. Administrador	
5.3. Rececionista	11
5.4. Instrutor	12
6. Conclusão	14
7 Bibliografia	15



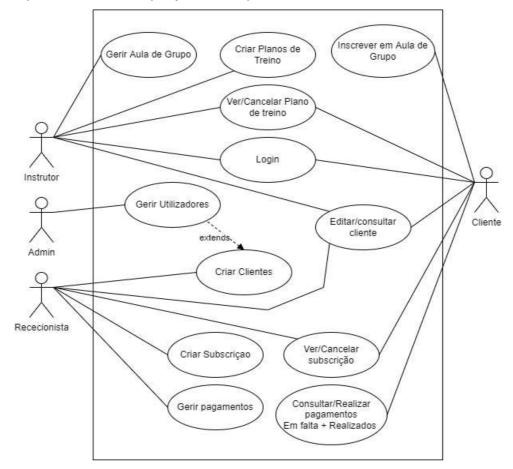
# 1. Introdução

Com este relatório, será apresentado o tema do nosso projeto, a estrutura do projeto, requisitos e atores. Vamos ainda incluir o diagrama final da base de dados após várias alterações ao longo do desenvolvimento do projeto. Por fim, incluímos a estrutura e implementação da nossa aplicação desktop em JavaFX.

#### 2. Modelo Casos de Uso

No modelo de casos de uso temos 4 atores:

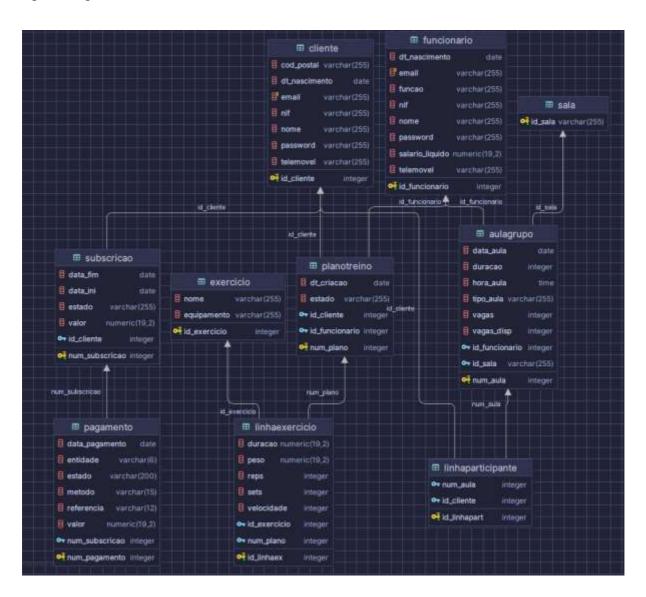
- Administrador, cria utilizadores de todo o tipo e tem possibilidade de listar outros dados existentes no sistema como subscrições e planos de treino;
- Instrutor, pode gerir aulas de grupo e planos de treino;
- Rececionista, gere clientes, subscrições e pagamentos;
- Cliente, consegue ver e editar a sua conta, consultar a sua subscrição, aulas em que se inscreveu ou aulas que irão acontecer para se inscrever e por fim os planos de treino que já teve e que tem atualmente.





# 3. Modelo Físico (Base de Dados)

A base de dados final, usada para armazenar toda a informação e relações entre entidades que são a base de funcionamento da aplicação, pode ser analisada na figura seguinte.

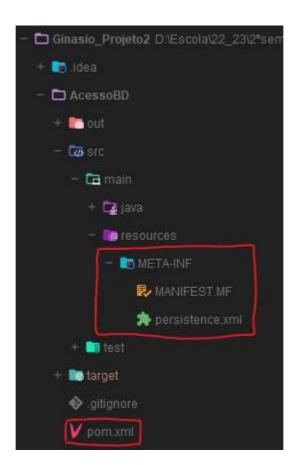




### 4. Acesso à base de dados

Para aceder à base de dados utilizamos as ferramentas Hibernate e JPA.

Começamos por criar um projeto vazio em *Maven*, onde criamos o ficheiro "pom.xml" que guarda informação sobre todas as dependências necessárias para o projeto, no nosso caso, é o *Hibernate* e os drivers para conexão com o *PostgreSQL*. De seguida criamos dentro da pasta "resources" o package "*META-INF*", que deverá conter o ficheiro "persistence.xml". Este ficheiro contém toda a informação relacionada com a conexão à base de dados, incluindo o nome da unidade do persistence que usamos para realizar todo o tipo de consultas e atualizações na base de dados.

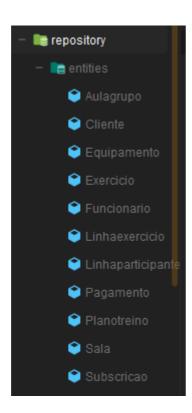


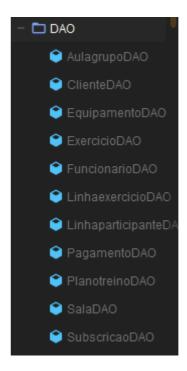


No acesso da base de dados, temos dois packages que contem a definição d base de dados e métodos básicos de CRUD.

O primeiro é o "repository", onde são guardadas as entidades da base de dados, que correspondem às tabelas na BD. Em cada ficheiro são definidos os campos das tabelas, as relações e as restrições como chaves primárias, valores gerados automaticamente, etc.

De seguida, temos os ficheiros "DAO", estes ficheiros vão ter os métodos principais para o CRUD, as queries de consulta, inserção e atualização de dados.



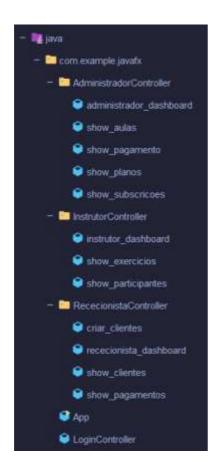


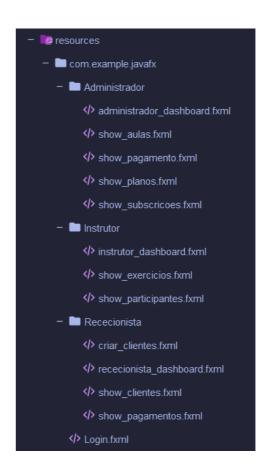


# 5. Aplicação Desktop

A aplicação desktop, é desenvolvida em Java com recurso á framework Javafx, e com SceneBuilder para construir as interfaces. Este projeto tem dois componentes essências:

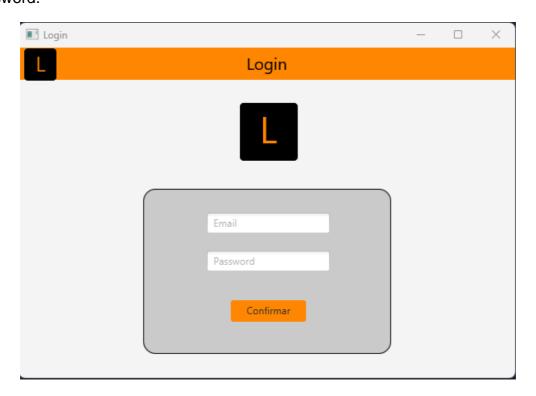
- No diretório "com.example.javafx" estão três packages de controllers. Cada class java é um controller feito para um ficheiro fxml correspondente. Nestes controllers definimos os métodos como carregamento de dados e funcionalidades de botões.
- Para além disso, incluímos ainda a Business Logic nos controladores, que garantem que as funcionalidades seguem determinadas restrições de uso.
- No package "resources" encontram-se os ficheiros fxml que representam cada interface com que o utilizador interage, é nestes ficheiros onde desenvolvemos o design da interface.







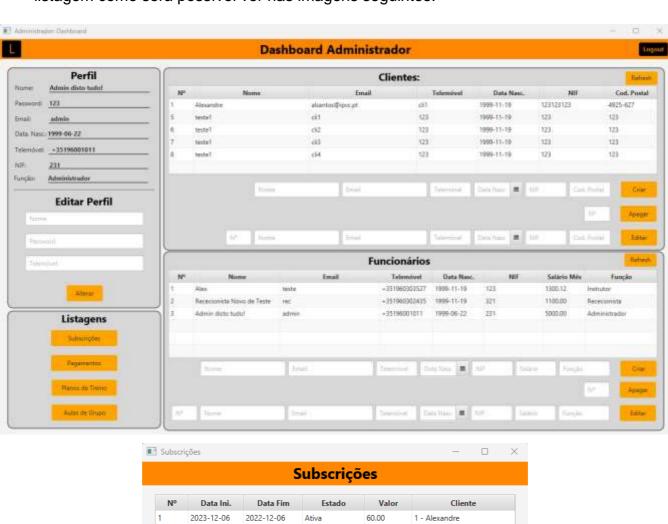
Para o login, o utilizador usa o seu email (único para cada utilizador) e password.

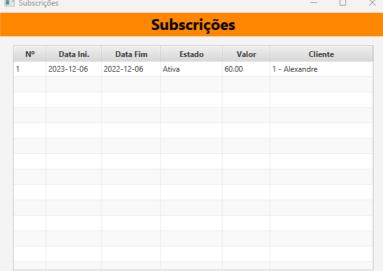




#### 5.2. Administrador

Para o Administrador criámos um dashboard, onde pode ver e editar o próprio perfil, criar, editar e apagar funcionários e clientes. Por fim, tem outra secção com 4 botões para aceder às listagens, aqui são abertas páginas externas para cada listagem como será possível ver nas imagens seguintes:

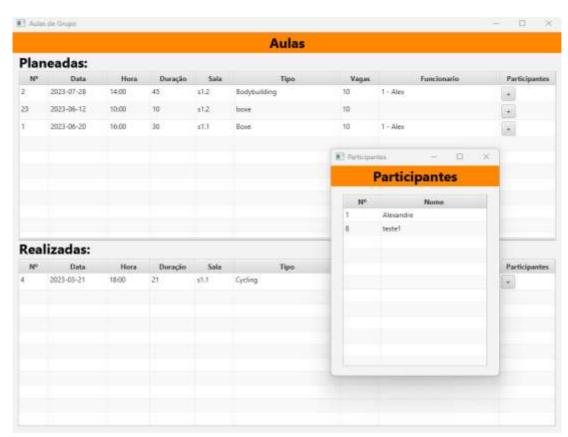








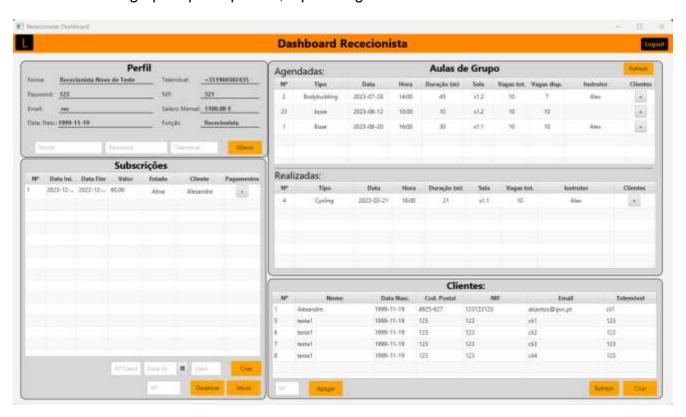


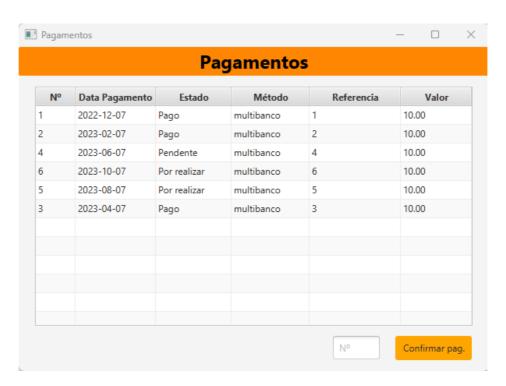




#### 5.3. Rececionista

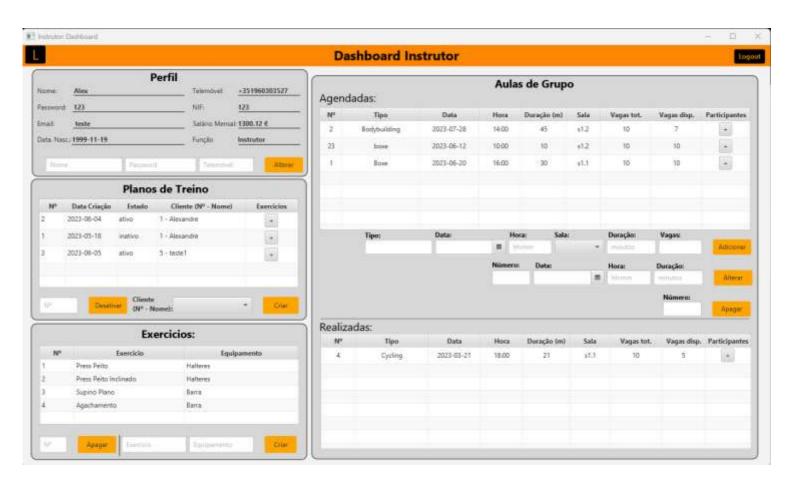
Tal como o Administrador, o Rececionista tem um dashboard onde pode realizar as principais funções como edição de perfil, gestão de subscrições, listagem de aulas de grupo e participantes, e por fim gestão de clientes.



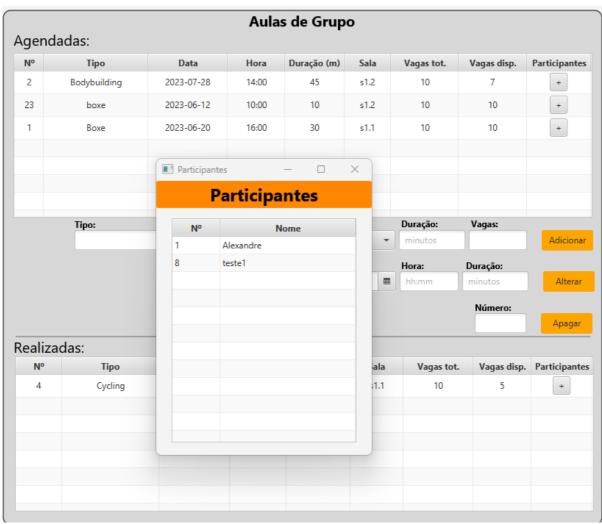




O último utilizador com acesso á aplicação desktop é o Instrutor, este utilizador, tal como os anteriores tem um dashboard próprio onde pode executar a maioria das suas funções, como criar e gerir aulas de grupo futuras, listar aulas realizadas, criar e gerir planos de treino e exercícios.









#### 6. Conclusão

Para concluir, podemos olhar para este projeto e ver a evolução que tivemos tanto a nível de produzir código com melhor qualidade e em compreender como um utilizador no seu dia á dia gostaria de interagir com as interfaces dos Softwares que lhe são entregues, para isto usamos não só como referência, aplicações com maior impacto, mas também opiniões de familiares e amigos que testaram a nossa aplicação e deram feedback para podermos melhor. Apesar de o considerarmos concluído, sabemos que ainda existem muitas melhorias que podiam ser feitas, tanto a nível de código como a nível de interfaces, mas no final, estamos satisfeitos com o resultado, os conhecimentos que adquirimos e por todo o apoio que os docentes que nos forneceram.



# 7. Bibliografia

https://www.jetbrains.com/help/idea/javafx.html

https://www.jetbrains.com/help/idea/ddl-data-sources.html#configuring-ddl-generation-settings

https://www.javaguides.net/2020/07/three-tier-three-layer-architecture-in-spring-mvc-web-application.html

https://www.jetbrains.com/datagrip/features/generation.html

https://cezarcruz.com.br/como-exportar-jar-utilizando-intellij/

https://www.geeksforgeeks.org/how-to-add-external-jar-file-to-an-intellij-idea-project/

https://www.youtube.com/watch?v=QJddHc41xrM

https://blog.jetbrains.com/idea/2021/02/creating-a-simple-jpa-application/

https://www.jetbrains.com/help/idea/persistence-tool-window.html#generate\_entities\_and\_mappings

https://docs.oracle.com/javafx/2/get\_started/fxml\_tutorial.htm

https://www.geeksforgeeks.org/how-to-add-external-jar-file-to-an-intellij-idea-project/