

Licenciatura em Engenharia Informática

Escola Superior de Tecnologia e Gestão Instituto Politécnico de Viana do Castelo

Projeto 2

Web + Acesso à BD

Gestão de um ginásio

Alexandre Santos - 24585 Sofia Sousa - 23435 2022/2023



Sumário

1. Introdução	
2. Modelo Casos de Uso	
3. Modelo Físico (Base de Dados)	
4. Acesso à base de dados	
5. Aplicação Web	
5.1. Login	8
5.2. Dashboard	g
6. Conclusão	10
7. Bibliografia	11



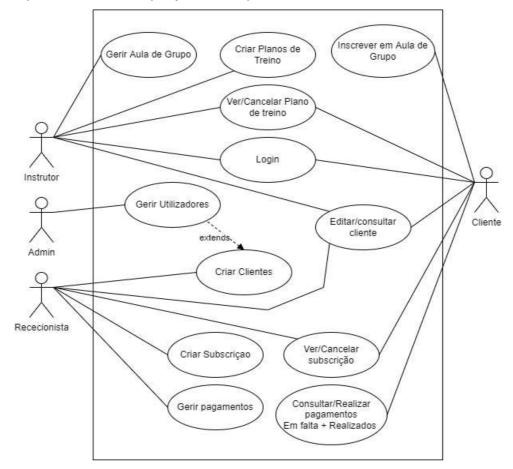
1. Introdução

Com este relatório, será apresentado o tema do nosso projeto, a estrutura do projeto, requisitos e atores. Vamos ainda incluir o diagrama final da base de dados após várias alterações ao longo do desenvolvimento do projeto. Por fim, incluímos a estrutura e implementação da nossa aplicação desktop em JavaFX.

2. Modelo Casos de Uso

No modelo de casos de uso temos 4 atores:

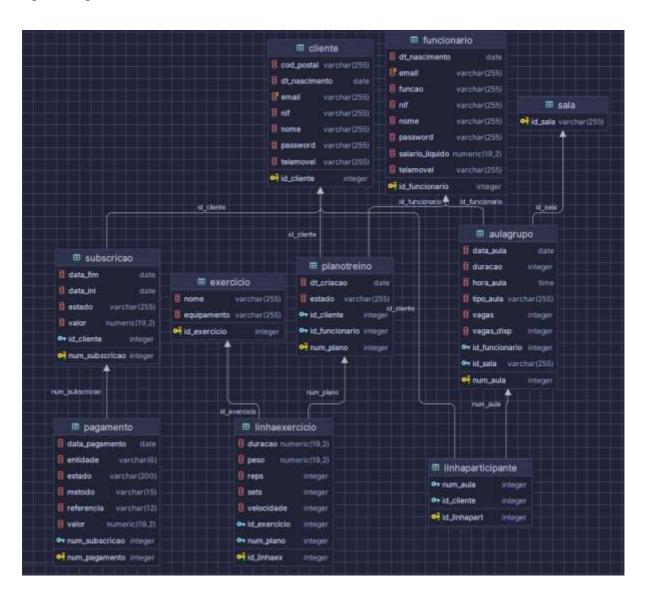
- Administrador, cria utilizadores de todo o tipo e tem possibilidade de listar outros dados existentes no sistema como subscrições e planos de treino;
- Instrutor, pode gerir aulas de grupo e planos de treino;
- Rececionista, gere clientes, subscrições e pagamentos;
- Cliente, consegue ver e editar a sua conta, consultar a sua subscrição, aulas em que se inscreveu ou aulas que irão acontecer para se inscrever e por fim os planos de treino que já teve e que tem atualmente.





3. Modelo Físico (Base de Dados)

A base de dados final, usada para armazenar toda a informação e relações entre entidades que são a base de funcionamento da aplicação, pode ser analisada na figura seguinte.

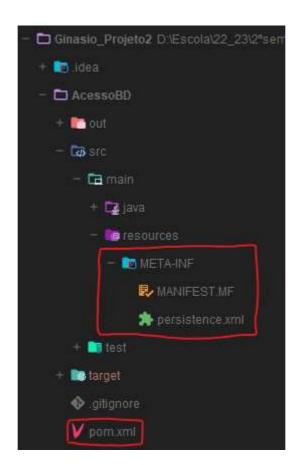




4. Acesso à base de dados

Para aceder à base de dados utilizamos as ferramentas Hibernate e JPA.

Começamos por criar um projeto vazio em *Maven*, onde criamos o ficheiro "pom.xml" que guarda informação sobre todas as dependências necessárias para o projeto, no nosso caso, é o *Hibernate* e os drivers para conexão com o *PostgreSQL*. De seguida criamos dentro da pasta "resources" o package "*META-INF*", que deverá conter o ficheiro "persistence.xml". Este ficheiro contém toda a informação relacionada com a conexão à base de dados, incluindo o nome da unidade do persistence que usamos para realizar todo o tipo de consultas e atualizações na base de dados.

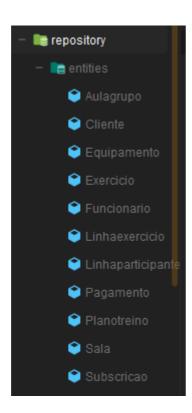


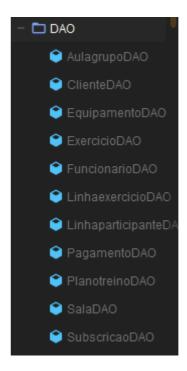


No acesso da base de dados, temos dois packages que contem a definição d base de dados e métodos básicos de CRUD.

O primeiro é o "repository", onde são guardadas as entidades da base de dados, que correspondem às tabelas na BD. Em cada ficheiro são definidos os campos das tabelas, as relações e as restrições como chaves primárias, valores gerados automaticamente, etc.

De seguida, temos os ficheiros "DAO", estes ficheiros vão ter os métodos principais para o CRUD, as queries de consulta, inserção e atualização de dados.



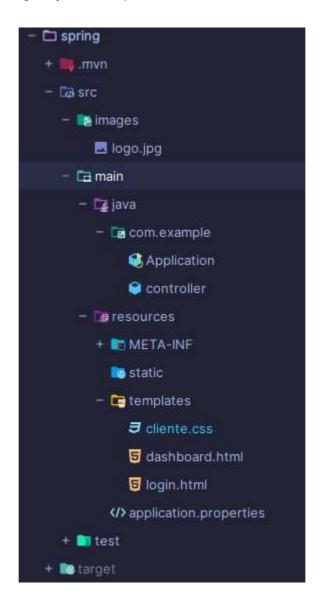




5. Aplicação Web

A aplicação web, foi desenvolvida com Java Spring Web MVC Thymleaf. Com isto, criámos dois tipos de ficheiros:

- No diretório "com.example" estão os três controllers que conseguimos desenvolver, estes são classes java que controlam o comportamento da aplicação;
- No package "resources" encontram-se os ficheiros html contém o código de desenho e configuração do aspeto das interfaces.





Para o login, tal como na aplicação desktop, o utilizador usa o seu email (único para cada utilizador) e password para entrar na aplicação.

Luainca	
Email	
Email	
Password	
Password	
Confirmar	



5.2. Dashboard

Tendo efetuado o login, o cliente é redirecionado para o dashboard, onde pode ver as listagens de aulas que já foram realizadas e que ainda serão, pode ver as suas subscrições, planos de treino e por fim a sua informação na secção "perfil".





6. Conclusão

Agora que estamos no final, ficamos com pena de não ter conseguido desenvolver a parte web na sua totalidade. Passámos muito tempo a desenvolver a versão desktop da aplicação e o acesso á base de dados, e isto a parte Web do projeto fosse negligenciada. Apesar disso conseguimos aprender imensos conceitos da tecnologia SpringMVC e a sua ligação com a linguagem java.

Para concluir, resta-nos dizer que foi uma grande oportunidade desenvolver ambas as aplicações e aprofundar os nossos conhecimentos, e apesar de no começo ter sido difícil arrancar com o projeto, quando percebemos o funcionamento tornouse num processo enriquecedor e que nos agradou muito.



7. Bibliografia

https://www.jetbrains.com/help/idea/ddl-data-sources.html#configuring-ddl-generation-settings

https://www.javaguides.net/2020/07/three-tier-three-layer-architecture-in-spring-mvc-web-application.html

https://www.jetbrains.com/datagrip/features/generation.html

https://cezarcruz.com.br/como-exportar-jar-utilizando-intellij/

https://www.geeksforgeeks.org/how-to-add-external-jar-file-to-an-intellij-idea-project/

https://www.jetbrains.com/help/idea/persistence-tool-window.html#generate_entities_and_mappings

https://www.geeksforgeeks.org/how-to-add-external-jar-file-to-an-intellij-idea-project/