



INSTITUTO POLITÉCNICO DE VIANA DO CASTELO  
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO  
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO GRÁFICA E MULTIMÉDIA  
ENGENHARIA INFORMÁTICA

IHM (INTERACÇÃO HOMEM-MÁQUINA) – 2021 / 2022

\*\*\*

PROJETO FINAL – ETAPA #1

**Objetivo:**

Entregar e apresentar a Análise de Tarefas e o Modelo Conceptual relativos ao projeto proposto.

**Tarefas a realizar**

**Para a aula de:**

- **EI\_TP1\_22\_março | 09:00**
- **EI\_TP2\_23\_março | 11:00**
- **ECGM\_TP1\_23\_março | 14:30**

(entregar no Moodle até às **22:00** do dia **21 de março**)

Na preparação desta etapa deverá ter lido cuidadosamente o artigo "*Conceptual Models: Begin by Designing What to Design*" de Jeff Johnson (disponível no Moodle) bem como o material disponível das aulas teórico-práticas.

Cada grupo irá entregar a **Análise de Tarefas** e o **Modelo Conceptual** relativos ao projeto (efetuar a distinção entre a versão Web e a versão Mobile, o que poderá implicar que alguma(s) tarefa(s) possa(m) ser diferente(s) ). Até lá, devem:

- Analisar os dados recolhidos no questionário;
- Responder às 11 Questões da Análise de Tarefas:
  1. Quem vai utilizar o sistema ?
  2. Que tarefas executa atualmente ?
  3. Que tarefas são desejáveis ?
  4. Como se aprendem as tarefas ?
  5. Onde são desempenhadas as tarefas ?
  6. Quais as relações entre utilizadores e informação ?
  7. Que outras ferramentas tem o utilizador ?
  8. Como comunicam os utilizadores entre si ?
  9. Qual a frequência de desempenho das tarefas ?
  10. Quais as restrições de tempo impostas ?
  11. Que acontece se algo correr mal ?
- Criar o Modelo Conceptual:
  - **Descrever 3 tarefas com diferentes níveis de dificuldade**
    - **Simple**
    - **Médio e**
    - **Difícil**
  - Baseadas nas atividades incluídas no Modelo Conceptual
  - Criar um cenário de atividades para cada uma das tarefas

De notar que as 3 tarefas não devem ser triviais, ou seja, devem estar bem enquadradas na versão Web e na versão Mobile da aplicação que estão a conceber (por exemplo: a operação de login não é uma tarefa por si só, quando muito pode fazer parte de uma tarefa mais abrangente).

**As tarefas devem ser fáceis para o utilizador e não para quem as codifica.** Normalmente as tarefas fáceis correspondem às tarefas mais frequentes que, por vezes, são as mais difíceis de implementar para quem está a conceber a interface da aplicação interativa.

## Tarefa a realizar na aula

Cada grupo irá discutir individualmente com o docente a **Análise de Tarefas** e o **Modelo Conceptual** relativos ao projeto.

Entregar um documento indicando:

- As 3 tarefas bem definidas para cada uma das plataformas (versão Web e versão Mobile); poderá ser necessário ajustar alguma tarefa de acordo com a plataforma a que se destina;
- Cenários de atividades que indiquem quem realiza as tarefas, como e em que condições as realiza, e o que faz falta;
- Incluir uma possível metáfora para a aplicação a desenvolver, conceitos, relações entre conceitos, ações, mapeamentos;

**O documento deve ser submetido no sítio Web da unidade curricular no Moodle. Enviar um ficheiro (.rar, .zip) identificado (“Etapa1\_ID\_do\_Grupo”). Apenas é necessário que um dos elementos do grupo submeta o ficheiro.**